

Chapitre 18

Espaces vectoriels

Sommaire

I	Généralités	163
1)	Définition	163
2)	Exemples de référence	164
3)	Règles de calculs	164
4)	Sous-espaces vectoriels d'un espace vectoriel	164
II	Applications linéaires	165
1)	Définition, noyau	165
2)	Propriétés	166
3)	S.e.v. et applications linéaires	166
III	S.e.v. d'un espace vectoriel	167
1)	Sous-espace engendré	167
2)	Somme de sous-espaces vectoriels	168
3)	Sommes directes	168
4)	S.e.v. supplémentaires	169
IV	Projections, symétries	169
1)	Projecteurs	169
2)	Symétries	170
V	Généralisation	171
1)	Sous espace engendré	171
2)	Sommes de s.e.v.	172
VI	Solution des exercices	172

Dans ce chapitre, \mathbb{K} désigne un sous-corps de \mathbb{C} .

I GÉNÉRALITÉS

1) Définition



Définition 18.1

Soit E un ensemble non vide, on dit que E est un \mathbb{K} - espace vectoriel (ou \mathbb{K} - e.v.) lorsque E possède une addition et un produit par les scalaires (loi de composition externe, notée « . », c'est une application :

$$\begin{aligned} \mathbb{K} \times E &\rightarrow E \\ (\lambda, x) &\mapsto \lambda.x \end{aligned} \quad), \text{ avec les propriétés suivantes :}$$

- $(E, +)$ est un groupe abélien (l'élément neutre est noté 0_E ou $\vec{0}_E$ et appelé **vecteur nul** de E).
- La loi . (ou produit par les scalaires) doit vérifier : $\forall \lambda, \mu \in \mathbb{K}, \forall x, y \in E$:
 - $1.x = x$
 - $\lambda.(x + y) = \lambda.x + \lambda.y$
 - $(\lambda + \mu).x = \lambda.x + \mu.x$
 - $\lambda.(\mu.x) = (\lambda\mu).x$

Si ces propriétés sont vérifiées, on dit que $(E, +, \cdot)$ est un \mathbb{K} -e.v., les éléments de \mathbb{K} sont appelés **les scalaires** et les éléments de E sont appelés **vecteurs** (parfois notés avec une flèche).

2) Exemples de référence

Exemples :

- Un corps \mathbb{K} est un \mathbb{K} -e.v.
- \mathbb{R} est un \mathbb{Q} -e.v., \mathbb{C} est un \mathbb{Q} -e.v., \mathbb{C} est un \mathbb{R} -e.v. Plus généralement si \mathbb{K} est corps inclus dans un autre corps \mathbb{L} , alors \mathbb{L} est un \mathbb{K} -e.v.
- L'ensemble \mathbb{K}^n muni des opérations suivantes :

$$(x_1, \dots, x_n) + (y_1, \dots, y_n) = (x_1 + y_1, \dots, x_n + y_n) \text{ et } \lambda \cdot (x_1, \dots, x_n) = (\lambda x_1, \dots, \lambda x_n),$$

est un \mathbb{K} -e.v., le vecteur nul est le n -uplet : $(0, \dots, 0)$.

- Si I est un ensemble non vide, alors l'ensemble des applications de I vers \mathbb{K} : $\mathcal{F}(I, \mathbb{K})$, pour les opérations usuelles (addition de deux fonctions et produit par un scalaire) est un \mathbb{K} -e.v., le vecteur nul étant l'application nulle. En particulier $(\mathcal{C}^n(I, \mathbb{K}), +, \cdot)$ sont des \mathbb{K} -e.v., ainsi que l'espace des suites à valeurs dans \mathbb{K} .

Plus généralement, si E est un \mathbb{K} -e.v., l'ensemble des applications de I vers E : $\mathcal{F}(I, E)$, pour les opérations usuelles sur les fonctions, est un \mathbb{K} -e.v.

- $(\mathbb{K}[X], +, \cdot)$, $(\mathbb{K}(X), +, \cdot)$ sont des \mathbb{K} -espaces vectoriels.
- Espace produit : Soient E et F deux \mathbb{K} -e.v., on définit sur $E \times F$ l'addition : $(x, y) + (x', y') = (x + x', y + y')$, et un produit par les scalaires : $\lambda \cdot (x, y) = (\lambda \cdot x, \lambda \cdot y)$. On peut vérifier alors que $(E \times F, +, \cdot)$ est un \mathbb{K} -e.v., le vecteur nul étant $(0_E, 0_F)$. Cela se généralise au produit cartésien d'un nombre fini de \mathbb{K} -e.v.

3) Règles de calculs

Soit E un \mathbb{K} -e.v.

- $\forall \vec{x} \in E, 0 \cdot \vec{x} = \vec{0}$, et $\forall \lambda \in \mathbb{K}, \lambda \cdot \vec{0} = \vec{0}$.
- $\forall \vec{x} \in E, \forall \lambda \in \mathbb{K}, -(\lambda \cdot \vec{x}) = (-\lambda) \cdot \vec{x} = \lambda \cdot (-\vec{x})$.
- $\forall \vec{x} \in E, \forall \lambda \in \mathbb{K}, \lambda \cdot \vec{x} = \vec{0} \implies \lambda = 0 \text{ ou } \vec{x} = \vec{0}$.

4) Sous-espaces vectoriels d'un espace vectoriel



Définition 18.2

Soit E un \mathbb{K} -e.v. et soit H un ensemble, on dit que H est un sous-espace vectoriel de E (ou s.e.v de E) lorsque :

- $H \subset E, H \neq \emptyset$.
- $\forall x, y \in H, x + y \in H$ (H est stable pour l'addition).
- $\forall x \in H, \forall \lambda \in \mathbb{K}, \lambda \cdot x \in H$ (H est stable pour la loi \cdot).

Si c'est le cas, alors il est facile de vérifier que $(H, +, \cdot)$ est lui-même un \mathbb{K} -e.v.

Exemples :

- $\mathcal{L}(E, F)$ est un s.e.v. de $\mathcal{F}(E, F)$.
- L'ensemble des fonctions paires (respectivement impaires, bornées, T -périodiques, lipschitziennes) définies sur \mathbb{R} est un s.e.v. de $\mathcal{F}(\mathbb{R}, \mathbb{R})$.
- L'ensemble $(\mathcal{C}^n(I, \mathbb{C}), +, \cdot)$ est un sous-espace vectoriel de $(\mathcal{F}(I, \mathbb{C}), +, \cdot)$.
- L'ensemble $(\mathbb{K}_n[X], +, \cdot)$ est un sous-espace vectoriel de $(\mathbb{K}[X], +, \cdot)$.
- L'ensemble des suites complexes de limite nulle et un s.e.v de l'espace des suites complexes convergentes, qui est lui-même un s.e.v de l'espace de suites complexes bornées, qui est lui-même un s.e.v de l'espace des suites complexes.
- Soient $a, b, c \in \mathbb{K}, F = \{(x, y, z) \in \mathbb{K}^3 / ax + by + cz = 0\}$ est un s.e.v de \mathbb{K}^3 .

**Théorème 18.1 (intersection de sous-espaces vectoriels)**

Soit $(H_i)_{i \in I}$ une famille de s.e.v de E (I est un ensemble d'indices), alors $\bigcap_{i \in I} H_i$ est un s.e.v de E .

Preuve : Celle-ci est simple et laissée en exercice. □

II APPLICATIONS LINÉAIRES

1) Définition, noyau

**Définition 18.3**

Soient E et F deux \mathbb{K} -e.v. et soit $f : E \rightarrow F$ une application, on dit que f est une application linéaire (ou morphisme de \mathbb{K} -espaces vectoriels), lorsque :

$$\forall x, y \in E, \forall \lambda \in \mathbb{K}, f(x + y) = f(x) + f(y) \text{ et } f(\lambda \cdot x) = \lambda \cdot f(x).$$

Si de plus, f est bijective, alors on dit que f est un isomorphisme (d'espaces vectoriels). L'ensemble des applications linéaires de E vers F est noté $\mathcal{L}(E, F)$.

Remarque 18.1 – Les applications linéaires de \mathbb{K} dans \mathbb{K} sont les applications de la forme $f(x) = ax$ ($a \in \mathbb{K}$), car $f(x) = xf(1)$.

Exemples :

- L'application nulle (notée 0) de E vers F est linéaire.
- L'application identité de E : $\text{id}_E : E \rightarrow E$ définie par $\text{id}_E(x) = x$, est linéaire bijective (et $(\text{id}_E)^{-1} = \text{id}_E$).
- Soit $\lambda \in \mathbb{K}^*$, l'homothétie de rapport λ : $h_\lambda : E \rightarrow E$, définie par $h_\lambda(x) = \lambda \cdot x$, est linéaire et bijective. Sa réciproque est l'homothétie de rapport $1/\lambda$. L'ensemble des homothéties de E est un groupe pour la loi \circ car c'est un sous-groupe du groupe des permutations de E .
- L'application $f : \mathbb{K}^2 \rightarrow \mathbb{K}^2$ définie par $f(x, y) = (x; -y)$ est un isomorphisme de \mathbb{K}^2 sur lui-même.

**À retenir**

$f \in \mathcal{L}(E, F)$ alors $f(0_E) = 0_F$ et $\forall x \in E, f(-x) = -f(x)$.

**Définition 18.4 (vocabulaire)**

- Une application linéaire de E vers E est appelée un endomorphisme de E . L'ensemble des endomorphismes de E est noté $\mathcal{L}(E)$ (on a donc $\mathcal{L}(E) = \mathcal{L}(E, E)$).
- Un isomorphisme de E vers E est appelé un automorphisme de E . L'ensemble des automorphismes de E est noté $\text{GL}(E)$ et appelé groupe linéaire de E .
- Une application linéaire de E vers \mathbb{K} est appelée une forme linéaire sur E . L'ensemble des formes linéaires sur E est noté E^* et appelé dual de E (on a donc $E^* = \mathcal{L}(E, \mathbb{K})$).

Exemples :

- $\text{id}_E \in \text{GL}(E), \forall \lambda \in \mathbb{K}^*, h_\lambda \in \text{GL}(E)$.
- Soit $E = \mathcal{C}^0([0; 1], \mathbb{R})$ et $\phi : E \rightarrow \mathbb{R}$ définie par $\phi(f) = \int_0^1 f(t) dt$, alors ϕ est une forme linéaire sur E .
- Soit $E = \{u \in \mathcal{F}(\mathbb{N}, \mathbb{C}) / (u_n) \text{ converge}\}$ est un \mathbb{C} -e.v. et l'application $\phi : E \rightarrow \mathbb{C}$ définie par $\phi(u) = \lim u_n$, est une forme linéaire sur E .
- Soient $a, b, c \in \mathbb{K}$, l'application $\phi : \mathbb{K}^3 \rightarrow \mathbb{K}$ définie par $\phi(x, y, z) = ax + by + cz$, est une forme linéaire sur \mathbb{K}^3 . En exercice, montrer la réciproque, c'est à dire que toutes les formes linéaires sur \mathbb{K}^3 sont de ce type.

**Définition 18.5 (Noyau d'une application linéaire)**

Soit $f \in \mathcal{L}(E, F)$, on appelle noyau de f l'ensemble noté $\ker(f)$ et défini par :

$$\ker(f) = \{x \in E / f(x) = 0_F\}$$

Le noyau de f contient toujours 0_E .

Exemples :

- Le noyau d'une application linéaire bijective est $\{0_E\}$.
- Le noyau de l'application linéaire $d: \mathbb{K}[X] \rightarrow \mathbb{K}[x]$ définie par $d(P) = P'$ est $\ker(d) = \mathbb{K}$.
- Le noyau de l'application linéaire $f: \mathbb{K}^3 \rightarrow \mathbb{K}^2$ définie par $f(x, y, z) = (x + y + z, x - 2y - z)$ est $\ker(f) = \{(x, 2x, -3x) / x \in \mathbb{K}\}$.

2) Propriétés

Il est facile de vérifier les propriétés suivantes :

- $f \in \mathcal{L}(E, F)$ est injective si et seulement si $\ker(f) = \{0_E\}$.
- La composée de deux applications linéaires est linéaire. On en déduit que $\text{GL}(E)$ est stable pour la loi \circ .
- Si $f \in \mathcal{L}(E, F)$ est un isomorphisme, alors $f^{-1} \in \mathcal{L}(F, E)$. On en déduit que $\text{GL}(E)$ est stable par symétrisation, i.e. si $f \in \text{GL}(E)$, alors $f^{-1} \in \text{GL}(E)$.
- $(\text{GL}(E), \circ)$ est un groupe (non abélien en général), c'est en fait un sous-groupe du groupe des permutations de $E: (S_E, \circ)$.
- Si $f, g \in \mathcal{L}(E, F)$ et si $\lambda \in \mathbb{K}$, alors $f + g$ et $\lambda.f$ sont linéaires. On en déduit que $(\mathcal{L}(E, F), +, \cdot)$ est un \mathbb{K} -e.v. (s.e.v. de $\mathcal{F}(E, F)$).
- $(\mathcal{L}(E), +, \circ)$ est un anneau, la loi \circ jouant le rôle d'une multiplication.

Remarque 18.2 –

- En général, l'anneau $\mathcal{L}(E)$ n'est pas commutatif. Le groupe des inversibles de cet anneau est $\text{GL}(E)$.
- La loi \circ jouant le rôle d'une multiplication, on adopte les notations usuelles des anneaux pour les puissances, i.e. si $u \in \mathcal{L}(E)$ et si n est entier, alors :

$$u^n = \begin{cases} \text{id}_E & \text{si } n = 0 \\ u \circ \dots \circ u & n \text{ fois si } n > 0 \\ u^{-1} \circ \dots \circ u^{-1} & -n \text{ fois si } u \text{ est inversible et } n < 0 \end{cases},$$

de plus si $u, v \in \mathcal{L}(E)$ commutent (i.e. $u \circ v = v \circ u$), alors on peut utiliser le binôme de Newton :

$$(u + v)^n = \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} u^k \circ v^{n-k}$$

- Soit $E = \mathbb{K}^2$ et $f: (x; y) \mapsto (y; 0)$, on vérifie facilement que $f \in \mathcal{L}(E)$ et que $f^2 = 0$ (application nulle), pourtant $f \neq 0$. Cet exemple montre qu'en général $\mathcal{L}(E)$ n'est pas un anneau intègre.

3) S.e.v. et applications linéaires



Théorème 18.2 (noyau et image d'une application linéaire)

Si $f \in \mathcal{L}(E, F)$ alors $\ker(f)$ est un s.e.v de E et $\text{Im}(f)$ est un s.e.v de F .

Preuve : Celle-ci est simple et laissée en exercice. □



À retenir

§ Soit $f \in \mathcal{L}(E, F)$ alors f est un isomorphisme si et seulement si $\ker(f) = \{0_E\}$ et $\text{Im}(f) = F$.



Théorème 18.3 (image d'un s.e.v par une application linéaire)

Soit H un s.e.v de E et $f \in \mathcal{L}(E, F)$, alors $f(H)$ (ensemble des images par f des éléments de H) est un s.e.v de F .

Preuve : Il suffit de considérer la restriction de f à $H: g: H \rightarrow F$ définie par $\forall x \in H, g(x) = f(x)$, il est clair que g est linéaire et que $f(H) = \text{Im}(g)$, on peut appliquer alors le théorème précédent. □



Théorème 18.4 (image réciproque d'un s.e.v par une application linéaire)

Soit H un s.e.v de F et soit $f \in \mathcal{L}(E, F)$ alors $f^{-1}(H)$ (ensemble des antécédents des éléments de H par f) est un s.e.v de E .

Preuve : Celle-ci est simple et laissée en exercice. □

Exemples :

- $H = \{f \in \mathcal{C}^0([a; b], \mathbb{R}) \mid \int_0^b f = 0\}$ est un s.e.v de $\mathcal{C}^0([a; b], \mathbb{R})$, car c'est le noyau de la forme linéaire $\phi : f \mapsto \int_0^b f$.
- $H = \{(x, y, z) \in \mathbb{K}^3 \mid ax + by + cz = 0\}$ est un s.e.v de \mathbb{K}^3 car c'est le noyau de la forme linéaire $\phi : (x, y, z) \mapsto ax + by + cz$.
- $H = \{(x, y, z) \in \mathbb{K}^3 \mid 2x + y - z = 0 \text{ et } 3x - 2z = 0\}$ est un s.e.v de \mathbb{K}^3 car c'est l'intersection des noyaux des deux formes linéaires : $\phi_1 : (x, y, z) \mapsto 2x + y - z$ et $\phi_2 : (x, y, z) \mapsto 3x - 2z$.



Théorème 18.5

Soient $u \in \mathcal{L}(E, F)$ et $v \in \mathcal{L}(F, G)$, alors : $v \circ u = 0 \iff \text{Im}(u) \subset \ker(v)$.

Preuve : Celle-ci est simple et laissée en exercice. □



Définition 18.6 (hyperplan)

Soit H un s.e.v de E , on dit que H est un hyperplan de E lorsqu'il existe une forme linéaire ϕ sur E , non identiquement nulle, telle que $H = \ker(\phi)$.

III S.E.V. D'UN ESPACE VECTORIEL

1) Sous-espace engendré



Définition 18.7 (combinaisons linéaires d'un nombre fini de vecteurs)

Soit E un \mathbb{K} -e.v et soit x_1, \dots, x_n des vecteurs de E . On appelle combinaison linéaire de la famille $(x_i)_{1 \leq i \leq n}$, tout vecteur x de E pour lequel il existe des scalaires $\lambda_1, \dots, \lambda_n$ tels que :

$$x = \sum_{i=1}^n \lambda_i x_i.$$

L'ensemble des combinaisons linéaires de la famille $(x_i)_{1 \leq i \leq n}$ est noté $\text{Vect}[x_1, \dots, x_n]$.

Deux vecteurs x et y de E sont dits colinéaires lorsque l'un des deux est combinaison linéaire de l'autre, i.e. $\exists \lambda \in \mathbb{K}, x = \lambda y$ ou $y = \lambda x$.



Théorème 18.6 (sous-espace engendré)

Soit $(x_i)_{1 \leq i \leq n}$ une famille de vecteurs de E , $\text{Vect}[x_1, \dots, x_n]$ est un s.e.v de E . C'est même le plus petit (pour l'inclusion) s.e.v de E qui contient tous les vecteurs de cette famille. On l'appelle s.e.v engendré par (x_1, \dots, x_n) .

Preuve : Celle-ci est simple et laissée en exercice. □

Exemples :

- $\text{Vect}[0_E] = \{0_E\}$.
- Si $x \in E \setminus \{0_E\}$, alors $\text{Vect}[x] = \{\lambda x \mid \lambda \in \mathbb{K}\}$, c'est un s.e.v de E appelé droite vectorielle engendrée par x . On dit que x est un vecteur directeur de cette droite. Les autres vecteurs directeurs sont les vecteurs de la forme λx avec $\lambda \neq 0$.
- Soient $x, y \in E$ deux vecteurs non nuls, si les deux vecteurs sont colinéaires, alors $\text{Vect}[x, y] = \text{Vect}[x] = \text{Vect}[y]$ (droite vectorielle). Si ces deux vecteurs sont non colinéaires, alors :

$$\text{Vect}[x, y] = \{\alpha x + \beta y \mid \alpha, \beta \in \mathbb{K}\}$$

c'est un s.e.v de E , on l'appelle plan vectoriel engendré par x et y , il contient (strictement) les deux droites engendrées par x et y .

- Dans \mathbb{K}^3 déterminer une équation cartésienne du plan vectoriel engendré par les vecteurs $x = (1, 1, 1)$ et $y = (0, -1, 1)$.

Remarque 18.3 – Un s.e.v. de E est stable par combinaisons linéaires.

**Théorème 18.7 (image d'une combinaison linéaire par une application linéaire)**

Soit E un \mathbb{K} -e.v et soit $(x_i)_{1 \leq i \leq n}$ une famille de vecteurs de E . Soit $f \in \mathcal{L}(E, F)$, alors l'image par f d'une combinaison linéaire de la famille $(x_i)_{1 \leq i \leq n}$ est une combinaison linéaire de la famille $(f(x_i))_{1 \leq i \leq n}$ (dans F) avec les mêmes coefficients.

Preuve : Par récurrence sur n : pour $n = 1$ il n'y a rien à démontrer. Supposons le théorème vrai au rang n , et soit $x = \lambda_1 x_1 + \dots + \lambda_{n+1} x_{n+1}$, f étant linéaire, on peut écrire $f(x) = f(\lambda_1 x_1 + \dots + \lambda_n x_n) + \lambda_{n+1} f(x_{n+1})$, on applique alors l'hypothèse de récurrence pour conclure. \square

Exemples :

- Soit $E = \mathbb{K}^n$ pour $i \in \llbracket 1; n \rrbracket$ on pose $e_i = (\delta_{i,1}, \dots, \delta_{i,n})$, on a alors $E = \text{Vect}[e_1, \dots, e_n]$.
- Soit $H = \{u \in \mathbb{K}^3 / \exists \alpha, \beta, \gamma \in \mathbb{K}, u = (\alpha - \beta, 2\alpha - 2\beta + \gamma, -\alpha + \beta + 2\gamma)\}$. Posons $e_1 = (1, 2, -1)$, $e_2 = (-1, -2, 1)$ et $e_3 = (0, 1, 2)$, on a alors $H = \text{Vect}[e_1, e_2, e_3]$, ce qui prouve que H est un s.e.v de \mathbb{K}^3 . On remarque que $e_2 = -e_1$, donc finalement $H = \text{Vect}[e_1, e_3]$, et comme e_1 et e_3 ne sont pas colinéaires, H est un plan vectoriel.
- Soit $E = \mathcal{F}(\mathbb{R}, \mathbb{R})$, les deux fonctions $\text{id}_{\mathbb{R}}$ et 1 sont non colinéaires, donc elles engendrent un plan vectoriel dans E : $P = \text{Vect}[\text{id}_{\mathbb{R}}, 1]$. $f \in P$ équivaut à $\exists a, b \in \mathbb{R}, f = a \cdot \text{id}_{\mathbb{R}} + b \cdot 1$, et donc $f : x \mapsto ax + b$, P est donc l'ensemble des applications affines.

2) Somme de sous-espaces vectoriels**Définition 18.8 (somme de s.e.v)**

Soient F et G deux s.e.v de E , on appelle somme de F et G l'ensemble noté $F + G$ et défini par :

$$F + G = \{x \in E / \exists u \in F, v \in G, x = u + v\}.$$
**Théorème 18.8**

Une somme de s.e.v de E est un s.e.v de E .

Preuve : $F + G$ est inclus dans E et contient le vecteur nul puisque celui-ci est dans F et dans G . Si x et y sont dans $F + G$ alors on peut écrire $x = x_F + x_G$ et $y = y_F + y_G$ avec $x_F, y_F \in F$ et $x_G, y_G \in G$, on a $x + y = (x_F + y_F) + (x_G + y_G)$ et $\lambda x = \lambda x_F + \lambda x_G$, comme F et G sont stables pour l'addition et le produit par les scalaires, on voit que $x + y$ et λx sont dans $F + G$. \square

Remarque 18.4 – $F + G$ est un s.e.v. de E qui contient à la fois F et G .

Exemples :

- Dans \mathbb{K}^3 , posons $i = (1, 0, 0)$, $j = (0, 1, 0)$, $k = (0, 0, 1)$, on peut vérifier que $\mathbb{K}^3 = \text{Vect}[i] + \text{Vect}[j, k] = \text{Vect}[i, j] + \text{Vect}[k] = \text{Vect}[i, k] + \text{Vect}[j]$.
- Soient $x, y \in E$ deux vecteurs, on a $\text{Vect}[x] + \text{Vect}[y] = \text{Vect}[x, y]$. Plus généralement, on peut remplacer x et y par deux familles de vecteurs de E .

3) Sommes directes**Définition 18.9 (somme directe)**

Soient F, G deux s.e.v de E , on dit que la somme $F + G$ est directe lorsque tout vecteur x de cette somme s'écrit **de manière unique** sous la forme $x = x_F + x_G$ avec $x_F \in F$, et $x_G \in G$. Si c'est le cas, la somme est notée $F \oplus G$.

**Théorème 18.9 (caractérisation des sommes directes)**

Soient F et G deux s.e.v de E , les assertions suivantes sont équivalentes :

- la somme $F + G$ est directe.
- $\forall (x_F, x_G) \in F \times G$, si $x_F + x_G = 0_E$ alors $x_F = x_G = 0_E$.
- $F \cap G = \{0_E\}$.
- l'application linéaire $\phi : F \times G \rightarrow E$ définie par $\phi(x_F, x_G) = x_F + x_G$ est injective.

Preuve : Celle-ci est simple et laissée en exercice. \square

Exemples :

- Dans $\mathcal{F}(\mathbb{R}, \mathbb{R})$ le s.e.v des fonctions paires et le s.e.v des fonctions impaires sont en somme directe.
- Dans \mathbb{K}^3 le plan P d'équation $x + y + z = 0$ et la droite engendrée par le vecteur $i = (1, 1, 1)$ sont en somme directe, mais P n'est pas en somme directe avec le plan P' engendré par i et $j = (1, -1, 1)$.

4) S.e.v. supplémentaires**Définition 18.10 (s.e.v supplémentaires)**

Soient F et G deux s.e.v de E , on dit que F et G sont supplémentaires lorsque $F \oplus G = E$. Ce qui signifie que $E = F + G$ et la somme $F + G$ est directe, ou encore : tout vecteur de E s'écrit de manière unique comme somme d'un vecteur de F et d'un vecteur de G .

Exemples :

- Dans $\mathcal{F}(\mathbb{R}, \mathbb{R})$ le s.e.v des fonctions paires et le s.e.v des fonctions impaires sont supplémentaires.
- Dans $E = \mathcal{C}^0([a; b], \mathbb{R})$ le s.e.v $H = \{f \in E \mid \int_a^b f = 0\}$ et le s.e.v $G = \text{Vect}[id_{\mathbb{R}}]$ sont supplémentaires.

**Théorème 18.10 (caractérisations des hyperplans)**

Soit H un s.e.v de E , les assertions suivantes sont équivalentes :

- H est un hyperplan de E (i.e. le noyau d'une forme linéaire sur E non nulle).
- $\forall x_0 \in E \setminus H, H \oplus \text{Vect}[x_0] = E$.
- $\exists x_0 \in E \setminus H$ tel que $H \oplus \text{Vect}[x_0] = E$.

Preuve : Montrons que $a) \implies b)$: soit $x_0 \in E \setminus H$, comme x_0 n'est pas dans H , il est facile de voir que H et $\text{Vect}[x_0]$ sont en somme directe. Soit ϕ une forme linéaire (non nulle) telle que $\ker(\phi) = H$, on a $\phi(x_0) = \alpha \neq 0$, soit $x \in E$ et $\lambda = \phi(x)$, posons $y = x - \frac{\lambda}{\alpha} x_0$, on a $\phi(y) = 0$, donc $y \in H$ et de plus $x = y + \frac{\lambda}{\alpha} x_0$, ce qui prouve que $E = H + \text{Vect}[x_0]$.

Montrons que $b) \implies c)$: rien à faire.

Montrons que $c) \implies a)$: Pour $x \in E$, il existe $y \in H$ et $\lambda \in \mathbb{K}$, **uniques** tels que $x = y + \lambda x_0$. Posons $\phi(x) = \lambda$. On définit ainsi une application non nulle de E vers \mathbb{K} , on peut vérifier ensuite que ϕ est bien linéaire (laissé en exercice), $x \in \ker(\phi) \iff \lambda = 0 \iff x = y \iff x \in H$, donc $\ker(\phi) = H$, ce qui prouve que H est un hyperplan. \square

IV PROJECTIONS, SYMÉTRIES**1) Projecteurs****Définition 18.11**

Soit E un \mathbb{K} -e.v, une projection dans E (ou un projecteur de E) est un endomorphisme p de E tel que $p^2 = p$ (i.e. $p \circ p = p$).

Exemples :

- $E = \mathbb{K}^2$ et $p(x, y) = (x, 0)$.
- $E = \mathcal{F}(\mathbb{R}, \mathbb{R})$ et p qui à $f \in E$ associe $p(f) : x \mapsto \frac{f(x) + f(-x)}{2}$.

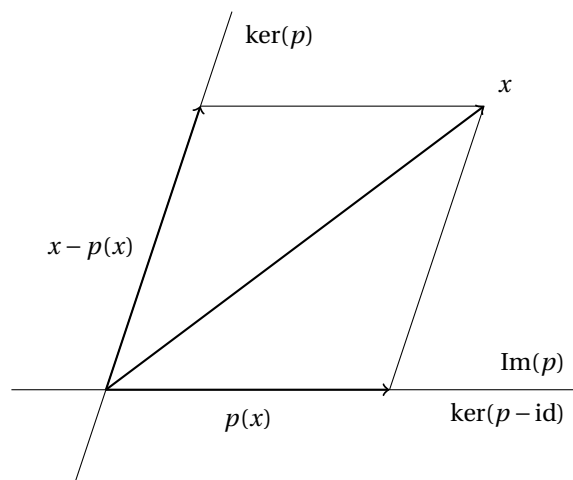
Remarque 18.5 – Invariants d'un endomorphisme : si $f \in \mathcal{L}(E)$, alors $x \in E$ est invariant par f (ou un point fixe de f) si et seulement si $f(x) = x$, ce qui équivaut à $(f - id_E)(x) = 0_E$, ou encore $x \in \ker(f - id_E)$. L'ensemble des points fixes de f est donc le s.e.v $\ker(f - id_E)$.

**Théorème 18.11 (caractérisation des projections)**

$p \in \mathcal{L}(E)$ est un projecteur $\iff E = \ker(p) \oplus \ker(p - id_E)$. Si c'est le cas, alors $\text{Im}(p) = \ker(p - id_E)$ et on dit que p est la projection sur $\text{Im}(p)$ parallèlement à $\ker(p)$. Tout vecteur x de E se décompose de la manière suivante : $x = (x - p(x)) + p(x)$, avec $x - p(x) \in \ker(p)$ et $p(x) \in \ker(p - id_E)$.

Preuve : Si p est un projecteur, soit $x \in \ker(p) \cap \ker(p - id_E)$, alors $p(x) = 0_E = x$, donc la somme est directe. Soit $x \in E$, alors $p(x - p(x)) = p(x) - p^2(x) = 0_E$, donc $x - p(x) \in \ker(p)$, on a alors $x = (x - p(x)) + p(x)$ et $p(x) \in \ker(p - id_E)$, donc $E = \ker(p) \oplus \ker(p - id_E)$. De la définition, il découle que $\text{Im}(p) \subset \ker(p - id_E)$, l'inclusion étant évidente, on a $\text{Im}(p) = \ker(p - id_E)$.

Réciproque : si $E = \ker(p) \oplus \ker(p - id_E)$, soit $x \in E$, alors $x = y + z$ avec $y \in \ker(p)$ et $z \in \ker(p - id_E)$, d'où $p(x) = p(y) + p(z) = p(z) = z$, et donc $p^2(x) = p(z) = z = p(x)$, ce qui prouve que p est un projecteur. \square



Exemples :

- Dans le premier exemple, p est la projection sur la droite $\text{Vect}[(1, 0)]$ et parallèlement à la droite $\text{Vect}[(0, 1)]$.
- Dans le deuxième exemple, p est la projection sur le s.e.v des fonctions paires, parallèlement au s.e.v des fonctions impaires.



Théorème 18.12 (projection associée à une décomposition)

Si F et G sont deux s.e.v de E supplémentaires ($E = F \oplus G$), alors il existe une unique projection p telle que $\text{Im}(p) = F$ et $\ker(p) = G$, i.e. qui soit la projection sur F parallèlement à G .

Preuve : Pour $x \in E$, il existe $x_F \in F$ et $x_G \in G$, **uniques** tels que $x = x_F + x_G$, on pose alors $p(x) = x_F$, ce qui définit une application de E dans E . On vérifie facilement que p est linéaire, et comme $x_F \in F$, on a par définition même de p , que $p^2(x) = x_F = p(x)$, donc p est bien un projecteur. On a $p(x) = 0_E \iff x_F = 0_E \iff x = x_G \iff x \in G$, donc $\ker(p) = G$, d'autre part, $p(x) = x \iff x = x_F \iff x \in F$, donc $\ker(p - \text{id}_E) = F$, ce qui termine la preuve. \square

★ Exercice 18.1

- 1/ Soit $E = \mathbb{K}^3$, $F = \{(x, y, z) \in E / z = 0\}$ et $G = \text{Vect}[(1, 1, 1)]$. Montrer que F et G sont supplémentaires, et déterminer l'expression analytique de la projection sur F parallèlement à G .
- 2/ Soit p un projecteur de E , montrer que $q = \text{id}_E - p$ est un projecteur, préciser ses éléments caractéristiques.

2) Symétries



Définition 18.12

Soit E un \mathbb{K} -e.v, une symétrie de E est un endomorphisme s tel que $s^2 = \text{id}_E$ (involution linéaire).

Exemples :

- Dans $E = \mathbb{K}^2$, l'application s définie par $s(x, y) = (y, x)$ est une symétrie.
- Dans $E = \mathcal{F}(\mathbb{R}, \mathbb{R})$ l'application s définie par $s(f)$ est la fonction qui à $s(f) : x \mapsto f(-x)$, est une symétrie.



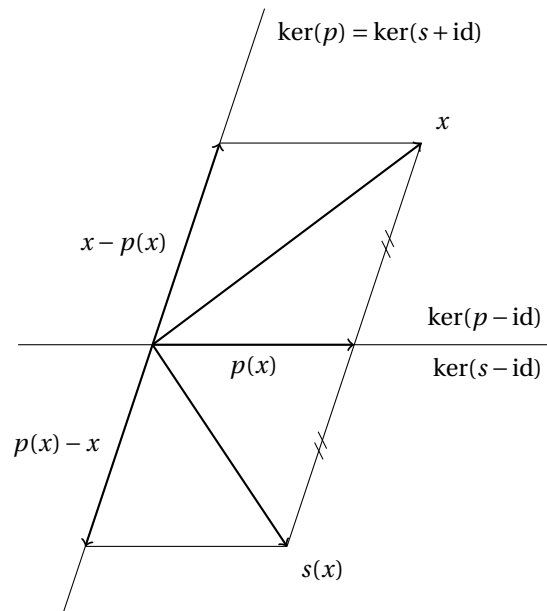
Théorème 18.13 (caractérisation des symétries)

Soit $s \in \mathcal{L}(E)$, s est une symétrie $\iff E = \ker(s - \text{id}_E) \oplus \ker(s + \text{id}_E)$. Ce qui revient à dire que l'application $p = \frac{1}{2}(\text{id}_E + s)$ est une projection. Si c'est le cas, on dit que s est la symétrie par rapport à $\ker(s - \text{id}_E)$ (ensemble des invariants) et parallèlement à $\ker(s + \text{id}_E)$, et on dit que p est la projection associée à s . Tout vecteur x de E se décompose de la manière suivante :

$$x = \frac{1}{2}(x + s(x)) + \frac{1}{2}(x - s(x)),$$

avec $\frac{1}{2}(x + s(x)) \in \ker(s - \text{id}_E)$ et $\frac{1}{2}(x - s(x)) \in \ker(s + \text{id}_E)$.

Preuve : Posons $p = \frac{1}{2}(\text{id}_E + s)$, s est une symétrie équivaut à $s^2 = \text{id}_E$, c'est à dire $(2p - \text{id}_E)^2 = \text{id}_E$, ou encore $p^2 = p$, ce qui équivaut à dire que $E = \ker(p) \oplus \ker(p - \text{id}_E)$, et donc $E = \ker(s + \text{id}_E) \oplus \ker(s - \text{id}_E)$. \square

**Théorème 18.14 (symétrie associée à une décomposition)**

Si F et G sont deux s.e.v de E supplémentaires ($E = F \oplus G$), alors il existe une unique symétrie s telle que $\ker(s - \text{id}_E) = F$ et $\ker(s + \text{id}_E) = G$, i.e. qui soit la symétrie par rapport à F et parallèlement à G .

Preuve : Soit p la projection sur F parallèlement à G , posons $s = 2p - \text{id}_E$, on sait alors que s est une symétrie et $\ker(s - \text{id}_E) = \ker(p - \text{id}_E) = F$ et $\ker(s + \text{id}_E) = \ker(p) = G$, donc s existe. Réciproquement, si s existe, alors la projection associée est nécessairement la projection sur F parallèlement à G , or celle-ci est unique, c'est p , donc s est unique. \square

Exemples :

- Dans le premier exemple ci-dessus, s est la symétrie par rapport à la droite $\text{Vect}[(1, 1)]$ et parallèlement à la droite $\text{Vect}[(1, -1)]$.
- Dans le deuxième exemple, s est la symétrie par rapport au s.e.v des fonctions paires, et parallèlement au s.e.v des fonctions impaires.

V GÉNÉRALISATION**1) Sous espace engendré****Définition 18.13 (généralisation)**

Soit $(x_i)_{i \in I}$ une famille de vecteurs de E . On appelle combinaison linéaire de la famille, tout vecteur de E pouvant s'écrire comme combinaison linéaire d'un **nombre fini** de vecteurs de la famille. Notation :

$$\text{Vect}[(x_i)_{i \in I}] = \left\{ \sum_{j \in J} \alpha_j x_j \mid J \text{ partie finie de } I \text{ et } \forall j \in J, \alpha_j \in \mathbb{K} \right\}.$$

Remarque 18.6 – Si X est une partie de E , on notera $\text{Vect}[X]$ l'ensemble des combinaisons linéaires des vecteurs de X . On peut écrire :

$$\text{Vect}[X] = \left\{ \sum_{x \in X} \alpha_x x \mid (\alpha_x)_{x \in X} \text{ est une famille de scalaires tous nuls sauf un nombre fini} \right\}.$$

De telles familles de scalaires sont appelées **familles à support fini**. Le théorème 18.7 se généralise alors ainsi :

Si $f \in \mathcal{L}(E, F)$ alors $f\left(\sum_{x \in X} \alpha_x x\right) = \sum_{x \in X} \alpha_x f(x)$, pour toute famille de scalaires $(\alpha_x)_{x \in X}$ à support fini.

**Théorème 18.15 (sous-espace engendré)**

Soit $(x_i)_{i \in I}$ une famille de vecteurs de E , $\text{Vect}[(x_i)_{i \in I}]$ est un s.e.v de E . C'est même le plus petit (pour l'inclusion) s.e.v de E qui contient tous les vecteurs de cette famille. On l'appelle s.e.v engendré par $(x_i)_{i \in I}$.

Preuve : Celle-ci est simple et laissée en exercice. \square

Exemple : $\mathbb{K}[X] = \text{Vect}[(X^n)_{n \in \mathbb{N}}]$.

2) Sommes de s.e.v.

**Définition 18.14 (somme de s.e.v)**

Si F_1, \dots, F_p sont des s.e.v. de E , la somme de ces s.e.v. est :

$$F_1 + \dots + F_p = \{x \in E \mid \exists u_1 \in F_1, \dots, u_p \in F_p, x = u_1 + \dots + u_p\}.$$

**Théorème 18.16**

Une somme de s.e.v. de E est un s.e.v. de E .

Preuve : F_1, \dots, F_p sont des s.e.v. de E , donc ce sont en particulier des \mathbb{K} -e.v., par conséquent le produit cartésien $F_1 \times \dots \times F_p$ est lui-même un \mathbb{K} -e.v. On considère alors l'application $f : F_1 \times \dots \times F_p \rightarrow E$ définie par $f(u_1, \dots, u_p) = u_1 + \dots + u_p$. On vérifie facilement que f est linéaire, il est clair d'après la définition que $F_1 + \dots + F_p = \text{Im}(f)$, et donc c'est un s.e.v. de E . \square

☞ **Exemple :** $\mathbb{K}^3 = \text{Vect}[(1, 0, 0)] + \text{Vect}[(0, 1, 0)] + \text{Vect}[(0, 0, 1)]$.

**Définition 18.15 (somme directe)**

Soient F_1, \dots, F_p des s.e.v. de E , on dit que la somme $F_1 + \dots + F_p$ est directe lorsque tout vecteur de cette somme s'écrit **de manière unique** sous la forme $u_1 + \dots + u_p$ avec $u_i \in F_i$, $1 \leq i \leq p$. Si c'est le cas, la somme est notée $F_1 \oplus \dots \oplus F_p$.

**Théorème 18.17 (caractérisation des sommes directes)**

Soient F_1, \dots, F_p des s.e.v. de E , les assertions suivantes sont équivalentes :

- la somme $F_1 + \dots + F_p$ est directe.
- $\forall (x_1, \dots, x_p) \in F_1 \times \dots \times F_p$, si $x_1 + \dots + x_p = 0_E$ alors $x_1 = \dots = x_p = 0_E$.
- $\forall i \in \llbracket 1; p \rrbracket$, l'intersection entre F_i et **la somme des autres s.e.v.** est réduite à $\{0_E\}$.
- l'application linéaire $\phi : F_1 \times \dots \times F_p \rightarrow E$ définie par $\phi(x_1, \dots, x_p) = x_1 + \dots + x_p$ est injective.

Preuve : Montrons $a) \Rightarrow b)$: soient $x_i \in F_i$ tels que $\sum_{i=1}^p x_i = 0_E$, alors $\sum_{i=1}^p x_i = \sum_{i=1}^p 0_E$, or 0_E est dans chaque F_i , l'unicité permet de conclure que $x_i = 0_E$.

Montrons que $b) \Rightarrow c)$: soient $x_1 \in F_1 \cap (F_2 + \dots + F_p)$ alors il existe $x_2 \in F_2, \dots, x_p \in F_p$ tels que $x_1 = x_2 + \dots + x_p$, alors $x_1 - x_2 - \dots - x_p = 0_E$ avec $-x_i \in F_i$, et donc chacun de ces vecteurs est nul, en particulier x_1 . Le raisonnement est le même si on permute les indices.

Montrons $c) \Rightarrow d)$: si $(x_1, \dots, x_p) \in \ker(\phi)$ alors $x_1 + \dots + x_p = 0_E$ et donc $x_1 = -x_2 - \dots - x_p$, or ce vecteur est dans $F_2 + \dots + F_p$, donc $x_1 = 0_E$, le même façon on montre que les autres sont nuls et donc que ϕ est injective.

Montrons que $d) \Rightarrow a)$: Si $x_1 + \dots + x_p = y_1 + \dots + y_p$ avec $x_i, y_i \in F_i$, alors $(x_1 - y_1) + \dots + (x_p - y_p) = 0_E$, donc $(x_1 - y_1, \dots, x_p - y_p) \in \ker(\phi)$ (car $x_i - y_i \in F_i$), ϕ étant injective il vient que $x_i - y_i = 0_E$ d'où l'unicité de la décomposition, la somme est donc directe. \square

**Attention!**

Si $F_i \cap F_j = \{0_E\}$, pour $i \neq j$ dans $\llbracket 1; p \rrbracket$, cela ne prouve pas que la somme $F_1 + \dots + F_p$ est directe. Par exemple, soit $F_1 = \text{Vect}[(1, 0, 0)]$, $F_2 = \text{Vect}[(0, 1, 0)]$ et $F_3 = \text{Vect}[(1, 1, 0)]$, alors $F_1 \cap F_2 = F_2 \cap F_3 = F_1 \cap F_3 = \{0_E\}$, mais la somme $F_1 + F_2 + F_3$ n'est pas directe puisque $F_1 + F_2 = F_3$.

☞ **Exemple :** $\mathbb{K}[X] = F_0 \oplus F_1 \oplus F_2$ avec $F_i = \text{Vect}[(X^{3n+i})_{n \in \mathbb{N}}]$, $i \in \llbracket 0; 2 \rrbracket$.

VI SOLUTION DES EXERCICES**Solution 18.1**

1/ Soit $(x, y, z) \in E$, alors $(x, y, z) = (z, z, z) + (x - z, y - z, 0)$, le premier triplet est dans G , et le second dans F , donc $E = G + F$. Si $(x, y, z) \in F \cap G$ alors $x = y = z$ et $z = 0$ donc $F \cap G = \{(0, 0, 0)\}$ d'où $E = F \oplus G$ et le projeté de (x, y, z) sur F parallèlement à G est $p(x, y, z) = (x - z, y - z, 0)$ (composante sur F dans la décomposition).

2/ On sait que p est la projection sur $F = \text{Im}(p) = \ker(p - \text{id}_E)$ et parallèlement à $G = \ker(p)$, on a $E = F \oplus G$ et pour tout x de E , $x = p(x) + x - p(x)$ avec $x - p(x) \in G$ et $p(x) \in F$, donc par définition, $x - p(x)$ est le projeté de x sur G parallèlement à F , autrement dit, $q = \text{id}_E - p$ est la projection sur G parallèlement à F .