

**TUGAS PENDAHULUAN
PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK**

**MODUL IX
API PERANGKAT KERAS**



Disusun Oleh :

Fauzan Rofif

Ardiyanto/22111040

36

S1SE06-02

Asisten Praktikum :

Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru

Aisyah Hasna Aulia

Dosen Pengampu :

Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.

PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING

FAKULTAS INFORMATIKA

TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO

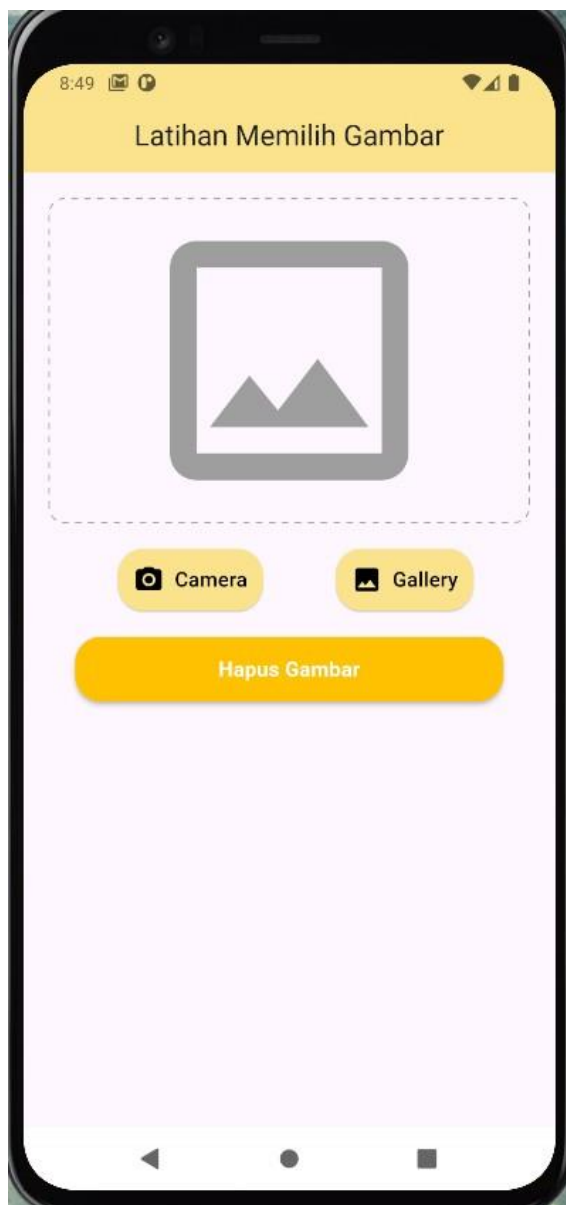
2024

TUGAS PENDAHULUAN

A. SOAL NOMOR 1

- a) Buatlah satu project baru, yang mana di dalamnya memuat container berisi Icons.image_outlined, button camera, button gallery dan button hapus gambar. Button tidak harus berfungsi.

Contoh tampilan



Source code

```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() {
  runApp(const MyApp());
}

class MyApp extends StatelessWidget {
  const MyApp({super.key});

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      title: 'Latihan Memilih Gambar',
      theme: ThemeData(
        primarySwatch: Colors.blue,
        scaffoldBackgroundColor: const Color(0xFFFFF9C4), // Warna kuning muda untuk background
      ),
      home: const ImagePickerScreen(),
    );
  }
}

class ImagePickerScreen extends StatelessWidget {
  const ImagePickerScreen({super.key});

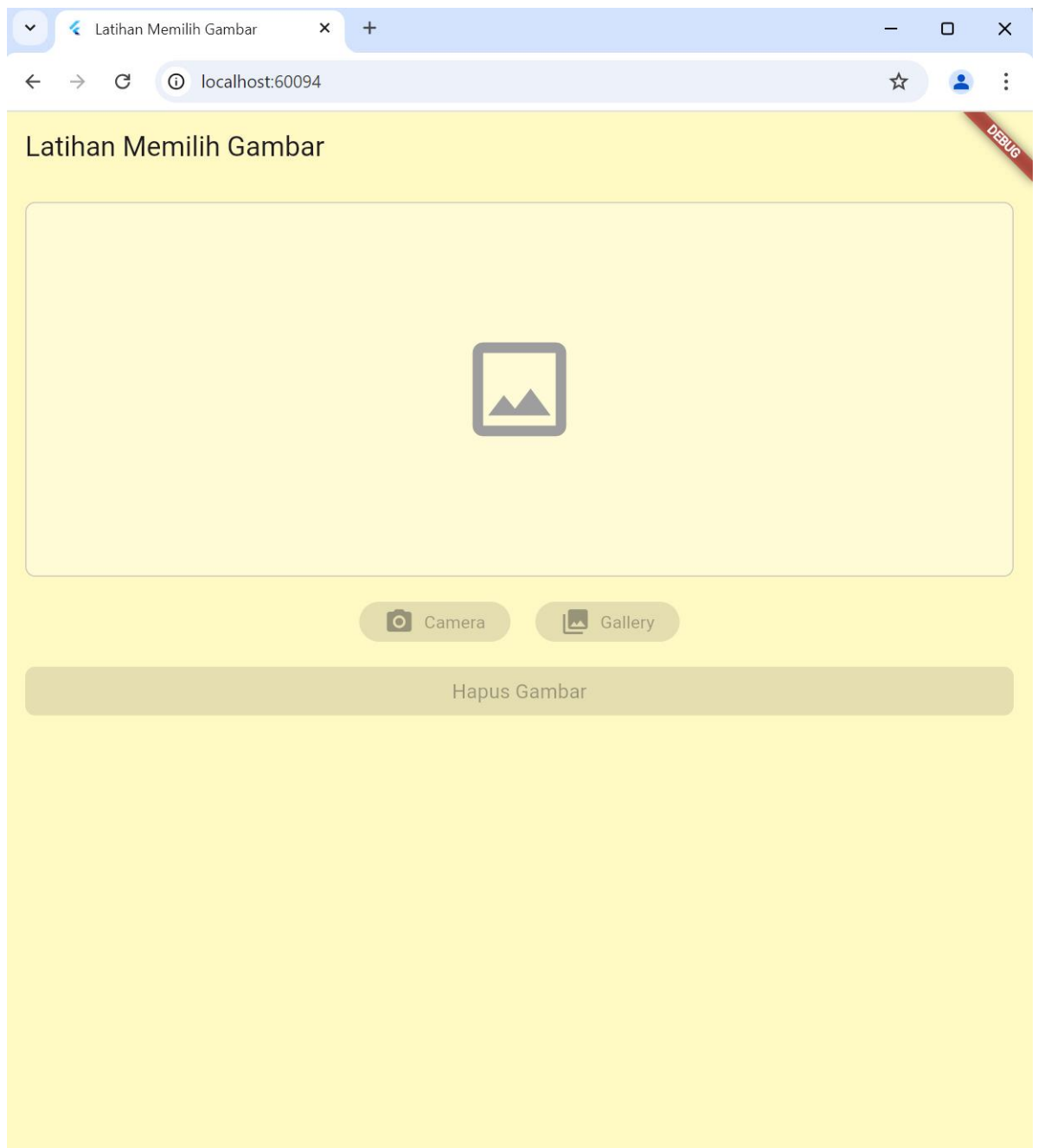
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
        title: const Text('Latihan Memilih Gambar'),
        backgroundColor: const Color(0xFFFFF9C4),
        elevation: 0,
      ),
      body: Padding(
        padding: const EdgeInsets.all(16.0),
        child: Column(
          children: [
            // Container untuk preview gambar
            Container(
              width: double.infinity,
              height: 300,
              decoration: BoxDecoration(
                color: Colors.white.withOpacity(0.3),
                border: Border.all(
                  color: Colors.grey.withOpacity(0.5),
                  style: BorderStyle.solid,
                  width: 1,
                ),
                borderRadius: BorderRadius.circular(8),
              ),
              child: const Icon(
                Icons.image_outlined,
                size: 100,
                color: Colors.grey,
              ),
            ),
          ],
        ),
      ),
    );
  }
}
```

```

const SizedBox(height: 20),
// Row untuk button Camera dan Gallery
Row(
  mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
  children: [
    // Camera Button
    ElevatedButton.icon(
      onPressed: null,
      icon: const Icon(Icons.camera_alt),
      label: const Text('Camera'),
      style: ElevatedButton.styleFrom(
        backgroundColor: const Color(0xFFFFF59D),
        foregroundColor: Colors.black,
        shape: RoundedRectangleBorder(
          borderRadius: BorderRadius.circular(20),
        ),
        padding: const EdgeInsets.symmetric(horizontal: 20, vertical: 12),
      ),
    ),
    const SizedBox(width: 20),
    // Gallery Button
    ElevatedButton.icon(
      onPressed: null,
      icon: const Icon(Icons.photo_library),
      label: const Text('Gallery'),
      style: ElevatedButton.styleFrom(
        backgroundColor: const Color(0xFFFFF59D),
        foregroundColor: Colors.black,
        shape: RoundedRectangleBorder(
          borderRadius: BorderRadius.circular(20),
        ),
        padding: const EdgeInsets.symmetric(horizontal: 20, vertical: 12),
      ),
    ),
  ],
),
const SizedBox(height: 20),
// Hapus Gambar Button
SizedBox(
  width: double.infinity,
  child: ElevatedButton(
    onPressed: null,
    style: ElevatedButton.styleFrom(
      backgroundColor: Colors.orange,
      foregroundColor: Colors.white,
      shape: RoundedRectangleBorder(
        borderRadius: BorderRadius.circular(8),
      ),
      padding: const EdgeInsets.symmetric(vertical: 16),
    ),
    child: const Text(
      'Hapus Gambar',
      style: TextStyle(fontSize: 16),
    ),
  ),
),
),
),
),
),
),
);
}

```

Screenshoot Output



Deskripsi Program

Program ini adalah aplikasi Flutter sederhana bernama "Latihan Memilih Gambar" yang berfungsi sebagai antarmuka untuk pemilihan dan manajemen gambar.

Aplikasi ini memungkinkan pengguna untuk melihat preview gambar dan memiliki opsi untuk mengambil gambar melalui kamera atau memilih dari galeri, serta menghapus gambar yang dipilih.