|  |
| --- |
| Judul dalam bahasa Indonesia maks 15 kata rata kiri bold, arial 14pt |

Penulis Pertama\*1, Penulis Kedua2, Penulis Ketiga3

1, Afiliasi Pertama, Negara

2, Afiliasi Kedua, Negara

3, Afiliasi Ketiga, Negara

|  |  |
| --- | --- |
| Informasi Artikel | Abstrak |
| Kata Kunci:  Permainan, algoritma, minimax, kecerdasan buatan  Histori Artikel:  Disubmit 17 Februari 2023  Direvisi 15 April 2023  Diterima 4 Mei 2023  Tersedia daring 4 Juli 2023  Sitasi:  ………………………………..  \* Penulis Korespondensi.  Nama Penulis Korespondensi  Alamat E-mail:  penulis@email.ac.id | *Abstrak bertujuan untuk mengidentifikasi isi dasar dari sebuah dokumen dengan cepat dan akurat, untuk menentukan relevansinya dengan minat pembaca. Abstrak harus informatif dan benar-benar jelas, memberikan pernyataan yang jelas tentang masalah, pendekatan atau solusi yang diusulkan, menunjukkan temuan dan kesimpulan utama. Abstrak terdiri dari 200 hingga 250 kata. Abstrak harus ditulis dalam bentuk lampau dan menghindari singkatan. Tidak ada literatur yang harus dikutip. Berisi kata kunci yang telah dipilih.* |
|  |  |

**1. Pendahuluan**

Pendahuluan harus memberikan latar belakang yang jelas, pernyataan masalah yang jelas, literatur yang relevan dengan subjek penelitian, pendekatan atau solusi atau metode yang diusulkan, dan nilai baru atau kebaruan penelitian[1]. Istilah dalam bahasa asing ditulis miring. Penulis mempresentasikan artikel dalam struktur: Pendahuluan, Metode Penelitian, Hasil dan Pembahasan, Kesimpulan, dan Daftar Pustaka. Ucapan Terimakasih dapat ditulis sebelum bagian Referensi jika diperlukan.

Naskah harus diserahkan melalui website https://semnastek.unsur.ac.id dengan mengikuti alur pendaftaran yang telah ditentukan. Seluruh proses pendaftaran dan pengiriman naskah tidak dipungut biaya. Panjang naskah minimal 6 halaman dan maksimal 8 halaman berdasarkan format artikel sesuai template yang disediakan.

**2. Metode Penelitian**

Metode penelitian menjelaskan kronologi penelitian, desain penelitian, prosedur penelitian (berupa algoritma, *pseudocode* atau hal-hal terkait lainnya), cara pengujian, dan proses akuisisi data [2], [3]. Setiap uraian yang berkaitan dengan metode penelitian harus didukung oleh referensi.

Ilustrasi pada artikel dapat berupa gambar dan (atau) tabel. Gambar dan tabel disajikan di tengah (*center alignment*) dan ditempatkan tepat setelah paragraf di mana gambar dan tabel tersebut dikutip dalam teks utama. Semua ilustrasi harus dikutip dalam teks. Sebelum dan sesudah gambar/tabel diberi baris kosong dengan spasi tunggal (10 pt) sebagai spasi ke paragraf teks dan dua spasi (10 pt) sebagai spasi ke bagian lain.

Gambar dan tabel, harus diberi nama dan diberi keterangan. Nama dan keterangan menggunakan gaya miring, rata tengah, ukuran font 10 pt, dan spasi tunggal. Nama dan keterangan tidak melintasi kolom/halaman. Nama dan keterangan tabel dapat ditempatkan di atas tabel, sedangkan nama dan keterangan gambar dapat ditempatkan di bawah gambar. Tanda titik harus dituliskan di antara nama gambar/tabel dan keterangan gambar/tabel. Nama gambar/tabel menggunakan angka kemudian diberi nomor sesuai dengan urutan kemunculannya di teks utama. Tabel disebut pada teks utama sebagai Tabel 1, Tabel 2, Tabel 3, dan seterusnya. Demikian pula, angka harus dirujuk sebagai Gambar 1, Gambar 2 dan seterusnya.

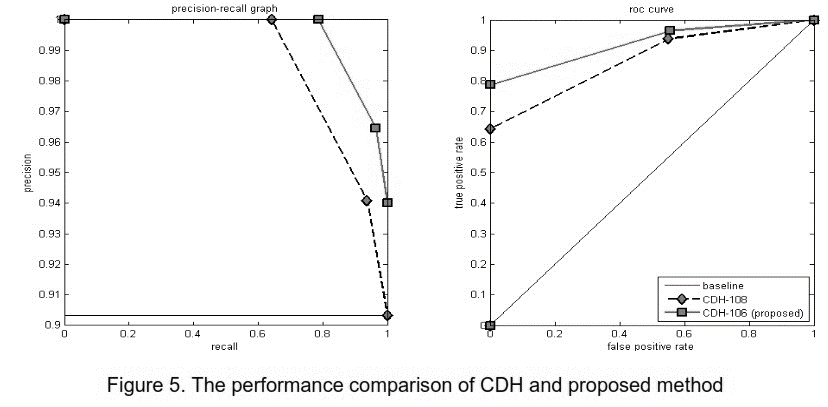
Teks pada gambar dan tabel harus dapat dibaca dengan jelas. Gambar dan grafik harus memiliki kualitas yang baik. Selain itu, gaya garis dalam grafik harus dibedakan dengan jelas. Tabel tidak dalam bentuk gambar. Jarak antar kolom atau antar baris harus diperhatikan agar tidak terjadi kesalahan pada saat penataan tampilan. Gambar 1 merupakan contoh gambar yang dapat dilihat dengan jelas. Untuk mempermudah penataan gambar yang berisi beberapa gambar sebaiknya menggunakan tabel tanpa border. Tabel 1 menunjukkan contoh tabel. Persamaan matematika harus ditulis menggunakan alat persamaan, bukan dalam bentuk gambar. Persamaan matematika disajikan di tengah (*center alignment*), ditempatkan segera setelah dikutip dalam teks, dan diberi nomor sesuai dengan urutan kemunculannya di teks utama.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Hasil gambar untuk cameraman  (a) | Hasil gambar untuk cameraman  (b) | Hasil gambar untuk cameraman  (c) | Hasil gambar untuk cameraman  (d) |

Gambar 1. Gambar harus jelas

Tabel 1. Contoh tabel

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Variabel | Kecepatan (rpm) | Kekuatan (kW) |
| x | 10 | 8.6 |
| y | 15 | 12.4 |
| z | 20 | 15.3 |



Gambar 2. Contoh Gambar harus Jelas

Semua persamaan matematika harus dikutip dalam teks. Sebelum dan sesudah persamaan matematika harus diberi baris kosong dengan satu spasi 10 pt sebagai spasi ke paragraf teks dan dua spasi 10 pt sebagai spasi ke bagian lain. Persamaan harus dirujuk dalam teks sebagai Persamaan 1, Persamaan 1 dan 3, Persamaan 1 sampai 5 dan seterusnya. Hindari singkatan jika kalimat dimulai dengan salah satu dari ini. Contoh persamaan matematika seperti yang didefinisikan dalam Persamaan 1.

(1)

Dimana , , , . Penjelasan notasi persamaan matematika harus dituliskan pada bagian notasi sebelum bagian referensi dan diberi satuan sesuai Sistem Satuan Internasional.

**3. Hasil dan Pembahasan**

Bagian ini menjelaskan hasil penelitian sekaligus memberikan pembahasan yang komprehensif. Hasil dapat disajikan dalam bentuk gambar, grafik, tabel dan lain-lain yang memudahkan pembaca untuk memahami artikel. Pembahasan dapat dilakukan dalam beberapa sub bab.

**3.1. Sub Bab 1**

Masalah harus dijelaskan secara umum sampai khusus dan ditulis secara sistematis. Referensi yang relevan harus digunakan untuk menjelaskan setiap masalah. Setiap referensi yang digunakan harus ditulis dalam daftar pustaka atau bagian Referensi dan setiap referensi yang ditulis dalam bagian Daftar Pustaka harus dikutip dalam teks utama.

**3.2. Sub Bab 2**

Setiap paragraf terdiri dari satu kalimat utama dan beberapa kalimat penjelas. Penjelasan harus disampaikan secara sistematis dan memberikan informasi tentang bagaimana penulis melakukannya, terkait dengan data, metode, atau tahapan yang dilakukan.

**4. Kesimpulan**

Memberikan pernyataan bahwa apa yang diharapkan seperti yang dikemukakan pada bagian Pendahuluan, dan diperoleh pada bagian Hasil dan Pembahasan. Selain itu juga dapat ditambahkan prospek pengembangan hasil penelitian dan prospek penerapan studi lanjutan ke depan (berdasarkan hasil dan pembahasan).

**Notasi**

Contoh notasi dapat dijelaskan dengan uraian berikut:

n : jumlah data

Mi : nilai median kelas ke-i.

μ : nilai rata-rata data.

Fi : Frekuensi data ke-i.

Ucapan Terimakasih

Terima kasih kepada Fakultas Teknik Universitas Suryakancana yang telah menjadi wadah bagi para peneliti untuk mengembangkan penelitian jurnal ini. Semoga penelitian ini dapat memberikan kontribusi yang besar bagi kemajuan ilmu pengetahuan di Indonesia.

**Referensi**

Jumlah referensi minimal yang digunakan dalam naskah harus 20 referensi menggunakan Gaya IEEE. Referensi utama adalah jurnal atau prosiding internasional bereputasi dan hyperlink doi harus disediakan. Semua referensi harus ke sumber yang paling relevan dan terkini. Dalam referensi dan kutipan wajib menggunakan aplikasi referensi seperti Mendeley. Silakan gunakan prosedur penulisan referensi yang disediakan dalam panduan ini:

[1] D. S. Sany and F. Zikri, “Perancangan Skenario Adaptif untuk Reward pada Gamifikasi Reseller Penjualan Daring menggunakan Finite State Machine,” *Media J. Inform.*, vol. 13, no. 1, p. 12, 2021, doi: 10.35194/mji.v13i1.1485.

[2] B. E. Putro and A. Nurhiqmah, “Penerapan Model Manajemen Pengetahuan pada Sektor Pemerintahan (Studi Kasus: Bappeda Cianjur),” *J. Media Tek. dan Sist. Ind.*, vol. 5, no. 2, p. 72, 2021, doi: 10.35194/jmtsi.v5i2.1431.

[3] Y. Sekaryadi and D. Setiawan, “Studi Karakteristik Penataan Parkir Pada Jalan Mangunsarkoro Kabupaten Cianjur,” *J. Momen Tek. Sipil*, vol. 4, no. 2, p. 45, 2021, doi: 10.35194/momen.v4i2.1907.