



**UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE
MÉXICO**

FACULTAD DE INGENIERÍA



**FUNDAMENTOS
DE
PROGRAMACIÓN**



Actividad Asíncrona #7
Fausto Ángel Reséndiz Álvarez
Viernes 23 de octubre de 2020

Semestre 2021-1

¿Cuánto estarías dispuesto a pagar por que alguien desarrolle tu proyecto?

No pagaría porque alguien lo desarrollara, pero pensaría en contratar personal para formar un equipo y hacer una colaboración donde los involucrados pudiéramos aportar nuestras ideas enfocadas a mejorar el proyecto, esto claro sin permitir que se pierda la esencia del proyecto.

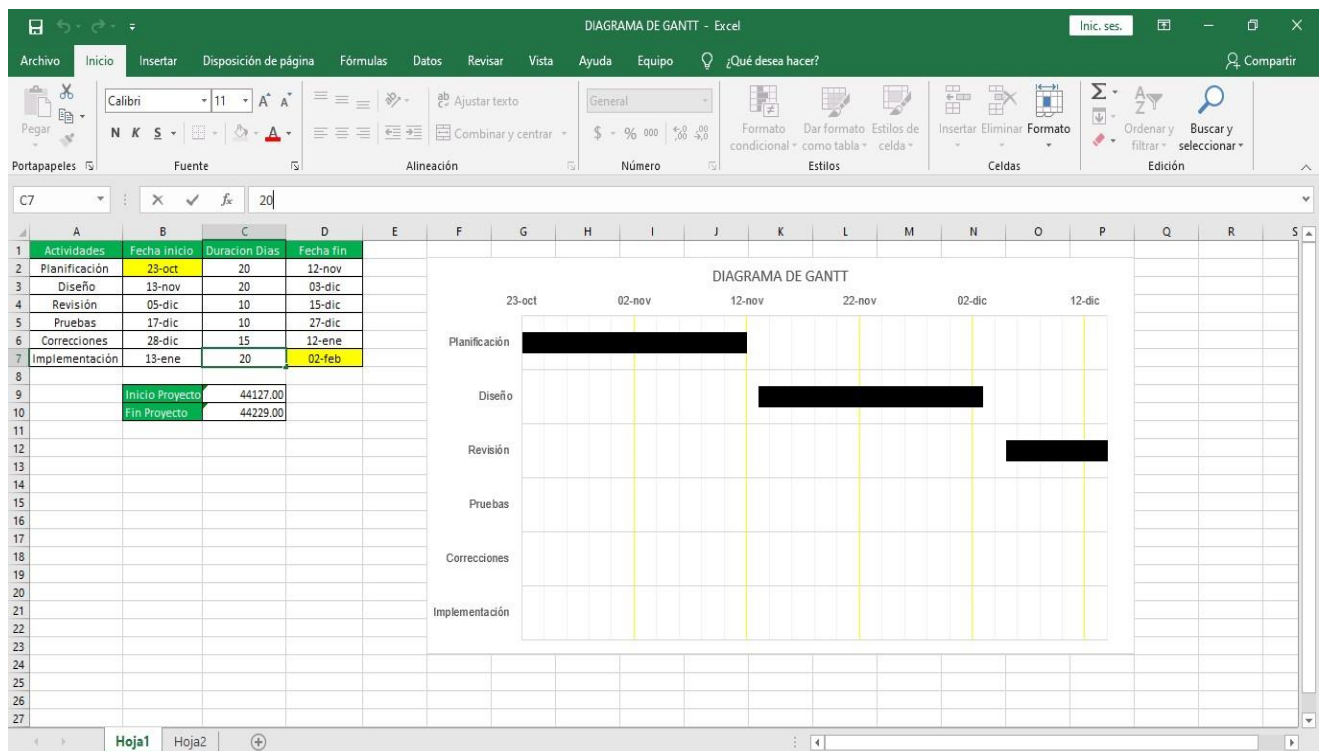
¿Cuánto cobrarías si tú lo hicieras?

cobraría \$ 20000 considerando los gastos del equipo y un salario promedio por hora.

¿Cuánto tiempo te tomaría desarrollarlo si lo comenzaras a desarrollar hoy, con los conocimientos que posees hasta ahora (inclusive pueden ser nulos)?

Aproximadamente dos meses y medio.

¿Cuál sería tu plan de acción para el desarrollo de tu proyecto, si sólo te dedicaras al 100% a realizarlo? Realiza un diagrama de Gantt con tiempos y etapas del proyecto



¿Qué necesitarías para realizar tu proyecto (materiales, equipo de cómputo, licencias de software, cursos, asesorías, etc.)?

Curso de manejo desde cero en Unreal Engine

Procesador core i3 6006-u

12 GB Ram DDR4

Intel ® 520 hd graphics

HDD 1TB externo

SSD 480 gb

Monitor hd Windows 10

Acceso a internet

- Navegador Web (Google Chrome, Mozilla Firefox, Opera o Internet Explorer)
- Editor de código (visual studio).