



**UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE  
MÉXICO**

**FACULTAD DE INGENIERÍA**



**FUNDAMENTOS  
DE  
PROGRAMACIÓN**



Actividad Asíncrona – Enfoque  
empreendedor

Fausto Ángel Reséndiz Álvarez

Viernes 15 de enero de 2021

Semestre 2021-1

La actividad asíncrona consiste en pensar en un enfoque de emprendedores para su proyecto. Es decir, si lo vendieran o prestaran un servicio a través de él, cómo lo harían. Ejemplo: si yo programé una app que te ayuda llevar un control sobre tu rutina de ejercicios, yo se la vendería o rentaría a un centro deportivo y lo podrían usar sus atletas, o a un gimnasio o ponerlo en una tienda en línea y monetizar mediante anuncios, etc.

El enfoque como emprendedor que pudiera desempeñar para mi proyecto sería realizar su distribución dentro del servidor de Epic Games, directamente en su Epic Games Launcher como un contenido gratuito y con un nivel sencillo al cual únicamente se tendría acceso una vez que el nuevo usuario que estuviera en busca del juego se registrara de forma gratuita en la plataforma de Epic Games, esto para atraer un beneficio a la empresa y poder negociar un financiamiento para lanzar mi juego a gran escala, ya sea como una saga en multiplataforma o directamente en el servidor de Epic Games.

Esto se lograría lanzando mi proyecto como un demo limitado del juego, y al finalizar el nivel se hiciera o se animara un tráiler o un teaser donde muestre la historia que desempeñaría el juego, las dinámicas que este tendría y el contenido al cual se tendría acceso al realizar ya la compra de este proyecto en su versión a gran escala.

Además, así como yo empecé basándome en plantillas semi desarrolladas, con las cuales obtengo un conocimiento a medida que exploro los diferentes contenidos que otros desarrolladores han lanzado como gratuitos y de cobro. Me gustaría liberar contenido en forma de plantillas, subniveles o incluso cursos donde muestre como funciona la herramienta de Unreal Engine, conceptos esenciales y muchas otras cosas que involucran a este entorno de desarrollo.