

Nama : Fauzan alfa abhista

NIM : 121140217

Design pattern merupakan sebuah dasar atau template dari cara menyelesaikan sebuah masalah dalam situasi yang berbeda.

3 jenis design pattern

1) Creational Pattern (Pola Pembuatan) : Solusi untuk menyelesaikan masalah yang ditemui dalam pembuatan

2) Behavioral Pattern (Pola Perilaku) : Solusi untuk menyelesaikan masalah antar objek

3) Structural Pattern (Pola Struktur) : Solusi untuk menyelesaikan masalah menggunakan komposisi class dan objek

Konsep MVC (Model - View - Controller) Design Pattern - komponen utama dalam MVC adalah Model, View,

Controller.

Model untuk menyimpan dan mengelola data, seperti menambah, menghapus dan mengelola data

• View untuk menampilkan data pada user.

View biasanya menggunakan file HTML yang berisi HTML, CSS dan JS.

• Controller untuk menerima input dari pengguna dan memprosesnya.

Control kode model

Class user {

Protected \$ table : "user";

Protected \$fillable = [

'id',

'nama',

'email',

]; }

Penjelasan

- kode model user memiliki 3 properti yaitu

untuk marginpor (ID) password, nama, untuk

marginpor nama dan email digunakan untuk

marginpor email password

Control kode View

<?php

\$users = user::all();

foreach (\$users as \$user) {

echo '<?> Nama : ' . \$user->nama . '<?>';

echo '<?> Email : ' . \$user->email . '<?>';

}

?>

Penjelasan

\$users = user::all(); digunakan untuk mendapatkan

data dari model

foreach (...) {

echo ...

echo ... }

digunakan untuk menampilkan seluruh data user.

menggunakan perintah for.

Control Controller

CR PHP

class UserController {

protected \$usermodel;

public function __construct() {

\$this->usermodel = new UserModel(); }

public function index() {

\$user = \$this->usermodel->getAllUser();

}

}

Penjelasan

- membuat Properti \$usermodel yang akan menyimpan
objek dari kelas UserModel. Properti tersebut
digunakan untuk berinteraksi dengan model

Penutup