# 2023-10-10 - Polimorfismo, Tipi deboli, Applicazioni parziali, Parametri di default

#### Polimorfismo

Il polimorfismo permette di gestire valori di **diversi tipi** sfruttando un'**interfaccia** comune. Esistono sia *funzioni* che *tipi di dato* polimorfi:

- una funzione polimorfa può prendere in input o generare un output un tipo di dato polimorfo
- un tipo di dato polimorfo può apparire come una generalizzazione di esso

Esistono diversi tipi di polimorfismo:

- Polimorfismo ad Hoc: una funzione fornisce diverse implementazioni dipendenti da diverse combinazioni di tipi in ingresso (implementato da molti linguaggi attraverso l'overloading)
- Polimorfismo parametrico (implementato da OCaML): il codice è scritto senza menzionare nessun tipo specifico, che viene inferito dall'utilizzo
- Polimorfismo per sottotipazione: vengono supportati i *sottotipi*, che vengono accettati dove viene accettato il tipo padre (implementato nei linguaggi OOP tramite *ereditarietà*)

#### Polimorfismo in OCaML

Il polimorfismo parametrico è implementato nativamente in OCaML.

Un dato è *polimorfo* fino a quando non **viene utilizzato**. A quel punto il suo tipo viene **inferito** dall'utilizzo e tutta l'espressione viene *tipizzata*.

```
let identity x = x;;
val identity : 'a -> 'a = <fun> (* il parametro è di tipo generico, alpha *)
identity 5;;
- : int = 5 (* il parametro è di tipo int, quindi anche il risultato sarà int *)

let succ x = x+1;;
val succ : int -> int = <fun>
(* dato che viene effettuata un operazione tra interi su x,
allora anche x (il parametro) sarà intero *)
```

#### Tipi deboli (weak types)

Niente che è il risultato dell'applicazione di una funzione ad un argomento può essere polimorfo. Semplicemente dipende dal tipo di dato in ingresso, ma è strettamente legato a questo, non è davvero polimorfo.

Questo meccanismo prende il nome di tipo debole (weak type).

In pratica il compilatore non è **ancora** riuscito ad **inferire** il tipo di quel dato, ma a **runtime** lo **saprà** sicuramente.

Si notano tipi deboli soprattutto attraverso applicazioni parziali di funzioni.

#### Applicazioni parziali

Un'applicazione parziale di una funzione è l'applicazione di **non tutti i parametri** necessari a valutare il *risultato* della funzione. In questo modo verranno **chiusi** (*chiusure - closures*) nella funzione i parametri passati, lasciano **liberi** quelli mancanti.

```
let compose f g x = f (g x);;
val compose : ('a -> 'b) -> ('c -> 'a) -> 'c -> 'b = <fun>
let compose' = compose (fun c -> int_of_char c);;
val compose' : ('_a -> char) -> '_a -> int = <fun>
```

La funzione compose prende come parametri due funzioni (f, g) ed un valore (x).

compose' è un'applicazione parziale di compose, viene associato al parametro f di compose (fun c ->
int\_of\_car c), lasciando liberi g ed x. Quindi compose' sarebbe int\_of\_char (g x), con parametri g
ed x.

## Last edit: October 20, 2023

### Parametri di default

È possibile definire dei **parametri di default** nella dichiarazione di una funzione attraverso la *sintassi* ?(name=value). In caso si voglia **specificare il parametro**, allora sarà necessario usare in *modo esplicito* il nome del parametro ~name:value.

Internamente la funzione count passa *esplicitamente* il parametro tot (~tot:(tot+1)), mentre esternamente è possibile *ometterlo*, passando solo x e la lista (anonima grazie alla sintassi function).