

# **ROTEIRO DE AULA PRÁTICA**

NOME DA DISCIPLINA: Projeto de Software

Unidade: U4\_PROJETO DE SOFTWARE AVANÇADO

Aula: A4\_PARADIGMAS EM PROJETO DE SOFTWARE ESTRATÉGICO

### **OBJETIVOS**

## Definição dos objetivos da aula prática:

Conhecimento em Introdução a Ferramentas de gestão de configuração, visando a Governança de TI, disponibilização de recursos de Infraestrutura, facilitando o gerenciamento de projetos de sistemas.

## **SOLUÇÃO DIGITAL:**

## Ferramenta de Gestão de Configuração

Escolha um aplicativo de Ferramentas de gestão de configuração, visando a Governança de TI, disponibilização de recursos de Infraestrutura, facilitando o gerenciamento de projetos de sistemas.

#### Sugestão:

• Git Disponível em <a href="https://git-scm.com/downloads">https://git-scm.com/downloads</a> Acessado em 15 dez. 2024.

#### Escolha o sistema desejado:



## PROCEDIMENTOS PRÁTICOS E APLICAÇÕES

#### Procedimento/Atividade nº 1

Criação de repositório de artefatos de projeto numa ferramenta de Gestão de Configuração, em nuvem.

## Atividade proposta:

 Foco em Governança, ITIL, COBIT e ENVIRONMENTAL, criar o primeiro repositório de artefatos de projeto em nuvem, numa ferramenta de Gestão de Configuração.

#### Tema:

No contexto empresarial, a estratégia é manter o controle de seus produtos e do desenvolvimento do produto de software, para tanto é imprescindível manter os artefatos: requisitos de software, revisão e validação de requisitos, documentações adjacentes, diagramas, manuais, casos de testes, código-fonte, designs, entre outros.

Os líderes de projetos fazem planos para a construção de artefatos, sejam os códigosfonte ou documentações, para serem compartilhados com os membros do projeto de forma controlada e segura. Portanto, a iniciativa no uso de repositório em ferramenta de Gestão de Configuração se torna um recurso eficiente para a guarda dos artefatos e, futuramente, para o controle de versões.

A decisão da criação desse repositório foi definida com a participação dos responsáveis pelas áreas da Estratégia, Governança, ITIL, COBIT e ESG (Environmental, Social and Governance) da organização.

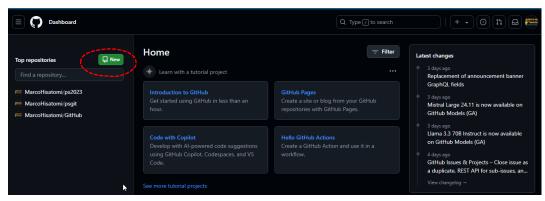
#### Procedimentos para a realização da atividade:

Efetue a criação do repositório utilizando uma ferramenta de Gestão de Configuração, no papel do responsável pelo ITIL.

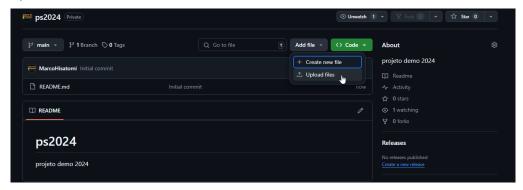
- Orientações para criação do repositório:
  - Acessar a ferramenta, efetuando o login;



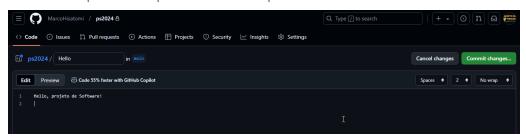
- Criar o repositório de artefatos;



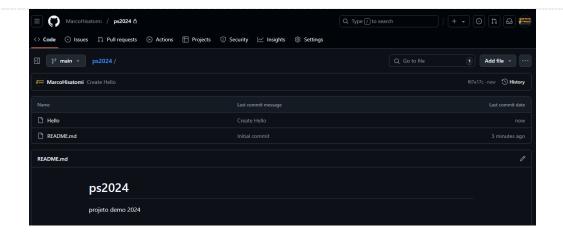
- Projeto criado



Criar um arquivo teste para inserir no repositório



- Inserir um artefato (pode ser do tipo TXT, ou qualquer outro);



- É a sua vez! Crie um repositório e insira um arquivo para iniciar o gerenciamento dos artefatos de Software e demais documentos digitais em uma ferramenta de gestão de configuração.
- 1. Com foco em gerenciamento e controle de atividades do desenvolvimento de software, crie um repositório e insira um arquivo novo.
- 2. Faça uma explanação dos principais benefícios que o time de desenvolvimento de projetos de software ganhará com esse recurso.

#### 3. Questionamento:

Qual aprendizado obteve ao concluir essa prática? Descreva uma reflexão sobre a prática do gerenciamento de artefatos utilizando uma ferramenta de gestão de configuração, relatando os impactos nas áreas da Estratégia, Governança, ITIL, COBIT e ESG (Environmental, Social and Governance), incluindo a sua percepção quanto a utilidade em sua profissão.

#### Avaliando os resultados:

- 1. Reunido com os integrantes do time no projeto para colaborar no planejamento das atividades do desenvolvimento;
- 2. Criação do repositório de artefatos em ferramenta de gestão de configuração;
- Descrição das vantagens no uso de uma ferramenta de controle de artefatos no desenvolvimento de software;
- 4. Resumindo, o aprendizado do estudante foi a criação do repositório em ferramenta para a gestão de configuração para a guarda controlada de artefatos.

### **Checklist:**

- Compreendeu a importância do uso de repositório em ferramenta de gestão de configuração
- Acessado o aplicativo para criação do repositório (print-screen)
- Criado repositório de artefatos (print-screen)
- Inserido um arquivo no repositório (print-screen)
- O documento com as respostas das atividades foi entregue no ambiente virtual de aprendizagem.

### **RESULTADOS**

## Resultados do experimento:

Ao final dessa aula prática, você deverá enviar um arquivo em word contendo as informações obtidas no experimento, os cálculos realizados, em conjunto com um texto conclusivo a respeito das informações obtidas. O arquivo não pode exceder o tamanho de 2Mb.

• Referências bibliográficas ABNT (quando houver).

## Resultados de Aprendizagem:

Como resultados dessa prática foi possível:

 Perceber que a vantagem do repositório em ferramenta de gestão de configuração para as áreas da Estratégia, Governança, ITIL, COBIT e ESG (Environmental, Social and Governance).