



# BIF-SWE 1

## Embedded Sensor Cloud

### Projekt

### Dokumentation

**Autor**

Johannes Bauer (if18b152)

## Benutzerhandbuch

1. Installation von Dotnet Core 3.0
2. Die dll Dateien der Plugins müssen in dem Ordner in dem die BIF-SWE1.dll liegt vorhanden sein.
3. Die html, css und js Dateien für das Webinterface müssen im Ordner static-files im Verzeichnis BIF-SWE1 vorhanden sein.
4. Den mit der BIF-SWE1.exe Server starten
5. Die Folgenden Seiten können nun erreicht werden:
  - a. Startseite: <http://localhost:8080/index.html>
  - b. ToLower Plugin: <http://localhost:8080/lower.html>
  - c. Navi Plugin: <http://localhost:8080/navi.html>
  - d. Temperature Plugin: <http://localhost:8080/temperature.html>

Die Dokumentation, die mithilfe von Doxygen erzeugt wurde, befindet sich im doc Ordner des Projektverzeichnisses.

## Lösungsbeschreibung

- Die Grundstruktur des Projekts wurde mithilfe der Unit Tests erstellt
- Weiters waren bereits Interfaces vorgegeben, um die Klassen zu implementieren
- Ich habe zuerst die Unit Tests bis Übung 4 fertiggestellt und dann den Server und die restlichen Plugins erstellt
- Doxygen implementieren
- Dokumentation
- Eigene Unit Tests

## Lessons Learned

- Besseres Zeitmanagement → früher anfangen
- Git als Versionsverwaltung lohnt sich, sobald man zu zweit an einem Projekt arbeitet, alleine eher nicht
- Ich habe im Verlauf des Projekts viel dazugelernt, vergleichbare Projekte habe ich bisher noch nicht gemacht
- Codekommentare sind wichtig
- Neue Technologien kennengelernt
- Kleine Fehler können den Fortschritt massiv einschränken
- Das Programmieren an sich hat Spaß gemacht und ich bin mit dem Endergebnis zufrieden