

ÉCOLE PRATIQUE DES HAUTES ÉTUDES
COMMERCIALES

Projet d'Intégration GEORGES

RAPPORT DE SPRINT 3

Adrien Culem
David Micciche
Marco Peeters
Simon Ponchau
Dimitri Verdonck
Cyril Wastchenko
3TL

V. Van den Schrieck. & M-N. Vroman

18 novembre 2016

Table des matières

1	Introduction	2
2	User Stories terminées	2
3	Vélocité SCRUM	2
4	Analyse du fonctionnement du groupe	3
5	Conclusion	3

1 Introduction

Dans le cadre du cours de Projet d'intégration il nous a été demandé de réaliser un produit fini qui :

- Illustre les compétences étudiées durant les deux premières années ainsi que la capacité des étudiants à les intégrer entre elles.
- Témoinne de la mise en pratique d'une méthodologie professionnelle de gestion de projet et d'une démarche de qualité dans la réalisation.

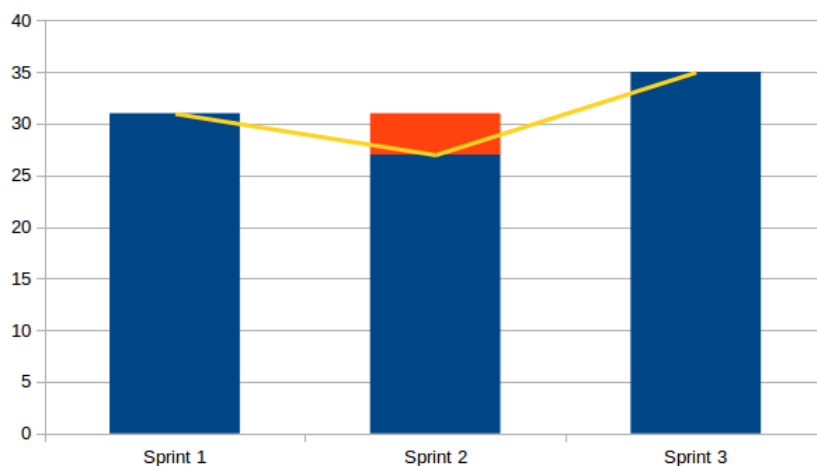
Nous sommes donc à la fin du 3ème sprint et ce rapport a pour but de faire une rétrospection sur le travail effectué pendant les deux dernières semaines.

2 User Stories terminées

- Pouvoir se lier à un robot : DONE
Les utilisateurs peuvent se lier à un robot. Dans le sprint suivant, cela permettra d'avoir accès uniquement à son robot.
- Améliorer le déplacement du robot sur le site : DONE
Des touches sont visibles à l'écran et permettent de faire avancer le robot tant que le bouton reste appuyé. Lorsqu'on relache le bouton, le robot s'arrête.
- Montage du robot : DONE
Le robot est opérationnel, il tourne et roule en suivant les directions des flèches sur le site web.

3 Vitesse SCRUM

Le premier sprint était à hauteur de 13 points en US, et 18 technical stories, pour un total de 31 points. Ayant réussi les 31 points pour le premier sprint, nous avons décidé de faire 35 points en U.S. et T.S ce sprint, nous avons réussi à tous les finir. Nous en avons donc déduit que la perte de temps de développement par le hackaton avait interféré avec ce sprint.



4 Analyse du fonctionnement du groupe

Les engagements sont tenus par tous les membres du groupe. L'entraide est également présente. Les occasions de se voir en personne dans le cadre du projet d'intégration ne sont pas très fréquentes mais nous appelons sur skype la personne qui peut nous aider quand un problème survient.

5 Conclusion

Ce sprint a relevé le sprint précédent.