

# Chapitre 1

## Éléments de logique

### Sommaire

<b>I</b>	<b>Notions ensemblistes</b>	<b>1</b>
1)	Vocabulaire lié aux ensembles	1
2)	Propriétés	3
<b>II</b>	<b>Notions de logique</b>	<b>3</b>
1)	Propositions	3
2)	Connecteurs logiques	4
3)	Propriétés	5
4)	Quantificateurs	6
5)	Retour sur les ensembles	6
<b>III</b>	<b>Le raisonnement</b>	<b>8</b>
1)	Raisonnement par l'absurde	8
2)	Raisonnement par analyse-synthèse	8
3)	Démontrer une implication	8
4)	L'équivalence	9
5)	La récurrence	9
<b>IV</b>	<b>Solution des exercices</b>	<b>10</b>

## I NOTIONS ENSEMBLISTES

### 1) Vocabulaire lié aux ensembles

Nous ne définirons pas rigoureusement la notion d'ensemble, celle-ci sera considérée comme intuitive. Nous nous contenterons de la « définition » suivante :



#### Définition 1.1

Un ensemble  $E$  est une collection d'objets<sup>1</sup>, ceux-ci sont appelés éléments de  $E$ . Si  $x$  est un élément de  $E$  on écrira  $x \in E$  (se lit «  $x$  appartient à  $E$  »), dans le cas contraire on écrira  $x \notin E$ . Si  $E$  n'a pas d'éléments on dira que c'est l'ensemble vide et on le notera  $\emptyset$ . Deux ensembles  $E$  et  $F$  sont dits égaux si et seulement si ils ont les mêmes éléments, on écrira alors  $E = F$ .

#### Exemples :

- Les ensembles de nombres :  $\mathbb{N}$ ,  $\mathbb{Z}$ ,  $\mathbb{D}$ ,  $\mathbb{Q}$ ,  $\mathbb{R}$ ,  $\mathbb{C}$ .
- L'ensemble des fonctions de  $\mathbb{R}$  dans  $\mathbb{R}$  :  $\mathcal{F}(\mathbb{R}, \mathbb{R})$ .
- Ensembles définis en *extension*, comme :  $E = \{1; 8; 6; 2\}$  (éléments non ordonnés et devant apparaître une seule fois dans la liste).
- Ensembles définis en *compréhension*, comme :  $E = \{p \in \mathbb{N} \mid p \text{ est impair}\} = \{2k + 1 \mid k \in \mathbb{N}\}$ .

1. Cependant toute collection d'objets ne constitue pas forcément un ensemble. Par exemple, le paradoxe de Bertrand Russel a montré que l'ensemble des ensembles ne peut pas exister, sinon, la considération de l'ensemble  $y = \{x \mid x \notin x\}$  conduit à une absurdité.

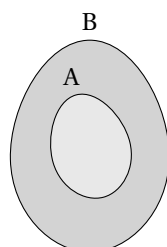
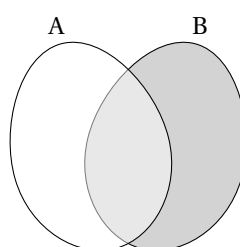
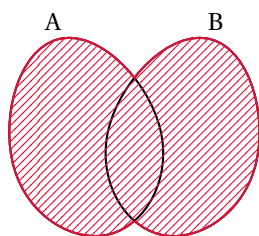
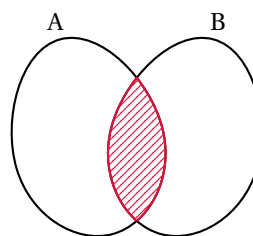
**Attention!**

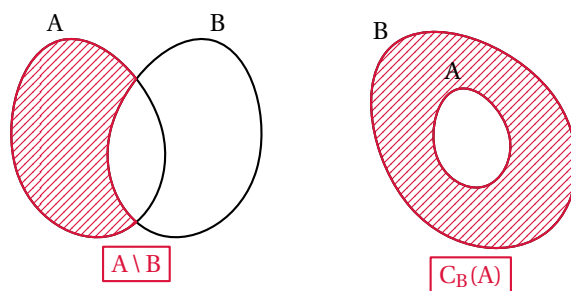
L'écriture  $E = \{p \in \mathbb{N} \mid p \text{ est impair}\}$  ne signifie pas que  $E$  est un ensemble qui contient un seul élément qui s'appelle  $p$ , mais que  $E$  est l'ensemble de **tous** les entiers naturels  $p$  tels que  $p$  est impair, en langage courant on dit plutôt que  $E$  est l'ensemble de tous les entiers naturels impairs. Dans le langage mathématique, il faut donner un nom à ces entiers (variable muette, ici  $p$ ) pour pouvoir ensuite les manipuler ou les décrire.

**Définition 1.2**

Soient  $A$  et  $B$  deux ensembles :

- **L'inclusion** : on dit que  $A$  est inclus dans  $B$  tous les éléments de  $A$  sont également éléments de  $B$ , notation :  $A \subset B$ .
- **Ensemble des parties** : si  $A$  est inclus dans  $B$ , on dit que  $A$  est une **partie** de  $B$ . L'ensemble des parties de  $B$  est noté  $\mathcal{P}(B)$ , donc écrire «  $A \subset B$  » revient à écrire «  $A \in \mathcal{P}(B)$  ». Par exemple, l'ensemble vide et  $B$  sont des parties de  $B$ , donc  $\emptyset \in \mathcal{P}(B)$  et  $B \in \mathcal{P}(B)$ .
- **La réunion** : on note  $A \cup B$  (se lit «  $A$  union  $B$  »), l'ensemble que l'on obtient en regroupant les éléments de  $A$  avec ceux de  $B$ , par exemple  $\{2k+1 \mid k \in \mathbb{Z}\} \cup \{2n \mid n \in \mathbb{Z}\} = \mathbb{Z}$ .
- **L'intersection** : on note  $A \cap B$  (se lit «  $A$  inter  $B$  »), l'ensemble des éléments **communs** à  $A$  et  $B$ . Par exemple  $\mathbb{N} \cap \mathbb{Z}^* = \mathbb{N}^*$ . On dit que deux ensembles sont **disjoints** lorsque leur intersection est l'ensemble vide.
- **La différence** : on note  $A \setminus B$  (se lit «  $A$  moins  $B$  »), l'ensemble des éléments qui sont dans  $A$  mais pas dans  $B$ . Par exemple,  $\mathbb{R}^+ = \mathbb{R} \setminus ]-\infty; 0[$ .
- **Le complémentaire d'une partie** : lorsque  $A$  est une **partie** de  $B$ , la différence  $B \setminus A$  est appelé complémentaire de  $A$  dans  $B$ , noté  $C_B(A)$  (ou bien  $\bar{A}$ ). Par exemple  $\mathbb{R} \setminus \mathbb{Q}$  est l'ensemble des irrationnels.
- **Le produit cartésien** : le produit cartésien de  $A$  par  $B$  est l'ensemble des couples  $(x; y)$  avec  $x \in A$  et  $y \in B$ , on le note  $A \times B$ , c'est à dire  $A \times B = \{(x; y) \mid x \in E, y \in F\}$ . On rappelle que  $(x; y) = (a; b)$  si et seulement si  $x = a$  **et**  $y = b$ . Attention à ne pas confondre un couple avec une paire (ensemble à deux éléments), par exemple :  $\{1; 2\} = \{2; 1\}$ , mais  $(1; 2) \neq (2; 1)$ .

 $A \subset B$  $A \not\subset B$  $A \cup B$  $A \cap B$



★ **Exercice 1.1** Décrire  $\mathcal{P}(E)$  lorsque  $E = \{1; 2; 3\}$ .

**Remarque 1.1 :**

- Dire que deux ensembles  $A$  et  $B$  sont égaux, revient à dire que  $A$  est inclus dans  $B$ , et que  $B$  est inclus dans  $A$ . Donc **démontrer une égalité entre deux ensembles, peut se faire en démontrant une double inclusion**.
- Le produit cartésien se généralise à trois ensembles ou plus généralement à  $n$  ensembles :

$$E_1 \times \cdots \times E_n = \{(x_1, \dots, x_n) \mid x_1 \in E_1, \dots, x_n \in E_n\}$$

Lorsque tous les ensembles sont égaux au même ensemble  $E$ , on note  $E \times \cdots \times E = E^n$  (ensemble des  $n$ -listes, ou  $n$ -uplets d'éléments de  $E$ ).

## 2) Propriétés



### **Théorème 1.1 (Propriétés de la réunion et de l'intersection)**

Soient  $A, B$  et  $C$  trois ensembles, on a  $A \cup (B \cap C) = (A \cup B) \cap (A \cup C)$ . C'est la **distributivité** de la réunion sur l'intersection.

De même, on a  $A \cap (B \cup C) = (A \cap B) \cup (A \cap C)$ . C'est la **distributivité** de l'intersection sur la réunion.

**Preuve :** Ceci sera démontré un peu plus loin. □



### **Théorème 1.2 (Propriétés du complémentaire)**

Si  $A$  et  $B$  sont deux parties d'un ensemble  $E$  :

- $A \cup C_E(A) = E$ .
- $C_E(E) = \emptyset$ ,  $C_E(\emptyset) = E$ .
- $C_E(C_E(A)) = A$ .
- $C_E(A \cup B) = C_E(A) \cap C_E(B)$  (loi de De Morgan<sup>2</sup>).
- $C_E(A \cap B) = C_E(A) \cup C_E(B)$  (2<sup>e</sup> loi de De Morgan).

**Preuve :** Ceci sera démontré un peu plus loin. □

## II NOTIONS DE LOGIQUE

### 1) Propositions

Nous nous contenterons de la « définition » suivante :



### **Définition 1.3 (Proposition)**

Une proposition est une phrase (ou assertion) qui a un sens mathématique et qui est soit vraie soit fausse<sup>3</sup>. On dira qu'une proposition n'a que deux valeurs de vérité : vraie (notée  $V$ ) et fausse (notée  $F$ ). Si  $P$  désigne une assertion, on notera  $\neg P$  sa négation (lire « non  $P$  »).

☞ **Exemples :**

- « 2 est un entier pair » est une proposition vraie.
- « 3 est un entier pair » est une proposition fausse.

2. DE MORGAN Augustus (1806 – 1871) logicien anglais.

3. Il ne doit pas y avoir d'autre alternative selon le principe du tiers exclu.

- «  $n$  est un entier pair » n'est pas une proposition car sa valeur de vérité dépend de la valeur de  $n$ , une telle phrase est appelée **prédicat** portant sur la variable  $n$  à valeurs dans  $\mathbb{Z}$ , on pourrait noter ce prédicat  $P(n)$  par exemple.
- Si  $A$  et  $B$  désignent deux ensembles, alors la phrase  $A \subset B$  est une proposition (tous les éléments de  $A$  sont éléments de  $B$ ). Sa négation s'écrit  $A \not\subset B$  (un élément de  $A$  n'est pas forcément un élément de  $B$ ).
- L'expression «  $\mathbb{N} \in \mathbb{R}$  » est une proposition, elle est fausse car  $\mathbb{N}$  n'est pas un réel.
- L'expression «  $\mathbb{N} \subset \mathbb{R}$  » est une proposition, elle est vraie car tout naturel est aussi un réel.

Si  $P$  est une proposition, la valeur de vérité de  $\neg P$  se déduit de celle de  $P$  conformément à la table de vérité suivante :

$P$	$\neg P$
V	F
F	V

#### Par convention :

Dans les raisonnements mathématiques on n'écrit que des propositions vraies. Si  $P$  est une proposition, au lieu d'écrire «  $P$  est vraie », on écrit plus simplement «  $P$  », et au lieu d'écrire «  $P$  est fausse », on écrit plus simplement «  $\neg P$  », c'est à dire la négation.

## 2) Connecteurs logiques

Ceux-ci permettent de relier deux propositions pour en donner une troisième.



### Définition 1.4 (conjonction, disjonction inclusive)

Soient  $P$  et  $Q$  deux propositions. On dit que :

- la proposition «  $P \wedge Q$  » (lire «  $P$  et  $Q$  ») est vraie lorsque les deux propositions le sont simultanément, sinon on dira qu'elle fausse.
- la proposition «  $P \vee Q$  » (lire «  $P$  ou  $Q$  ») est vraie lorsqu'au moins une des deux propositions est vraie (voire les deux), sinon on dira qu'elle fausse.

$P$	$Q$	$P \wedge Q$	$P \vee Q$
V	V	V	V
V	F	F	V
F	V	F	V
F	F	F	F



### Définition 1.5 (implication, équivalence)

Soient  $P$  et  $Q$  deux propositions. On dit que :

- la proposition «  $P \Rightarrow Q$  » (lire «  $P$  implication  $Q$  ») est fausse lorsque  $P$  est vraie mais pas  $Q$ .
- la proposition «  $P \Leftrightarrow Q$  » (lire «  $P$  équivalence  $Q$  ») est vraie lorsque les deux propositions ont la même valeur de vérité.

$P$	$Q$	$P \Rightarrow Q$	$P \Leftrightarrow Q$
V	V	V	V
V	F	F	F
F	V	V	F
F	F	V	V

#### Exemples :

- La proposition «  $(2 \text{ est pair}) \Rightarrow (3 \text{ est impair})$  » est vraie.
- La proposition «  $(2 \text{ est impair}) \Rightarrow (3 \text{ est pair})$  » est vraie<sup>4</sup>.
- La proposition «  $(2 \text{ est pair}) \Rightarrow (3 \text{ est pair})$  » est fausse.
- La proposition «  $(2 \text{ est impair}) \Leftrightarrow (3 \text{ est pair})$  » est vraie.

4. Ceci peut paraître surprenant au premier abord, mais nous verrons qu'en écrivant la négation cela devient évident.

**Définition 1.6 (implique, équivaut)**

Soient P et Q deux propositions.

- Lorsque la proposition «  $P \Rightarrow Q$  » est vraie on dit « P implique Q » (ou « si P alors Q »).
- Lorsque la proposition «  $P \Leftrightarrow Q$  » est vraie on dit que « P équivaut à Q » (ou « P est équivalent à Q » ou encore « P si et seulement si Q »).

**Principe de déduction**

Soient P et Q deux propositions, si on sait que P implique Q, et que P est vraie, alors on a forcément Q vraie d'après la définition de l'implication. C'est le **principe de déduction**<sup>5</sup>.

**3) Propriétés**

Maintenant que nous savons ce que sont des propositions équivalentes, nous allons pouvoir établir les propriétés suivantes :

**Théorème 1.3**

Soient P et Q deux propositions :

- La proposition «  $\neg\neg P$  » est équivalente à « P ».
- La proposition «  $\neg(P \wedge Q)$  » est équivalente à «  $(\neg P) \vee (\neg Q)$  » (1<sup>re</sup> loi de De Morgan).
- La proposition «  $\neg(P \vee Q)$  » est équivalente à «  $(\neg P) \wedge (\neg Q)$  » (2<sup>e</sup> loi de De Morgan).
- L'implication «  $P \Rightarrow Q$  » est équivalente à «  $(\neg P) \vee Q$  ».
- La proposition «  $\neg(P \Rightarrow Q)$  » est équivalente à «  $P \wedge (\neg Q)$  ».
- La proposition «  $P \Leftrightarrow Q$  » est équivalente à «  $(P \Rightarrow Q) \wedge (Q \Rightarrow P)$  ».
- La proposition «  $P \Leftrightarrow Q$  » est équivalente à «  $(\neg P) \Leftrightarrow (\neg Q)$  ».

**Preuve :** La première propriété est évidente. Les autres se montrent avec une table de vérité (à compléter en exercice) :

P	Q	$\neg(P \wedge Q)$	$(\neg P) \vee (\neg Q)$	$\neg(P \vee Q)$	$(\neg P) \wedge (\neg Q)$	$P \Rightarrow Q$	$(\neg P) \vee Q$
V	V						
V	F						
F	V						
F	F						

P	Q	$\neg(P \Rightarrow Q)$	$P \wedge (\neg Q)$	$P \Leftrightarrow Q$	$(P \Rightarrow Q) \wedge (Q \Rightarrow P)$	$(\neg P) \Leftrightarrow (\neg Q)$
V	V					
V	F					
F	V					
F	F					

□

☞ **Exemple :** La négation de la proposition « (2 est impair)  $\Rightarrow$  (3 est pair) » est équivalente à la proposition « (2 est impair)  $\wedge$  (3 est impair) », or celle-ci est fausse, et donc la première est vraie.

★ **Exercice 1.2** Sans utiliser de table de vérité, redémontrer (en utilisant les autres propriétés) que :  
«  $\neg(P \Rightarrow Q)$  » est équivalente à «  $P \wedge (\neg Q)$  ».

**Définition 1.7 (réciproque, contraposée)**

Soient P et Q deux propositions.

- La réciproque de l'implication «  $P \Rightarrow Q$  » est l'implication «  $Q \Rightarrow P$  ».
- La contraposée de l'implication «  $P \Rightarrow Q$  » est l'implication «  $(\neg Q) \Rightarrow (\neg P)$  ».

Il découle alors du théorème précédent :

**Théorème 1.4**

Une implication et sa contraposée sont équivalentes.

Deux propositions sont équivalentes si et seulement si les implications dans les deux sens sont vraies.

5. Par contre, si P implique Q, et que P est fausse, alors on ne peut rien dire de Q.

**Remarque 1.2** – Ce résultat est à connaître car très utilisé dans les raisonnements (raisonnements par contraposition, raisonnements par double implication).

#### 4) Quantificateurs

Les quantificateurs servent à construire des propositions à partir d'un prédicat  $P(x)$ , dont la variable  $x$  prend ses valeurs dans un certain ensemble  $E$ . On rencontre :

- Le quantificateur **universel** : «  $\forall x \in E, P(x)$  » (se lit « pour tout  $x$  dans  $E$ ,  $P(x)$  [sous entendu est vraie] »). Par exemple, la proposition «  $\forall x \in \mathbb{R}, x^2 \geq 0$  » se lit « pour tout réel  $x$ , le carré de  $x$  est positif ou nul », ou bien encore « le carré de tout réel est positif ».
- Le quantificateur **existentiel** : «  $\exists x \in E, P(x)$  » (se lit « il existe au moins un  $x$  de  $E$  tel que  $P(x)$  [sous entendu est vraie] »). Par exemple, la proposition «  $\exists x \in \mathbb{C}, x^2 = -1$  », se lit « il existe au moins un nombre complexe dont le carré vaut  $-1$  ».

**Remarque 1.3 :**

- On rencontre aussi parfois la proposition «  $\exists! x \in E, P(x)$  » (se lit « il existe un unique  $x$  de  $E$  tel que  $P(x)$  [sous entendu est vraie] »). Par exemple, «  $\exists! x \in \mathbb{R}^+, x^2 = 2$  ».
- On peut trouver plusieurs quantificateurs dans une même proposition. Par exemple, «  $\forall y \in \mathbb{R}^+, \exists! x \in \mathbb{R}^+, x^2 = y$  » traduit que tout réel positif est le carré d'un unique réel positif.



#### Attention!

Les propositions «  $\forall x \in A, \exists y \in B, P(x, y)$  » et «  $\exists y \in B, \forall x \in A, P(x, y)$  », n'ont pas le même sens. En effet, dans la première le  $y$  **dépend** de  $x$  alors que dans la seconde il s'agit du **même**  $y$  pour tous les  $x$ .



#### À retenir : utilisation des quantificateurs

Celle-ci est régie par les règles suivantes :

- La négation de  $\forall$  est  $\exists$  (et vice - versa).
- On peut intervertir deux quantificateurs de même nature.
- On ne peut pas intervertir deux quantificateurs de nature différente.

#### Exemples :

- L'assertion «  $\forall x \in \mathbb{R}^+, \exists y \in \mathbb{R}^+, y^2 = x$  » est vraie, elle traduit que tout réel positif ( $x$ ) est le carré d'au moins un réel positif ( $y$ ). Mais l'assertion «  $\exists y \in \mathbb{R}^+, \forall x \in \mathbb{R}^+, y^2 = x$  » traduit que tout réel positif ( $x$ ) est le carré d'un **même réel** ( $y$ ), ce qui est évidemment faux. Sa négation est «  $\forall y \in \mathbb{R}^+, \exists x \in \mathbb{R}^+, y^2 \neq x$  ».
- On a toujours l'implication suivante :  $(\exists x \in A, \forall y \in B, P(x, y)) \implies (\forall y \in B, \exists x \in A, P(x, y))$ .
- La négation de «  $\forall x \in A, \exists y \in B, P(x, y)$  » est «  $\exists x \in A, \forall y \in B, \neg(P(x, y))$  ».

#### ★ Exercice 1.3

1/ Traduire dans le langage mathématique : la suite  $(u_n)$  est majorée. Écrire la négation. Qu'en est-il de la suite définie par  $u_n = n^2$  ? Justifier.

2/ Traduire dans le langage courant les propositions suivantes :

- $\exists y \in \mathbb{R}, \forall x \in \mathbb{R}, x \leq y$ .
- $\exists y \in \mathbb{N}, \forall x \in \mathbb{N}, y \leq x$ .

#### 5) Retour sur les ensembles

Soient  $A$  et  $B$  deux parties d'un ensemble  $E$ .

##### Intersection d'ensembles

Si  $x$  désigne un élément de  $E$ , démontrer que  $x \in A \cap B$ , c'est démontrer la proposition «  $(x \in A)$  et  $(x \in B)$  ». On peut donc écrire :  $A \cap B = \{x \in E \mid x \in A \text{ et } x \in B\}$ .

##### Réunion d'ensembles

Si  $x$  désigne un élément de  $E$ , démontrer que  $x \in A \cup B$ , c'est démontrer la proposition «  $(x \in A)$  ou  $(x \in B)$  ». On peut donc écrire :  $A \cup B = \{x \in E \mid x \in A \text{ ou } x \in B\}$ .

**Complémentaire**

Si  $x$  désigne un élément de  $E$ , démontrer que  $x \in C_E(A)$ , c'est démontrer la proposition «  $(x \notin A)$ . On peut donc écrire :  $C_E(A) = \{x \in E \mid x \notin A\}$ .

**Différence d'ensembles**

Si  $x$  désigne un élément de  $E$ , démontrer que  $x \in A \setminus B$ , c'est démontrer la proposition «  $(x \in A)$  et  $(x \notin B)$  ». On peut donc écrire :  $A \setminus B = \{x \in E \mid x \in A \text{ et } x \notin B\}$ , il en découle que  $A \setminus B = A \cap C_E(B)$ .

**Inclusion d'ensembles**

Démontrer que  $A$  est inclus dans  $B$ , c'est démontrer que les éléments de  $A$  sont également des éléments de  $B$ , c'est à dire, pour tout élément  $x$  de  $E$ , on a :  $x \in A \implies x \in B$ . Pour établir ceci, on prend un élément  $x$  **quelconque** de  $E$ , et on démontre la proposition  $x \in A \implies x \in B$ .

**Égalité d'ensembles**

Démontrer que  $A$  est égal à  $B$ , c'est démontrer la double inclusion :  $A \subset B$  et  $B \subset A$ , c'est à dire, pour tout élément  $x$  de  $E$ , on a :  $(x \in A \implies x \in B)$  et  $(x \in B \implies x \in A)$ , ce qui équivaut à :  $x \in A \iff x \in B$ . Pour établir ceci, on prend un élément  $x$  **quelconque** de  $E$ , et on démontre la proposition  $x \in A \iff x \in B$ .

**À retenir**

Démontrer que  $A \subset B$ , c'est démontrer :  $\forall x \in E, x \in A \implies x \in B$ .

Démontrer que  $A = B$ , c'est démontrer :  $\forall x \in E, x \in A \iff x \in B$ .

**Exemples :**

- Soient  $A, B$  et  $C$  trois parties d'un ensemble  $E$ , démontrer la distributivité de la réunion sur l'intersection c'est démontrer :

$$\forall x \in E, (x \in A \cup (B \cap C)) \iff (x \in [A \cup B] \cap [A \cup C])$$

On considère un  $x$  quelconque dans  $E$ , on peut alors montrer l'équivalence avec une table de vérité (à compléter en exercice) :

$x \in A$	$x \in B$	$x \in C$	$x \in A \cup (B \cap C)$	$x \in [A \cup B] \cap [A \cup C]$
V	V	V		
V	V	F		
V	F	V		
V	F	F		
F	V	V		
F	V	F		
F	F	V		
F	F	F		

- Soient  $A$  et  $B$  deux parties d'un ensemble  $E$ , soit  $x$  un élément quelconque de  $E$ , alors :

$$\begin{aligned}
 x \in C_E(A \cup B) &\iff \neg(x \in A \cup B) \\
 &\iff \neg([x \in A] \vee [x \in B]) \\
 &\iff [x \notin A] \wedge [x \notin B] \\
 &\iff [x \in C_E(A)] \wedge [x \in C_E(B)] \\
 &\iff x \in C_E(A) \cap C_E(B)
 \end{aligned}$$

Ce qui prouve que  $C_E(A \cup B) = C_E(A) \cap C_E(B)$ .

★ **Exercice 1.4** En s'inspirant des deux exemples ci-dessus, démontrer le théorème 1.1 et le théorème 1.2.

**Résoudre une équation**

Une équation dans  $\mathbb{R}$ , d'inconnue  $x$  réelle peut toujours se mettre sous la forme  $f(x) = 0$ . Résoudre cette équation dans  $\mathbb{R}$  c'est déterminer la partie  $S$  de  $\mathbb{R}$  telle que «  $\forall x \in \mathbb{R}, f(x) = 0 \iff x \in S$  » ( $S$  est appelé l'ensemble des solutions réelles). La définition est la même pour une inéquation dans  $\mathbb{R}$ .

☞ **Exemple** : Pour résoudre dans  $\mathbb{R}$  l'inéquation  $\frac{1}{x} < -1$ , on écrit :

$$\begin{aligned}\frac{1}{x} < -1 &\iff \frac{1}{x} + 1 < 0 \\ &\iff \frac{x+1}{x} < 0 \\ &\iff (x+1)x < 0 \text{ et } x \neq 0 \\ &\iff x \in ]-1; 0[ \end{aligned}$$

L'ensemble des solutions réelles est donc  $] -1; 0[$ .

### III LE RAISONNEMENT

#### 1) Raisonnement par l'absurde

Soit  $P$  une proposition dont on cherche à démontrer qu'elle est vraie. Reasonner par l'absurde c'est faire l'hypothèse que  $P$  est fausse, autrement dit, on suppose  $\text{non}(P)$ , on cherche alors à obtenir une contradiction, c'est à dire une proposition  $Q$  dont sait qu'elle est fausse, et telle que  $\text{non}(P) \implies Q$ . Si on n'y parvient, cela veut dire que «  $Q$  et  $\text{non}(Q)$  » est vraie, ce qui est impossible car une telle proposition est toujours fausse : **c'est le principe de non contradiction**. La conclusion est que  $P$  est vraie.

☞ **Exemple** : montrons que  $\sqrt{2}$  est un irrationnel par l'absurde :

On suppose que  $\sqrt{2} \in \mathbb{Q}$ , on peut écrire  $\sqrt{2} = \frac{p}{q}$  avec  $p$  et  $q$  entiers strictement positifs et premiers entre eux. En élevant au carré on a  $2q^2 = p^2$ , ce qui entraîne que  $p$  est pair et donc  $p = 2a$  avec  $a$  entier, d'où  $2q^2 = 4a^2$  i.e.  $q^2 = 2a^2$ , donc  $q$  est pair lui aussi et par conséquent  $p$  et  $q$  ne sont pas premiers entre eux : contradiction.

#### 2) Raisonnement par analyse-synthèse

Raisonnement par analyse-synthèse lorsque l'on cherche la ou les solutions à un problème, c'est raisonner en deux étapes qui sont :

- **l'analyse** : on suppose que l'on a une solution du problème et on cherche à en déduire toutes les propriétés possibles de cette solution, l'objectif étant d'essayer de l'identifier au mieux,
- **la synthèse** : elle consiste à déterminer parmi tous les objets mathématiques ayant les propriétés requises (obtenues lors de l'analyse), ceux qui sont effectivement solutions du problème.

☞ **Exemple** : Montrons que toute fonction  $f: [0; 1] \rightarrow \mathbb{R}$  est la somme d'une fonction affine et d'une fonction qui s'annule en 0 et en 1.

• **Analyse** : supposons qu'il existe une fonction  $g$  qui s'annule en 0 et en 1, ainsi que deux réels  $a$  et  $b$  tels que  $\forall x \in \mathbb{R}, f(x) = g(x) + ax + b$ . En évaluant en 0 on doit avoir  $f(0) = b$ , en évaluant en 1 on doit avoir  $f(1) = a + b$ , d'où  $a = f(1) - b = f(1) - f(0)$ . Maintenant que  $a$  et  $b$  sont connus, on en déduit que  $g$  est la fonction  $x \mapsto f(x) - ax - b$

• **Synthèse** : posons  $b = f(0)$ ,  $a = f(1) - f(0)$  et  $g: x \mapsto f(x) - ax - b$ . Il est clair que  $f(x) = g(x) + ax + b$ , d'autre part  $g(0) = f(0) - b = 0$  et  $g(1) = f(1) - a - b = f(1) - f(1) + f(0) - f(0) = 0$ . Donc  $a$ ,  $b$  et  $g$  sont bien solution du problème et celle-ci est unique.

#### 3) Démontrer une implication

Par définition, l'implication «  $P \implies Q$  » est fausse lorsque  $P$  est vraie et  $Q$  fausse, elle est vraie dans les autres cas. En particulier, si  $P$  est fausse, l'implication est nécessairement vraie quelque soit la valeur de vérité de  $Q$ . Par contre lorsque  $P$  est vraie, tout dépend de  $Q$ . Nous savons également que l'implication «  $P \implies Q$  » est équivalente à sa contraposée «  $\neg Q \implies \neg P$  », donc démontrer l'une c'est démontrer l'autre.



#### À retenir : pour démontrer une implication.

- **Méthode directe** : on suppose que la proposition  $P$  est vraie (c'est l'**hypothèse**), on cherche alors à établir que nécessairement la proposition  $Q$  est vraie elle aussi.
- **Par l'absurde** : on suppose le contraire de  $P \implies Q$ , c'est à dire on suppose «  $P \wedge \neg Q$  » (i.e.  $P$  est vraie et  $Q$  est fausse). On montre alors que ceci conduit à une contradiction, ce qui entraîne que l'hypothèse faite est fausse et par conséquent  $P \implies Q$ .



• **Par contraposition** : on cherche à établir que  $\neg Q \Rightarrow \neg P$ .

**Remarque 1.4** – Pour démontrer «  $P \vee Q$  » : cette proposition est équivalente à «  $\neg P \Rightarrow Q$  ». Par conséquent, démontrer «  $P \vee Q$  » revient à démontrer «  $\neg P \Rightarrow Q$  ».

#### 4) L'équivalence

Par définition, l'équivalence «  $P \Leftrightarrow Q$  » est vraie lorsque  $P$  et  $Q$  ont même valeur de vérité. Nous savons qu'elle équivaut à «  $(P \Rightarrow Q)$  et  $(Q \Rightarrow P)$  », donc montrer l'équivalence c'est montrer une implication et réciproque.

 **À retenir : pour démontrer une équivalence.**

- **Par double implication** : on établit dans un premier temps que  $P \Rightarrow Q$ , puis dans un deuxième temps on établit la réciproque, c'est à dire que  $Q \Rightarrow P$ .
- **Méthode directe** : on suppose que la proposition  $P$  est vraie (**hypothèse**) puis on cherche à établir que  $Q$  est vraie **en s'assurant à chaque étape du raisonnement que l'équivalence est conservée**<sup>6</sup>.

#### 5) La récurrence

 **À retenir : rappel du principe de récurrence**

Soit  $P(n)$  un prédicat portant sur une variable  $n \in \mathbb{N}$ .

Si on a  $P(0)$  (initialisation) et si  $\forall n \in \mathbb{N}, P(n) \Rightarrow P(n+1)$  (hérédité), alors nécessairement  $\forall n \in \mathbb{N}, P(n)$ .

**Remarque 1.5 :**

- L'initialisation est juste une vérification, mais elle est indispensable.  
Par exemple, soit le prédicat  $P(n)$  : «  $n = n+1$  », celui-ci vérifie bien l'hérédité ( $n = n+1 \Rightarrow n+1 = n+2$ ), mais pour tout  $n$ ,  $P(n)$  est fausse.
- Démontrer l'hérédité c'est démontrer une implication. En général on le fait par la méthode directe, on fait donc l'hypothèse  $P(n)$ , c'est ce que l'on appelle **l'hypothèse de récurrence**, et on essaie d'en déduire  $P(n+1)$ .

 **Théorème 1.5 (variantes)**

Soit  $a \in \mathbb{Z}$  et  $P(n)$  un prédicat portant sur une variable  $n \in \mathbb{Z}$ .

- Si on a  $P(a)$  et si  $\forall n \geq a, P(n) \Rightarrow P(n+1)$ , alors on peut conclure que  $\forall n \in \mathbb{Z}, n \geq a \Rightarrow P(n)$ .
- Si on a  $P(a)$  et si  $\forall n \leq a, P(n) \Rightarrow P(n-1)$ , alors on peut conclure que  $\forall n \in \mathbb{Z}, n \leq a \Rightarrow P(n)$  (récurrence descendante).

**Preuve** : Pour le premier point, on applique le principe de récurrence au prédicat  $Q(n) = P(n+a)$  avec  $n \in \mathbb{N}$ . Pour le deuxième, on applique le principe de récurrence au prédicat  $Q(n) = P(a-n)$  avec  $n \in \mathbb{N}$ . □

#### ★Exercice 1.5

1/ Montrer que  $\forall n \in \mathbb{N}^*, \sum_{k=1}^n k = \frac{n(n+1)}{2}$ .

2/ Montrer que  $\forall n \in \mathbb{N}^*, \sum_{k=1}^n k^2 = \frac{(2n+1)n(n+1)}{6}$ .

3/ Montrer que  $\forall n \in \mathbb{N}^*, \sum_{k=1}^n k^3 = \left(\frac{n(n+1)}{2}\right)^2$ .

 **Théorème 1.6 (récurrence forte)**

Soit  $P(n)$  un prédicat portant sur une variable  $n \in \mathbb{N}$ .

Si on a  $P(0)$  (initialisation) et si  $\forall n \in \mathbb{N}, (P(0) \wedge P(1) \wedge \dots \wedge P(n)) \Rightarrow P(n+1)$  (hérédité), alors nécessairement  $\forall n \in \mathbb{N}, P(n)$ .

**Preuve** : Appliquer la principe de récurrence au prédicat  $Q(n) = P(0) \wedge P(1) \wedge \dots \wedge P(n)$ . □

6. Cette méthode n'est pas toujours applicable, mais c'est celle que l'on utilise dans la mesure du possible pour résoudre une équation ou une inéquation.

**À retenir**

La récurrence forte est utile lorsque le seul fait que  $P(n)$  soit vraie ne suffit pas à en déduire  $P(n+1)$ .  
L'hypothèse de récurrence peut alors s'écrire : « supposons la propriété vraie **jusqu'au rang  $n$**  ».

★**Exercice 1.6** Soit  $(u_n)$  la suite définie par  $u_0 = u_1 = 1$  et  $\forall n \in \mathbb{N}, u_{n+2} = u_{n+1} + u_n$  (suite de Fibonacci), montrer par récurrence que pour tout  $n$  :

$$u_n = \frac{5 + \sqrt{5}}{10} \left( \frac{1 + \sqrt{5}}{2} \right)^n + \frac{5 - \sqrt{5}}{10} \left( \frac{1 - \sqrt{5}}{2} \right)^n$$

## IV SOLUTION DES EXERCICES

**Solution 1.1** Dans l'ensemble  $\{1; 2; 3\}$  il y a exactement 8 parties, donc :

$$\mathcal{P}(E) = \{\emptyset; \{1\}; \{2\}; \{3\}; \{1; 2\}; \{1; 3\}; \{2; 3\}; \{1; 2; 3\}\}$$

**Solution 1.2** «  $P \implies Q$  » équivaut à «  $(\neg P) \vee Q$  », donc «  $\neg(P \implies Q)$  » équivaut à «  $\neg((\neg P) \vee Q)$  », ce qui équivaut encore à «  $(\neg \neg P) \wedge (\neg Q)$  » (loi de De Morgan), soit encore à «  $P \wedge (\neg Q)$  ».

**Solution 1.3**

1/  $\exists M \in \mathbb{R}, \forall n \in \mathbb{N}, u_n \leq M$ . La négation est  $\forall M \in \mathbb{R}, \exists n \in \mathbb{N}, u_n > M$ . La suite  $(n^2)$  n'est pas majorée, en effet : soit  $M \in \mathbb{R}$ , si  $n \in \mathbb{N}$  avec  $n > M$ , alors  $(n+1)^2 > n > M$ .

2/ Traduction :

a) L'ensemble  $\mathbb{R}$  a un maximum, cette proposition est fausse, sa négation s'écrit  $\forall y \in \mathbb{R}, \exists x \in \mathbb{R}, x > y$ .

b) L'ensemble  $\mathbb{N}$  a un minimum, cette proposition est vraie.

**Solution 1.4**

1/ Démontrer la distributivité de la intersection sur la réunion, c'est démontrer :

$$\forall x \in E, (x \in A \cap (B \cup C)) \iff (x \in [A \cap B] \cup [A \cap C])$$

On considère un  $x$  quelconque dans  $E$ , on peut alors montrer l'équivalence avec une table de vérité :

$x \in A$	$x \in B$	$x \in C$	$x \in A \cap (B \cup C)$	$x \in (A \cap B) \cup (A \cap C)$
V	V	V	V	V
V	V	F	V	V
V	F	V	V	V
V	F	F	F	F
F	V	V	F	F
F	V	F	F	F
F	F	V	F	F
F	F	F	F	F

2/ Pour le théorème 1.2, les trois premiers résultats sont évidents. Montrons les lois de De Morgan à l'aide d'une table de vérité, soient  $A$  et  $B$  deux parties de  $E$  et  $x$  un élément quelconque de  $E$  :

$x \in A$	$x \in B$	$x \in C_E(A \cap B)$	$x \in C_E(A) \cup C_E(B)$
V	V	F	F
V	F	V	V
F	V	V	V
F	F	V	V

On en déduit que  $C_E(A \cap B) = C_E(A) \cup C_E(B)$ . On procède de même pour l'autre loi.

**Solution 1.5**

1/ On vérifie la relation pour  $n = 1 : \sum_{k=1}^1 k = 1 = \frac{1(1+1)}{2}$ . On suppose ensuite que la relation est vérifiée pour un certain entier  $n \in \mathbb{N}^*$ , c'est à dire que  $\sum_{k=1}^n k = \frac{n(n+1)}{2}$  pour un certain  $n \in \mathbb{N}^*$ , on a alors au rang suivant :

$$\sum_{k=1}^{n+1} k = \sum_{k=1}^n k + (n+1) = \frac{n(n+1)}{2} + (n+1) = \frac{(n+1)(n+2)}{2} : \text{c'est la formule au rang } n+1$$

Donc la formule est vraie pour tout  $n \in \mathbb{N}^*$ .

2/ Même méthode.

3/ Même méthode.

**Solution 1.6** Comme la relation de récurrence est à deux pas, on procède à une récurrence forte avec une initialisation pour  $n = 0$  et  $n = 1$ . Notons  $a = \frac{5+\sqrt{5}}{10}$ ,  $r_1 = \frac{1+\sqrt{5}}{2}$ ,  $b = \frac{5-\sqrt{5}}{10}$  et  $r_2 = \frac{1-\sqrt{5}}{2}$ . On vérifie qu'au rang  $n = 0$  on a  $ar_1^0 + br_2^0 = a + b = 1 = u_0$ , et que au rang  $n = 1$  on a  $ar_1^1 + br_2^1 = ar_1 + br_2 = 1 = u_1$ . Pour un entier  $n \geq 1$ , on suppose la formule établie pour tous les entiers  $k \in \llbracket 0; n \rrbracket$  (hypothèse de récurrence forte), on a  $u_{n+1} = u_n + u_{n-1}$ , comme  $n$  et  $n-1$  sont dans  $\llbracket 0; n \rrbracket$ , l'hypothèse permet d'écrire  $u_{n+1} = ar_1^n + br_2^n + ar_1^{n-1} + br_2^{n-1} = ar_1^{n-1}[r_1 + 1] + br_2^{n-1}[r_2 + 1]$ , or on peut vérifier que  $r_1 + 1 = r_1^2$  (de même pour  $r_2$ ), on en déduit que  $u_{n+1} = ar_1^{n+1} + br_2^{n+1}$ , c'est la formule au rang  $n+1$ . La formule est donc établie pour tout entier  $n$ .