



**UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE  
MÉXICO**

**FACULTAD DE INGENIERÍA**



**FUNDAMENTOS  
DE  
PROGRAMACIÓN**



Actividad Asíncrona #6

Fausto Ángel Reséndiz Álvarez

Miercoles 21 de octubre de 2020

Semestre 2021-1

## *Algoritmo*

---

Crear la primera versión de su algoritmo para su proyecto

PROBLEMA: Perdida de vida

RESTRICCIONES: valores tipo "float" de [0-100]

DATOS DE ENTRADA: Salud = 100

Algoritmo:

1. Leer estadísticas del personaje
2. Si el campo presenta datos menores a 0.
  - 2.1 Detener el juego.
  - 2.2 Desplegar menú "game over".
3. Se solicitara el uso de los botones "main menú" o "jugar de nuevo"
3. Para finalizar o terminar el proceso:
  - 3.1 Se solicitará el uso del botón "main meú".
  - 3.2 Se regresa al primer punto
  - 3.3 S solicitara el uso del botón "salir".