

UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO



FACULTAD DE INGENIERÍA

FUNDAMENTOS

DE

PROGRAMACIÓN



Actividad Asíncrona #12

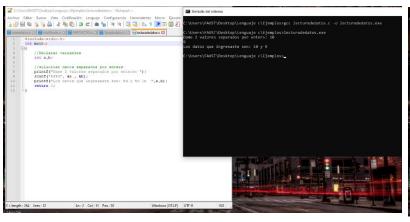
Fausto Ángel Reséndiz Álvarez

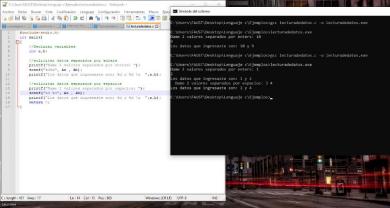
Miércoles 25 de noviembre de 2020

¿Cómo lo usamos?

Vamos al ejemplo del uso de la función scanf() con diferentes tipos de formato de entrada en lenguaje





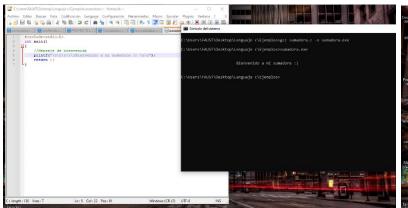


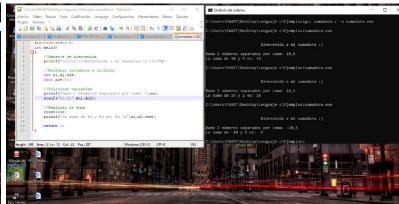
```
Active Late Service Companies of Expenditure of Notice Service Companies of Service Companies Co
```

¿Cómo los usamos?

Vamos a realizar nuestra primera sumadora en lenguaje C utilizando todo lo visto hasta ahora.



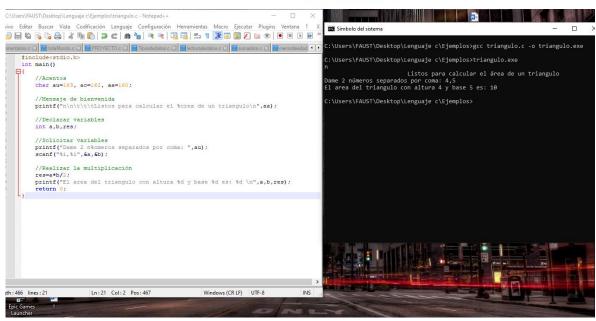




Ejercicio 2

 Ahora que ya sabes cómo solicitar datos desde el teclado y hacer operaciones aritméticas realizar un programa que calcule el área de un triángulo.

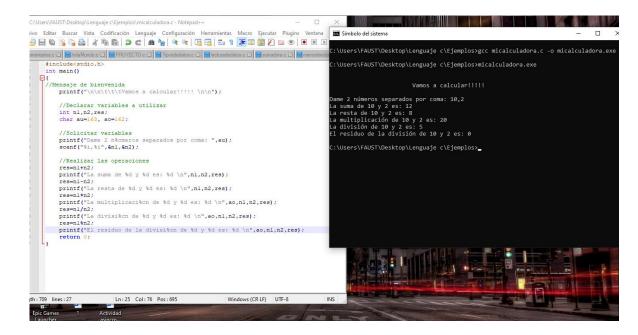




Tarea 3. Calculadora en C



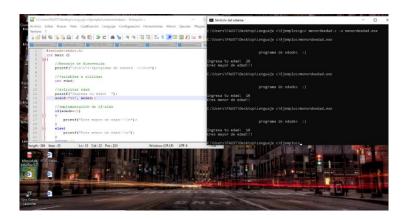
- Programar una calculadora con las siguientes características.
- Dados 2 números calcular la:
- Suma
- Resta
- Multiplicación
- División
- Módulo



¿Cómo la implementamos?

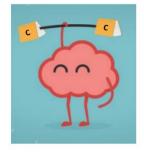
Vamos a realizar un detector de personas menores de edad en lenguaje C utilizando todo lo visto hasta ahora.

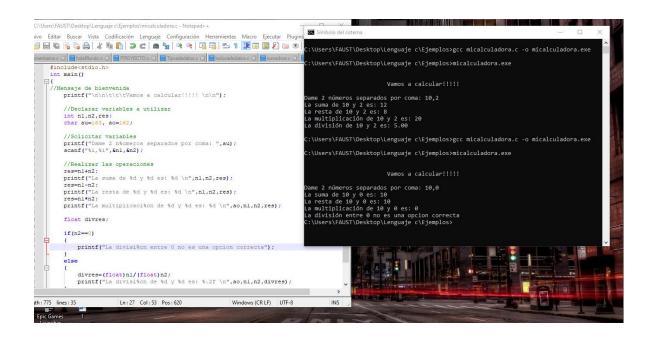




Ejercicio 3

 Ahora que ya sabes cómo implementar la estructura de selección if-else realizar un ajuste a tu calculadora para que detecte la división entre cero





¿Cómo la implementamos?

Vamos a realizar nuestro primer menú en lenguaje C utilizando todo lo visto hasta ahora.



```
### Control C
```

```
| Content (file from a Content Content
```

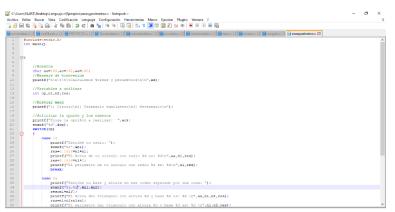
```
Colhercitation States

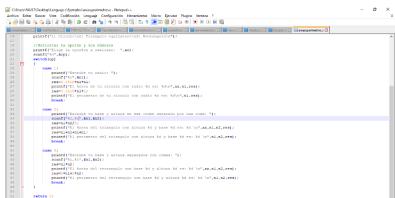
Colhercitation Constitution (Collegation Collegation Co
```

Tarea 4. Calculadora de áreas y perímetros



- Programar una calculadora de áreas y perímetros con las siguientes características.
- Imprimir en la pantalla un menú con las siguientes figuras:
- Triángulo
- Círculo
- Rectángulo
- Y cuando se elija la opción, solicitar los datos necesarios para calcular su área y su perímetro





```
C:\Users\FAUST\Desktop\Lenguaje c\tijemplos>areasyperimetros.cve

C:\Users\FAUST\Desktop\Lenguaje c\tijemplos>areasyperimetros.cve

C:\Users\FAUST\Desktop\Lenguaje c\tijemplos>areasyperimetros.cve

Calculemos áreas y perimetros

Calculemos áreas y perimetros

1) Circulo
2) Triangulo equilatero
3) Rectangulo
3] Rectangulo
4] Perimetro de tu circulo con radio 4 ess: 50
4] Perimetro de tu circulo con radio 4 ess: 50
4] Perimetro de tu circulo con radio 4 ess: 50
Calculemos áreas y perimetros

Calculemos áreas y perimetros

1) Circulo
2) Triangulo equilatero
3) Rectangulo
3) Rectangulo
6] El a la opción a realizar: 2
6] Escribe tu base y altura en ese orden separado por una coma: 10,10
6] I area del triangulo con altura 10 y base 10 es: 50
1] Derimetro del triangulo con altura 10 y base 10 es: 50
1] Circulo
3) Triangulo equilatero
4) C:\Users\FAUST\Desktop\Lenguaje c\tijemplos>areasyperimetros.exe

1) Circulo
3) Triangulo equilatero
4) Triangulo equilatero
6) Triangulo equilatero
6) Triangulo equilatero
7) Triangulo equilatero
8) Triangulo equilatero
9) Triangulo equilatero
1) Circulo equilatero
2) Triangulo equilatero
3) Triangulo equilatero
4) Triangulo equilatero
6) Triangulo equilatero
8) Triangulo equilatero
9) Triangulo equilatero
1) Circulo equilatero
2) C:\Users\FAUST\Desktop\Lengulo equilatero
3) C:\Users\FAUST\Desktop\Le
```