

Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor:	M. I. Marco Antonio Martínez Quintana
Asignatura:	Fundamentos de programación
Grupo:	3
No de Práctica(s):	#10
Integrante(s):	Fausto Ángel Reséndiz Álvarez
No. de Equipo de cómputo empleado:	No aplica
No. de Lista o Brigada: -	38
Semestre:	2021-1
Fecha de entrega:	11/12/2020
Observaciones:	
_	
	CALIFICACIÓN:

Objetivo

Aprender las técnicas básicas de depuración de programas en C para revisar de manera precisa el flujo de ejecución de un programa y el valor de las variables; en su caso, corregir posibles errores.

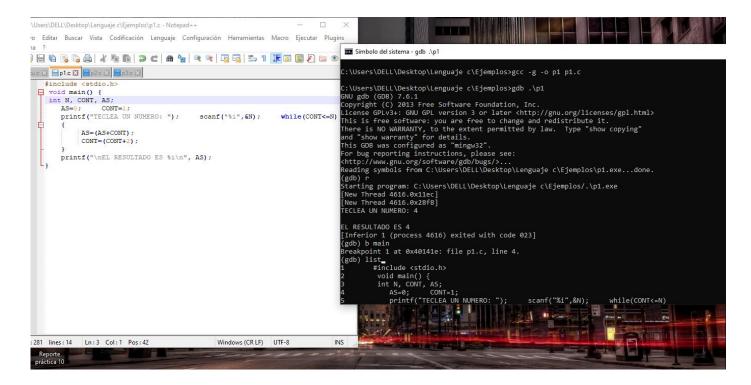
Introducción

El proceso de depuración implica someter un programa a un análisis paso a paso donde se pude controlar, mediante herramientas, el flujo de ejecución del programa, sus variables y posibles errores que impiden al programa dar el resultado esperado, es decir, un análisis a detallo del código y encontrar cualquier error del programa.

Desarrollo

1. Para el siguiente código fuente, utilizar algún entorno de depuración para encontrar la utilidad del programa y la funcionalidad de los principales comandos de depuración, como puntos de ruptura, ejecución de siguiente línea o instrucción.

R= La funcionalidad del programa se basa en que cada dos números se genera un incremento que varía en función de dos unidades del incremento anterior.

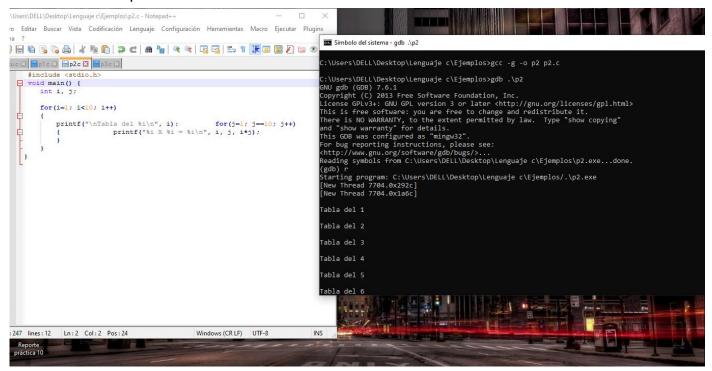


2. El siguiente programa debe mostrar las tablas de multiplicar desde la del 1 hasta la del 10. En un principio no se mostraba la tabla del 10, luego después de intentar corregirse sin un depurador dejaron de mostrarse el resto de las tablas. Usar un depurador de C para averiguar el funcionamiento del programa y corregir ambos problemas.

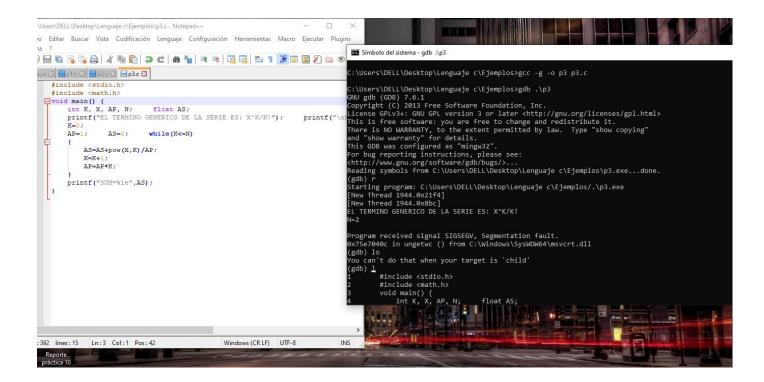
R= La funcionalidad del programa se basa en calcular la tabla con respecto al valor indicado por la variable definida en este caso como "j".

Para corregir el error tuve que realizar 2 cambios

- cambiar el inicio de la variable "j" que estaba en 1 a 10.
- Cambiar la limitación de" i" que estaba definida como "i<10" a "i<11", es decir, que amplié la limitación.



3. El siguiente programa muestra una violación de segmento durante su ejecución y se interrumpe; usar un depurador para detectar y corregir la falla.
R= El error que le impedía funcionar el programa era la falta del símbolo "&" cuando solicitaba un valor.



Conclusión

Durante en desarrollo de esta práctica aplicamos el concepto de depuración y los comandos que se aplican en la ejecución del mismo. Mediante la aplicación de tres problemas y el uso de la depuración, logramos analizar y detectar los posibles errores que impedían el funcionamiento de los mismos. Además, se logró conocer la funcionalidad de un programa.

Una vez que se puso en práctica este concepto y se obtuvieron los resultados esperados se puede concluir que la utilidad de la depuración en un desarrollo de programación es bastante buena pues nos permite como programadores darle un análisis detallado, paso a paso a un código e identificar de manera más sencilla cualquier error que impida la ejecución correcta de un programa.