# Généralités

Le codage utilisé suivra les règles classiques. Les particularités seront décrites ci-après.

# Nommage

## Les constantes

Elles seront écrites en majuscules

const LOOP\_DELAY = 100;

## Les variables

* Les variables internes commencent par « internal »
* Les variables de sortie commencent par « output »
* Les variables d’entrée commencent par « input »

# Documentation du code

## Entête de fichier

/\*!

\* @file arduino.c

\* @author Victor Petit

\* @license GPL

\* @brief machine à état pour le control de compromission du scan de disque

\* commentaire supplémentaire

\*/

## Entête de fonction

/\*!

\* @brief vérification de l'état du bouton de compromission

\* @param s, pointeur sur une chaine de caractères

\* @return true si bouton appuyé, false sinon

\* commentaire supplémentaire

\*/

Note : Une ligne par paramètre

## Autre commentaire

### Principe

Commenter que ce qui apporte un supplément d'information

### Commentaire sur une ligne

\* commentaire supplémentaire

### Commentaire sur plusieurs lignes

/\*

\* commentaire sur

\* plusieurs lignes

\*/

# Sources d’information

<https://emmanuel-delahaye.developpez.com/tutoriels/c/bonnes-pratiques-codage-c/#LII-B>

<https://franckh.developpez.com/tutoriels/outils/doxygen/>