TCP/IP网络编程(五)

笔记本: 网络编程

创建时间: 2018/11/5 20:48 **更新时间:** 2018/11/9 19:36

作者: xiangkang94@outlook.com

标签: 第五章(基于TCP/IP的服务器端/客户端2)

1. 计算器服务端/客户端实例:

• 几点注意

- o scanf从stdin读取字符的时候 %c, 如果之前有输入,要注意过滤掉'\n',例如可以调用一次 fgetc(),过滤掉换行符。
- o 如果想在同一数组中保存并传输多种数据类型,则把数组声明为char型,通过做一些额外的指针及数组运算,达到对数据的准确识别。

2. TCP相关原理

- o TCP套接字的I/O缓冲
 - 在每个TCP套接字中单独存在
 - 在创建套接字的时候自动生成
 - 即使关闭套接字也会继续传递输出缓冲中的遗留的数据
 - 关闭套接字将丢失输入缓冲区的数据
 - write函数并不会在完成向对方主机的数据传输时返回,而是在数据移到输出缓冲区时返回,但TCP会保证对输出缓冲区的数据传输。
- o TCP三次握手(相关资料)
 - P92