



**UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE  
MÉXICO**

**FACULTAD DE INGENIERÍA**



**FUNDAMENTOS  
DE  
PROGRAMACIÓN**



Actividad Asíncrona #9

Fausto Ángel Reséndiz Álvarez

Viernes 06 de Noviembre de 2020

Semestre 2021-1

## *Pseudocódigo*

---

Realizar su pseudocódigo de su proyecto final, al igual que en el diagrama de flujo, si lo ven muy grande, pueden generalizar el pseudocódigo o en su caso realizar el pseudocódigo de una parte de su proyecto.

a: Personaje      b: Distancia

INICIO

    SELECCIONAR (a, b) EN

        Caso 1 ->

            Ejecutar "cambiar velocidad."

        DEFECTO ->

            Ejecutar animación de patrullaje "fuera de rango."

        Caso 2 ->

            Ejecutar animación de ataque "animation\_montage\_mele"

    FIN SELECCIONAR

FIN

// >>> "IA regresa a modo patrullaje"