

**TUGAS PENDAHULUAN  
PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK**

**MODUL V  
ANTARMUKA PENGGUNA LANJUTAN**



**Disusun Oleh :**

**Fauzan Rofif Ardiyanto /  
2211104036 S1SE-06-02**

**Asisten Praktikum :**

**Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru**

**Aisyah Hasna Aulia**

**Dosen Pengampu :**

**Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.**

**PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING**

**FAKULTAS INFORMATIKA**

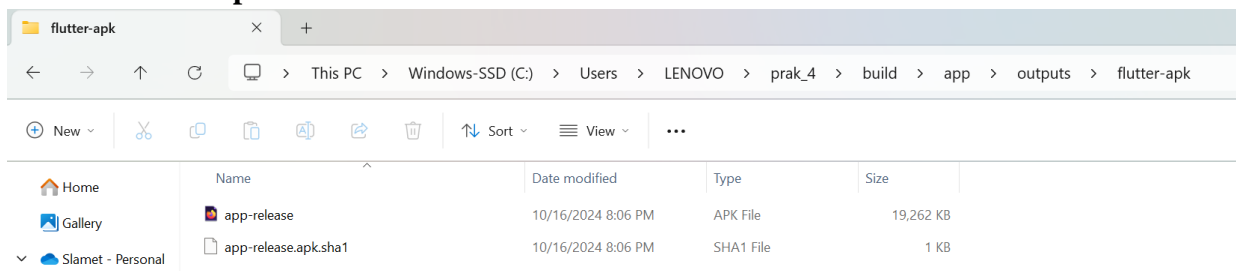
**TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO**

**2024**

## A. SOAL NOMOR 1

- a) Pada tugas pendahuluan ini, dari aplikasi Rekomendasi Wisata yang telah kalian buat pada Unguided Modul 4 (Antarmuka Pengguna), ubahlah menjadi file APK dengan cara build APK. Kemudian, upload file APK tersebut ke dalam folder **5\_Antarmuka\_Pengguna\_Lanjutan** pada **Submodul TP**.
- b) Panduan Build APK:
- Buka terminal pada proyek Flutter yang telah kalian buat.
  - Jalankan perintah berikut untuk membangun file APK:
  - **flutter build apk --release**
  - ```
PS C:\Users\LENOVO\prak_4> flutter build apk --release
```
  - File APK yang dihasilkan akan berada di direktori:  
build/app/outputs/flutter-apk/app-release.apk
  - ```
Running Gradle task 'assembleRelease'... 128.3s
✓ Built build/app/outputs/flutter-apk/app-release.apk (18.8MB)
PS C:\Users\LENOVO\prak_4>
```
  - Referensi tutorial <https://www.barajacoding.or.id/cara-merelease-aplikasi-flutter-pada-vscode/>
- c) **Upload hanya file APK** tersebut ke dalam folder yang telah ditentukan pada platform pengumpulan tugas.
- d) Pastikan file APK sudah benar-benar siap untuk diunggah dan berfungsi dengan baik di perangkat Android

### Contoh Output



Name	Date modified	Type	Size
app-release	10/16/2024 8:06 PM	APK File	19,262 KB
app-release.apk.sha1	10/16/2024 8:06 PM	SHA1 File	1 KB

## Source code

```
import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:flutter/services.dart';

void main() {
  SystemChrome.setSystemUIOverlayStyle(const SystemUiOverlayStyle(
    statusBarColor: Colors.transparent,
    statusBarIconBrightness: Brightness.light,
  ));
  runApp(const WisataBanyumasApp());
}

class WisataBanyumasApp extends StatelessWidget {
  const WisataBanyumasApp({Key? key}) : super(key: key);

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      debugShowCheckedModeBanner: false,
      title: 'Wisata Banyumas',
      theme: ThemeData(
        fontFamily: 'Poppins',
        primaryColor: Color.fromARGB(255, 22, 49, 172),
        colorScheme: ColorScheme.fromSwatch()
          .copyWith(secondary: const Color(0xFF4E9F3D)),
        visualDensity: VisualDensity.adaptivePlatformDensity,
      ),
      home: const WisataListScreen(),
    );
  }
}

class WisataListScreen extends StatelessWidget {
  const WisataListScreen({Key? key}) : super(key: key);

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      body: CustomScrollView(
        slivers: <Widget>[
          SliverAppBar(
            expandedHeight: 200.0,
            floating: false,
            pinned: true,
            flexibleSpace: FlexibleSpaceBar(
              title: Text(
                'Wisata Banyumas',
                style: const TextStyle(
                  fontSize: 24,
                  fontWeight: FontWeight.bold,
                  shadows: [
                    Shadow(
                      blurRadius: 10.0,
                      color: Color.fromARGB(255, 68, 74, 156),
                      offset: Offset(2, 2),
                    ),
                  ],
                ),
              ),
              background: Image.network(
                'https://www.shutterstock.com/image-illustration/abstract-white-pattern-waves-texture-260nw-2463089043.jpg',
                fit: BoxFit.cover,
              ),
            ),
          ),
          SliverList(
            delegate: SliverChildBuilderDelegate(
              (BuildContext context, int index) {
                return WisataCard(wisata: wisataList[index]);
              },
              childCount: wisataList.length,
            ),
          ),
        ],
      ),
    );
  }
}
```

```

class Wisata {
    final String name;
    final String description;
    final String imageUrl;

    Wisata(
        {required this.name, required this.description, required this.imageUrl});
}

final List<Wisata> wisataList = [
    Wisata(
        name: 'Baturraden',
        description:
            'Kawasan wisata alam pegunungan dengan pemandangan air panas, air terjun, dan hutan pinus yang sejuk.',
        imageUrl:
            'https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/thumb/7/7f/Baturraden_overview_from_ridge%2C_Purwokerto%2C_2015-03-23.jpg/600px-Baturraden_overview_from_ridge%2C_Purwokerto%2C_2015-03-23.jpg',
    ),
    Wisata(
        name: 'Telaga Sunyi',
        description:
            'Danau tersembunyi di tengah hutan dengan air yang jernih, ideal untuk camping dan trekking.',
        imageUrl:
            'https://static.promediateknologi.id/crop/0x538:960x1191/0x0/webp/photo/p2/74/2024/06/30/IMG-20240630-WA0005-1398012367.jpg',
    ),
    Wisata(
        name: 'Curug Cipendok',
        description:
            'Air terjun spektakuler dengan ketinggian 92 meter, dikelilingi hutan tropis yang asri.',
        imageUrl:
            'https://static.promediateknologi.id/crop/0x0:0x0/750x500/webp/photo/p1/593/2024/07/09/curug_cipendok-1298016609.jpg',
    ),
    Wisata(
        name: 'Small World Purwokerto',
        description:
            'Taman miniatur dengan replika landmark dunia, cocok untuk edukasi dan foto-foto.',
        imageUrl:
            'https://www.lamudi.co.id/journal/wp-content/uploads/2023/04/1-3.jpg',
    ),
    Wisata(
        name: 'Owabong Waterpark',
        description:
            'Taman rekreasi air terbesar di Purbalingga dengan berbagai wahana seru untuk segala usia.',
        imageUrl:
            'https://static.promediateknologi.id/crop/0x0:0x0/750x500/webp/photo/p1/09/2024/04/09/at-raksi-flyboard-di-owabong-purbalingga-2408471420.jpg',
    ),
];

class WisataCard extends StatelessWidget {
    final Wisata wisata;

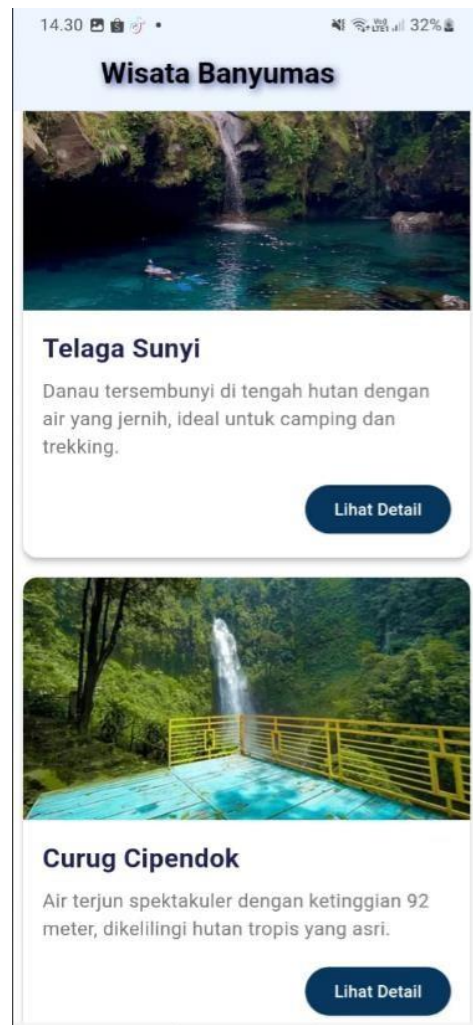
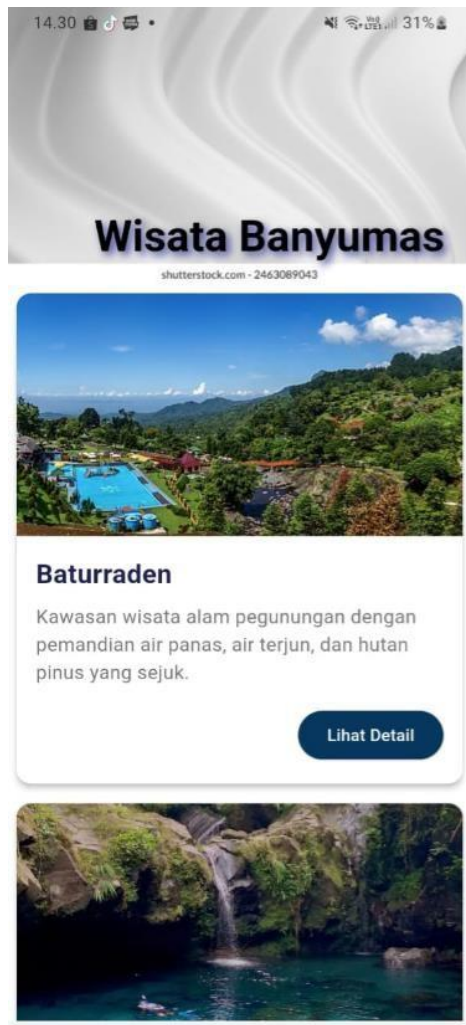
    const WisataCard({Key? key, required this.wisata}) : super(key: key);

    @override
    Widget build(BuildContext context) {
        return Card(
            margin: const EdgeInsets.all(8.0),
            elevation: 4.0,
            shape: RoundedRectangleBorder(borderRadius: BorderRadius.circular(12.0)),
            child: Column(
                crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.stretch,
                children: <Widget>[
                    ClipRRect(
                        borderRadius:
                            const BorderRadius.vertical(top: Radius.circular(12.0)),
                        child: Image.network(
                            wisata.imageUrl,
                            height: 200,
                            fit: BoxFit.cover,
                        ),
                    ),
                    Padding(
                        padding: const EdgeInsets.all(16.0),
                        child: Column(
                            crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.start,
                            children: <Widget>[
                                Text(
                                    wisata.name,
                                    style: const TextStyle(
                                        fontSize: 22,
                                        fontWeight: FontWeight.bold,
                                        color: Color.fromARGB(255, 30, 33, 81),
                                    ),
                                ),
                            ],
                        ),
                    ),
                ],
            ),
        );
    }
}

```

```
const SizedBox(height: 16.0),
Row(
  mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.end,
  children: [
    ElevatedButton(
      onPressed: () {
        ScaffoldMessenger.of(context).showSnackBar(
          SnackBar(
            content: Text('Anda memilih ${wisata.name}')),
          );
      },
      style: ElevatedButton.styleFrom(
        backgroundColor:
          const Color(0xFF07375F), // Dark blue color
        shape: RoundedRectangleBorder(
          borderRadius: BorderRadius.circular(20),
        ),
      ),
      child: const Text(
        'Lihat Detail',
        style:
          TextStyle(color: Colors.white), // White text color
      ),
    ),
  ],
),
],
),
),
),
),
),
);
}
```

### Screenshot Output



(lampirkan bukti screenshot output dari sourcecode)

## **Deskripsi Program**

Kode Flutter di atas adalah aplikasi yang menampilkan daftar tempat wisata di Banyumas menggunakan `CustomScrollView` dan `SliverList`. Aplikasi ini memiliki `SliverAppBar` yang dapat diperluas dan menampilkan judul "Wisata Banyumas" dengan gambar latar belakang. Setiap item wisata ditampilkan dalam bentuk `WisataCard`, yang merupakan sebuah kartu (`Card`) yang menampilkan gambar, nama, dan deskripsi singkat tentang tempat wisata tersebut. Selain itu, ada tombol "Lihat Detail" di bagian bawah setiap kartu yang ketika ditekan, akan menampilkan notifikasi melalui `SnackBar` yang menunjukkan tempat wisata yang dipilih. Kartu ini juga menggunakan efek bayangan dan tepi melengkung untuk tampilan yang lebih menarik.