

**TUGAS PENDAHULUAN  
PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK**

**MODUL VI  
INTERAKSI PENGGUNA**



**Disusun Oleh :**

**Fauzan Rofif**

**Ardiyanto/22111040**

**36**

**S1SE06-02**

**Asisten Praktikum :**

**Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru**

**Aisyah Hasna Aulia**

**Dosen Pengampu :**

**Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.**

**PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING**

**FAKULTAS INFORMATIKA**

**TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO**

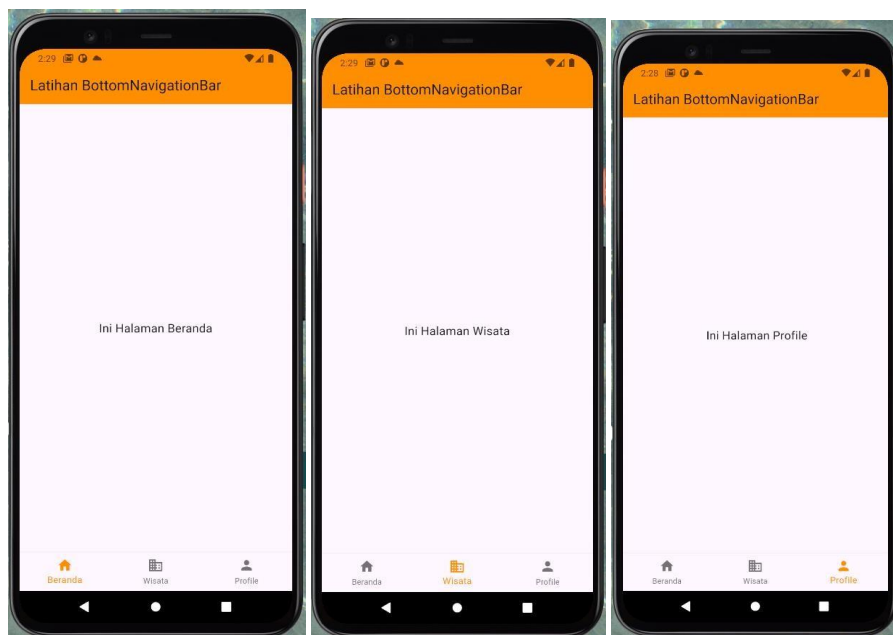
**2024**

## TUGAS PENDAHULUAN

### A. SOAL NOMOR 1

- a) Pada tugas pendahuluan ini, buat project Flutter baru
- b) Implementasi Bottom Navigation Bar:
  - Tambahkan BottomNavigationBar pada halaman aplikasi.
  - BottomNavigationBar memiliki 3 item menu dengan label: "Home", "Wisata", dan "Profil".
  - Setiap kali memilih salah satu menu di BottomNavigationBar, halaman yang ditampilkan berubah sesuai menu yang dipilih.
  - Home: Menampilkan teks "Ini adalah halaman Home".
  - Wisata: Menampilkan teks "Ini adalah halaman Wisata".
  - Profile: Menampilkan teks "Ini adalah halaman Profil".
- c) Referensi
  - Website : <https://api.flutter.dev/flutter/material/BottomNavigationBar-class.html>
  - Youtube : [https://www.youtube.com/watch?v=xKeyCJgK\\_MM](https://www.youtube.com/watch?v=xKeyCJgK_MM)

### Contoh Output



## Source code

```

import 'package:flutter/material.dart';

void main() {
  runApp(const MyApp());
}

class MyApp extends StatelessWidget {
  const MyApp({super.key});

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      title: 'Latihan BottomNavigationBar',
      theme: ThemeData(
        primarySwatch: Colors.amber,
      ),
      home: Scaffold(
        appBar: AppBar(
          title: const Text('Latihan BottomNavBar'),
          backgroundColor: Colors.orange, // Latar belakang AppBar jadi oranye
        ),
        body: const MainPage(),
      ),
    );
  }
}

class MainPage extends StatefulWidget {
  const MainPage({super.key});

  @override
  State<MainPage> createState() => _MainPageState();
}

class _MainPageState extends State<MainPage> {
  int _selectedIndex = 0;

  // List halaman yang akan ditampilkan
  final List<Widget> _pages = [
    const Center(
      child: Text(
        'Ini adalah halaman Home',
        style: TextStyle(fontSize: 24),
      ),
    ),
    const Center(
      child: Text(
        'Ini adalah halaman Wisata',
        style: TextStyle(fontSize: 24),
      ),
    ),
    const Center(
      child: Text(
        'Ini adalah halaman Profil',
        style: TextStyle(fontSize: 24),
      ),
    ),
  ];

  void _onItemTapped(int index) {
    setState(() {
      _selectedIndex = index;
    });
  }

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      body: _pages[_selectedIndex],
      bottomNavigationBar: BottomNavigationBar(
        items: const <BottomNavigationBarItem>[
          BottomNavigationBarItem(
            icon: Icon(Icons.home),
            label: 'Home',
          ),
          BottomNavigationBarItem(
            icon: Icon(Icons.place),
            label: 'Wisata',
          ),
          BottomNavigationBarItem(
            icon: Icon(Icons.person),
            label: 'Profil',
          ),
        ],
        currentIndex: _selectedIndex,
        selectedItemColor:
          Colors.orange, // Warna oranye untuk ikon dan label yang dipilih
        onTap: _onItemTapped,
      ),
    );
  }
}

```

## Screenshoot Output



## Deskripsi Program

Program yang dibuat adalah aplikasi mobile sederhana menggunakan Flutter dengan fitur **Bottom Navigation Bar**. Aplikasi ini memiliki tiga halaman utama: **Home**, **Wisata**, dan **Profil**, yang dapat diakses melalui tombol navigasi di bagian bawah layar. Algoritma yang digunakan adalah **switching** antar halaman berdasarkan indeks tombol yang ditekan pada BottomNavigationBar. Saat pengguna menekan salah satu ikon, nilai indeks berubah dan halaman yang ditampilkan pada layar diperbarui sesuai dengan pilihan tersebut. Hasil akhirnya adalah tampilan dinamis yang memudahkan pengguna untuk berpindah halaman, dengan ikon dan label yang aktif akan berubah menjadi warna oranye, sesuai dengan preferensi desain yang diatur.