



**UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE  
MÉXICO**

**FACULTAD DE INGENIERÍA**



**FUNDAMENTOS  
DE  
PROGRAMACIÓN**



Actividad Asíncrona #7

Fausto Ángel Reséndiz Álvarez

Viernes 23 de octubre de 2020

Semestre 2021-1

¿Cuánto estarías dispuesto a pagar por que alguien desarrolle tu proyecto?

No pagaría porque alguien lo desarrollara, pero pensaría en contratar personal para formar un equipo y hacer una colaboración donde los involucrados pudiéramos aportar nuestras ideas enfocadas a mejorar el proyecto, esto claro sin permitir que se pierda la esencia del proyecto.

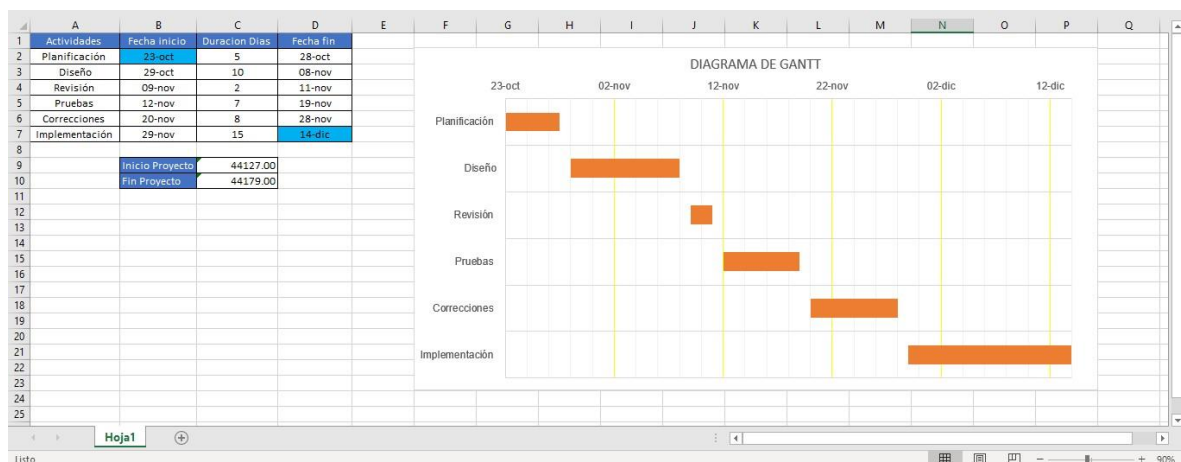
¿Cuánto cobrarías si tú lo hicieras?

cobraría \$ 39139.44 considerando los gastos del equipo y un salario promedio por hora.

¿Cuánto tiempo te tomaría desarrollarlo si lo comenzaras a desarrollar hoy, con los conocimientos que posees hasta ahora (inclusive pueden ser nulos)?

Aproximadamente un mes y medio.

¿Cuál sería tu plan de acción para el desarrollo de tu proyecto, si sólo te dedicaras al 100% a realizarlo? Realiza un diagrama de Gantt con tiempos y etapas del proyecto



¿Qué necesitarías para realizar tu proyecto (materiales, equipo de cómputo, licencias de software, cursos, asesorías, etc.)?

Libros "JavaScript: The Definitive Guide" de David Flanagan y "JavaScript Allongee: The Six Edition" de Reginald Braithwaite  
Procesador Intel Corei9 7900X Series  
8 GB Ram  
Tarjeta Gráfica Nvidia Geforce GTX 1080TI  
Hard Drive 3TB  
SSD Samsung 1TB

Windows 10 pro

Acceso a internet

Asesorías relacionadas con el correcto funcionamiento de javascript Accesorios de Windows:

- Navegador Web (Google Chrome, Mozilla Firefox, Opera o Internet Explorer)
- Editor de código (visual studio code, Brackets o Atom).