UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO

Facultad de Ingeniería

Estructura de datos y Algoritmos I

Actividad #3 Sudoku

Fausto Ángel Reséndiz Álvarez

Miércoles 10 de marzo del 2021

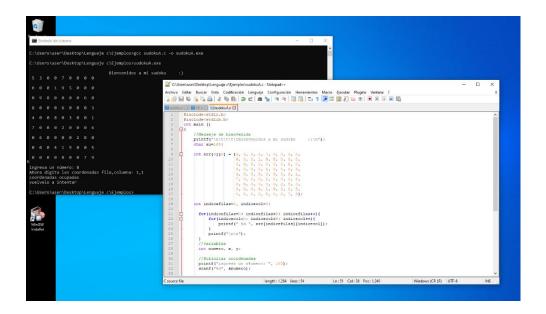
Semestre 2021 - 2



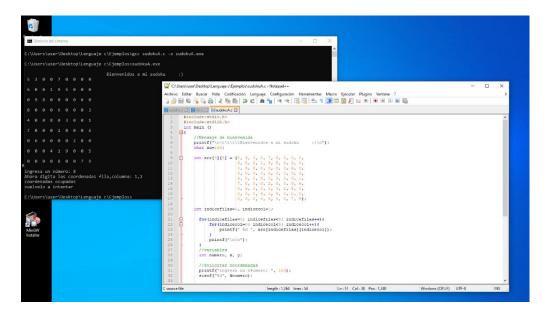




Programar el juego del SUDOKU como viene en la presentación utilizando arreglos en lenguaje C.



Se solicito el número que se desea colorar, al igual que las coordenadas.



Si se digita un número que esta fuera del rango permitido, se especifica el error y finaliza el proceso.