



**UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE
MÉXICO**

FACULTAD DE INGENIERÍA



**FUNDAMENTOS
DE
PROGRAMACIÓN**



Actividad Asíncrona #5 (Actualizada)

Fausto Ángel Reséndiz Álvarez

Viernes 16 de octubre de 2020

Semestre 2021-1

Proyecto

Me gustaría diseñar un videojuego, el prototipo o la versión demo del mismo en un entorno de desarrollo que me permita contribuir a pequeños desarrolladores o a novatos como yo que apenas vamos empezando en el mundo del desarrollo de videojuegos, todo esto compartiendo las ideas y prototipos que desarrolle sobre códigos escenarios, animaciones o aplicaciones de inteligencia artificial suficiente para volver jugable todo aquello que desarrollemos. Los elementos que necesito para realizarla son:

- Aprender de inteligencia artificial
- Aprender a manejar las herramientas de un entorno de desarrollo de videojuegos.
- Investigar los requisitos que se necesitan para que un juego sea multiplataforma
- aprender el o los lenguajes que manejen dichos entornos de desarrollo.
- Escoger una herramienta de desarrollo.