# Les prérequis

Pour le matériel, se référer à la fiche version matériel.

Il faudra les bibliothèques SPI.h, MFRC522.h et TinkerKit.h.

# Le logiciel

Pour le logiciel d’installation qui permet d’installer le programme, il faudra utiliser l’IDE Arduino de préférence la dernière version logiciel.

# Installation

Après avoir installé les bibliothèques requises et suivi la fiche de version matériel pour le montage matériel.

Brancher votre carte Arduino à l’aide du câble USB sur votre PC puis ouvrer le logiciel Arduino.

Copier le code dans l’IDE et téléverser sur la carte.