

# Cahier des charges

[Projet IHM - M2 DCISS] [Décembre 2020]

BADOZ SILVIA & RURANGIRWA FAUSTIN



## SOMMAIRE

- I. INTRODUCTION
  - 1. Objet du document
  - 2. Domaine d'application
- II. FONDEMENTS DU PROJET
  - 1. But du projet
    - a. Contexte du projet
    - b. Objectifs du projet
  - 2. Utilisateurs du produit
- III. CONTRAINTES SUR LE PROJET
- IV. EXIGENCES FONCTIONNELLES
  - 1. Aspect général
  - 2. Modèle de tâches (HTA)
  - 3. Exigences fonctionnelles
- V. ANNEXES
  - 1. Modèle de l'utilisateur (personas)
  - 2. Scénari d'utilisation
  - 3. Questionnaire

### I. INTRODUCTION

## 1. Objet du document

L'objet de ce document est de définir les spécifications fonctionnelles et techniques de l'application Luxe Drivin', sous forme de cahier des charges.

Ces spécifications ont pour but de décrire précisément :

- l'ensemble des fonctionnalités offertes par l'application ;
- les objets utilisés et leurs buts ;
- les interfaces utilisateurs mettant en oeuvre les fonctionnalités de l'application.

Ce document regroupe toutes les fonctionnalités prévues lors de la phase de conception.

## 2. Domaine d'application

Ce cahier des charges est applicable pendant la phase de développement de l'application.

#### II. FONDEMENTS DU PROJET

#### 1. But du projet

## a. Contexte du projet

Les responsables du Salon de l'Automobile souhaitent mettre en place une application, permettant à ses utilisateurs de se connaître virtuellement dans un premier temps, pouvant aboutir à des rencontres ensuite. Les utilisateurs de l'application seront des personnes possédant une ou plusieurs voiture(s) de luxe.

## b. Objectifs du projet

Les objectifs de l'application sont de permettre à chaque utilisateur de s'inscrire, de créer un compte, de remplir son profil, de rechercher des profils ou groupes, de communiquer avec un profil ou un groupe. Ces actions ne nécessitent que quelques clics. L'utilisateur aura donc accès à l'information souhaitée rapidement et sans difficulté.

### 2. Utilisateurs du produit

L'application sera destinée à des utilisateurs majeurs, ayant tout niveau en compétences Internet. Les utilisateurs auront comme passion commune les voitures, et plus particulièrement les voitures de luxe. Dans un premier temps, l'application sera développée dans la langue française, les utilisateurs devront donc comprendre le français.

#### III. CONTRAINTES SUR LE PROJET

Les contraintes sur le projet sont détaillées ci-dessous.

L'application doit être fonctionnelle sur mobile uniquement.

L'application doit être développée en NativeScript.

La couleur dominante de l'application doit être le rouge.

Les règles de confidentialité doivent être définies suivant le Règlement Général sur la Protection des Données.

L'application doit être fonctionnelle pour le 31 décembre 2020.

## IV. EXIGENCES FONCTIONNELLES

## 1. Aspect général

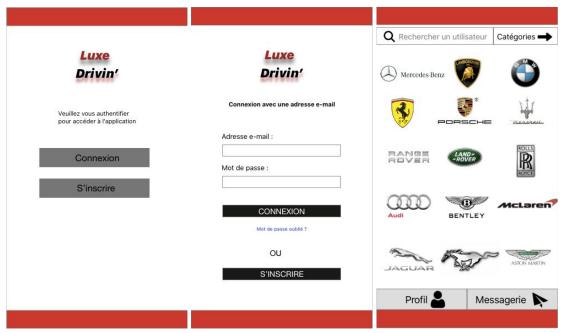


Figure 1 - Menu d'accueil

Figure 2 - Menu connexion

Figure 3 - Interface utilisateur connecté

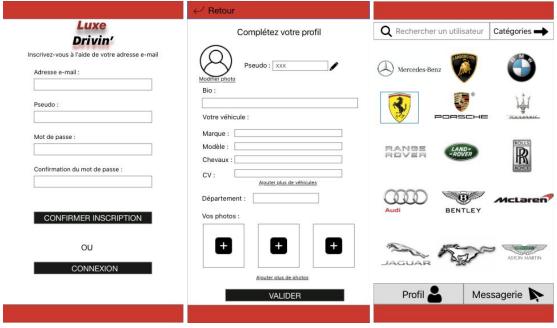


Figure 4 - Inscription phase 1 Figure 5 - Inscription phase 2 Figure 6 - Interface utilisateur inscrit

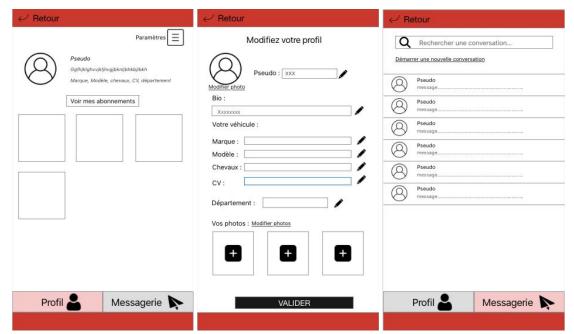


Figure 7 - Vue profil

Figure 8 - Paramètres profil

Figure 9 - Vue messagerie

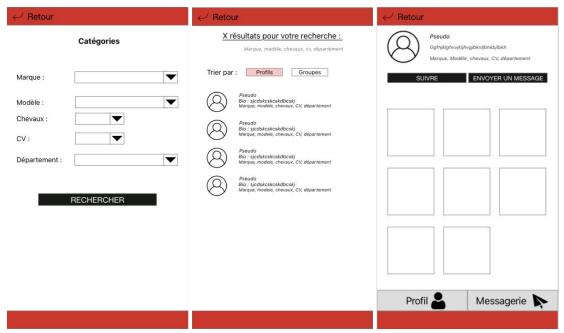
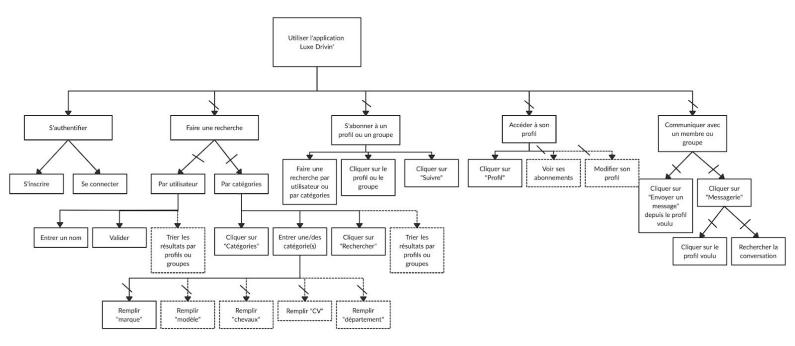


Figure 10 - Recherche par catégories

Figure 11 - Résultats d'une recherche

Figure 12 - Profil d'un membre

## 2. Modèle de tâches (HTA)



## 3. Exigences fonctionnelles

Les exigences fonctionnelles de l'application sont détaillées ci-dessous.

L'utilisateur pourra se connecter avec une adresse e-mail valide.

L'utilisateur pourra se connecter avec un mot de passe valide.

L'utilisateur pourra recevoir un e-mail pour changer son mot de passe dans le cas où il ne peut le retrouver.

L'utilisateur pourra s'inscrire avec une adresse e-mail valide.

L'utilisateur pourra choisir un pseudo.

L'utilisateur pourra entrer son mot de passe.

L'utilisateur pourra confirmer son mot de passe.

L'utilisateur pourra mettre une photo de profil.

L'utilisateur pourra écrire une biographie sur son profil.

L'utilisateur pourra entrer la marque de son véhicule.

L'utilisateur pourra entrer le modèle de son véhicule.

L'utilisateur pourra entrer le nombre de chevaux de son véhicule.

L'utilisateur pourra entrer le nombre de chevaux fiscaux de son véhicule.

L'utilisateur pourra ajouter plusieurs véhicules à son profil.

L'utilisateur pourra entrer son département de résidence.

L'utilisateur pourra ajouter une ou plusieurs photos à son profil.

L'utilisateur pourra valider son inscription.

L'utilisateur pourra accéder à tout moment à son profil depuis le menu "Profil".

L'utilisateur pourra consulter tous les comptes et/ou groupes auxquels il est abonné depuis son profil.

L'utilisateur pourra modifier à tout moment les informations de son profil depuis les paramètres de son profil.

L'utilisateur pourra accéder à tout moment à sa messagerie depuis le menu "Messagerie".

L'utilisateur pourra rechercher une conversation dans sa messagerie depuis la barre de recherche.

L'utilisateur pourra rechercher un membre ou un groupe depuis la barre de recherche principale.

L'utilisateur pourra rechercher un membre ou un groupe suivant une(des) catégorie(s).

Dans sa recherche par catégorie, l'utilisateur pourra entrer une marque de véhicule.

Dans sa recherche par catégorie, l'utilisateur pourra entrer un modèle de véhicule.

Dans sa recherche par catégorie, l'utilisateur pourra entrer un nombre de chevaux pour le véhicule.

Dans sa recherche par catégorie, l'utilisateur pourra entrer un nombre de chevaux fiscaux pour le véhicule.

Dans sa recherche par catégorie, l'utilisateur pourra entrer un département.

L'utilisateur pourra confirmer ses critères de recherche.

L'utilisateur pourra trier les résultats de sa recherche par profils ou par groupes.

L'utilisateur pourra cliquer sur le profil d'un membre ou d'un groupe pour en voir les informations.

L'utilisateur pourra suivre des profils ou des groupes en cliquant sur "suivre" dans le profil du membre ou du groupe.

L'utilisateur pourra envoyer un message à un membre en cliquant sur "envoyer un message" dans le profil du membre.

### V. ANNEXES

## 1. Modèle de l'utilisateur (personas)

### Persona n°1:



## Persona n°2:



#### Persona n°3:



## Persona n°4:



#### 2. Scénari d'utilisation

#### Scénario n°1 : Se connecter.

Vos informations:

adresse e-mail: usertest@gmail.com

mot de passe : testtest

Vous devez vous connecter à l'application à l'aide des identifiants fournis. Le processus est le suivant :

- Ouvrir l'application et cliquer sur "Connexion"

- Remplir les champs "adresse e-mail" et "mot de passe"

- Cliquer sur "connexion"

N.b : cliquer sur "s'inscrire" sur la page d'accueil n'est pas considéré comme une erreur car il est possible de rejoindre la page de connexion depuis l'interface d'inscription.

#### Scénario n°2: S'inscrire.

Vos informations:

adresse e-mail: usertest@gmail.com

pseudo: user

mot de passe : testtest

Votre véhicule :

marque : mercedes modèle : C63 amg chevaux : 457

**CV**: 42

département: 38

Vous devez vous inscrire sur l'application à l'aide des informations fournies. Le processus est le suivant :

- Ouvrir l'application et cliquer sur "S'inscrire"
- Remplir les champs adresse e-mail, pseudo, mot de passe, confirmation du mot de passe Cliquer sur "Confirmer inscription"
- Ajouter une photo (facultatif), une bio (facultatif), les informations de votre véhicule (marque, modèle, nombre de chevaux, nombre de chevaux fiscaux) et votre département.
- Cliquer sur "Valider"

N.b : cliquer sur "connexion" sur la page d'accueil n'est pas considéré comme une erreur car il est possible de rejoindre la page d'inscription depuis l'interface de connexion.

## Scénario n°3: Modifier son profil.

Vos informations:

adresse e-mail: usertest@gmail.com

mot de passe : testtest nouveau pseudo : xxx\_1

Vous devez vous connecter et modifier votre pseudo.

Le processus est le suivant :

- Ouvrir l'application et cliquer sur "Connexion"
- Remplir les champs "adresse e-mail" et "mot de passe"
- Cliquer sur connexion
- Cliquer sur "profil" en bas à gauche
- Cliquer sur "paramètres" en haut à droite
- Cliquer dans le champs "pseudo"
- Changer le pseudo
- Cliquer sur "valider"

N.b : cliquer sur "s'inscrire" sur la page d'accueil n'est pas considéré comme une erreur car il est possible de rejoindre la page de connexion depuis l'interface d'inscription.

## Scénario n°4 : Envoyer un message à un membre.

Vos informations:

adresse e-mail: usertest@gmail.com

mot de passe : testtest

Vous devez vous connecter et aller sur l'interface permettant d'envoyer un message à l'utilisateur "xxx 2".

Le processus est le suivant :

- Ouvrir l'application et cliquer sur "Connexion"
- Remplir les champs "adresse e-mail" et "mot de passe"
- Cliquer sur "connexion"
- Cliquer sur la barre de recherche en haut "rechercher un utilisateur"
- Taper le nom du membre "xxx 2"
- Cliquer sur "trier par profils"
- Cliquer sur l'utilisateur voulu
- Cliquer sur "envoyer un message"

#### N.b:

- cliquer sur "s'inscrire" sur la page d'accueil n'est pas considéré comme une erreur car il est possible de rejoindre la page de connexion depuis l'interface d'inscription. - l'étape 6 est facultative (cliquer sur "trier par profils")

#### Scénario n°5: Rechercher une conversation avec un utilisateur.

Vos informations:

adresse e-mail: usertest@gmail.com

mot de passe : testtest

Vous devez vous connecter et chercher si il y a une conversation existante avec l'utilisateur "xxx". Le processus est le suivant :

- Ouvrir l'application et cliquer sur "Connexion"
- Remplir les champs "adresse e-mail" et "mot de passe"
- Cliquer sur "Connexion"Cliquer sur "Messagerie" en bas à droite
- Cliquer sur "Rechercher une conversation"
- Entrer le nom de l'utilisateur
- Voir la liste de résultats

N.b : cliquer sur "s'inscrire" sur la page d'accueil n'est pas considéré comme une erreur car il est possible de rejoindre la page de connexion depuis l'interface d'inscription.

### 3. Questionnaire

# Questionnaire sur notre réseau social

Silvia & Faustin 1. Comment trouvez-vous l'aspect général de l'application ? /10. Commentaire : 2. Trouvez-vous qu'elle est intuitive ? /10. Commentaire : ..... 3. Les icônes sont-elles explicites? /10. Commentaire : ..... 4. Avez-vous compris les fonctionnalités disponibles ? /10. Commentaire : .....

5.	Avez-vous réussi chaque tâche que vous avez entrepris ?
	/10. Commentaire :