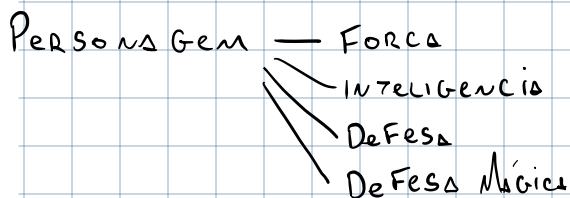
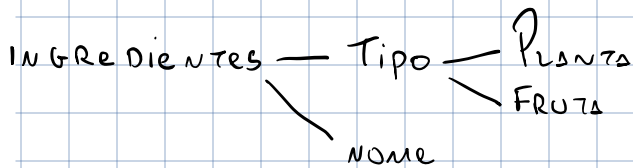
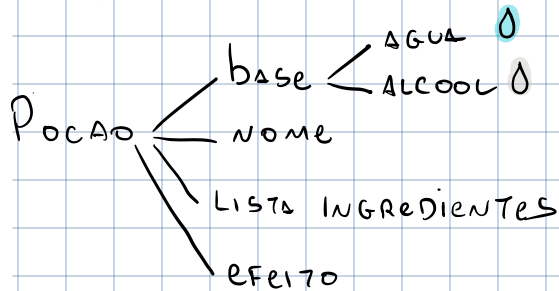


Classe Abstrata, Concreta

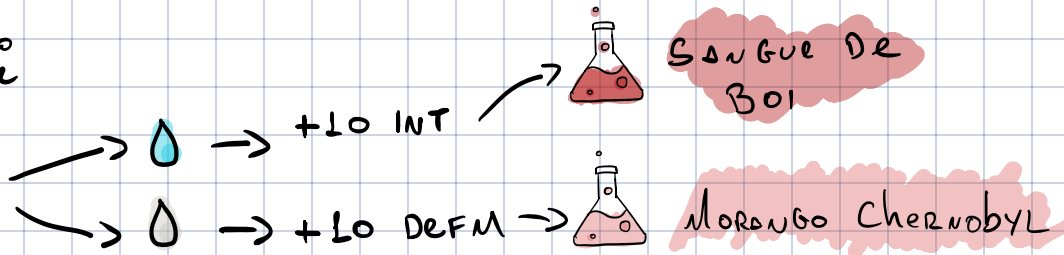
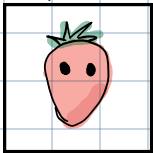
Pocao → base AGUA
→ base ALCOOL

base AGUA → Aumenta Atributos Ataque

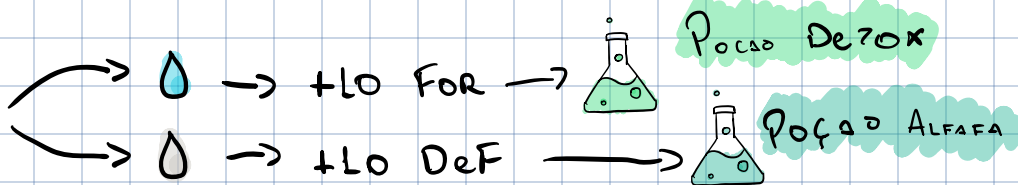
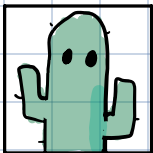
base ALCOOL → Aumenta Atributos DEF



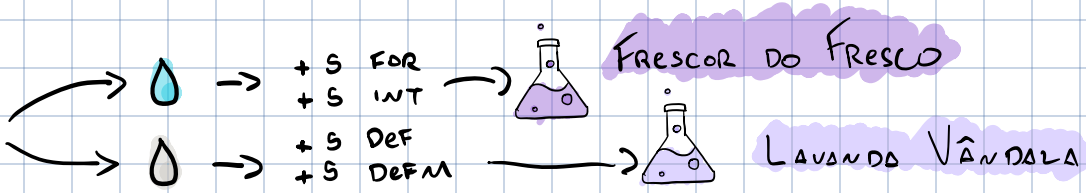
MORANGO DO NORDESTE



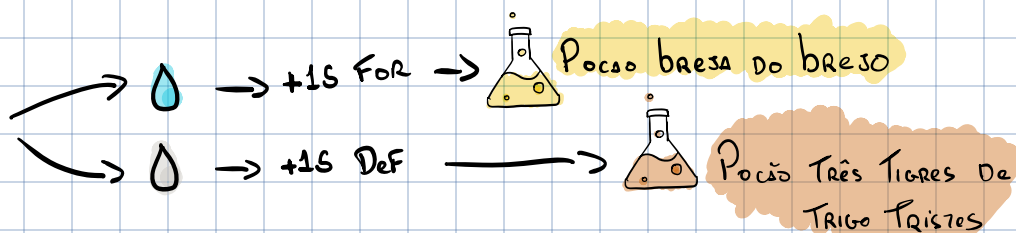
CACTO



LAVANDA



TRIGO





Caldeirão

Método estático criar Poção (ingredientes, base)
Retorna uma Poção



Personagem
Tomar Poção (Poção)
→ Aplica efeitos.



Poção
→ Aplica efeitos (Personagem)

Detalhes importantes

- É sabido que no futuro possa ter novas bases para nossas poções. Monte uma estrutura que leve isso em conta.
- Pode ser que tenha novos tipos de ingredientes no futuro.
- Uma poção poderá ser feita com mais de um ingrediente por base no futuro.