МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №7

по дисциплине «Операционные системы»

Тема: Построение модуля оверлейной структуры

Студентка гр. 0382	Морева Е.С.
Преподаватель	Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

2022

Цель работы.

Исследование возможности построения загрузочного модуля оверлейной структуры. Исследуется структура оверлейного сегмента и способ загрузки и выполнения оверлейных сегментов. Для запуска вызываемого оверлейного модуля используется функция 4В03h прерывания int 21h. Все загрузочные оверлейные модули находятся в одном каталоге.

Задание.

- 1. Для выполнения лабораторной работы необходимо написать и отладить программный модуль типа .EXE, который выполняет функции:
 - Освобождает память для загрузки оверлеев;
- Читает размер файла оверлея и запрашивает объем памяти, достаточный для его загрузки;
 - Файл оверлейного сегмента загружается и выполняется;
 - Освобождается память, отведенная для оверлейного сегмента;
 - Затем действия 1)-4) выполняются для оверлейного сегмента;
- 2. Также необходимо написать и отладить оверлейные сегменты. Оверлейный сегмент выводит адрес сегмента, в который он загружен.
- 3. Запустите отлаженное приложение. Оверлейные сегменты должны загружаться с одного и того же адреса, перекрывая друг друга.
- 4. Запустите приложение из другого каталога. Приложение должно быть выполнено успешно.
- 5. Запустите приложение в случае, когда одного оверлея нет в каталоге. Приложение должно закончиться аварийно.
- 6. Занесите полученные результаты в виде скриншотов в отчет. Оформите отчет в соответствии с требованиями.

Выполнение работы.

Для выполнения лабораторной работы были написаны и отлажены программный модуль типа .EXE, оверлейные сегменты, которые выводят адрес сегмента, в который они загружены.

Были реализованы:

Название	Комментарий			
DATA SEGMENT				
Структуры данных				
PATH	Путь к загружаемому модулю			
LAUNCHING_SETTINGS	Настройки загрузки			
ADDRESS_LAUNCH	Загрузочный адрес			
DTA	Буфер для загрузки функции			
Строки				
NAME_OVL1	Имя первого ovl модуля			
NAME_OVL2	Имя второго ovl модуля			
ERROR_FREEMEM	Сообщение для вывода: ошибка			
	освобождения памяти			
	'Memory release error'			
ERROR_DF	Сообщение для вывода: ошибка при			
	запуске дочерней программы			
	'Defunct function'			
ERROR_WF	Сообщение для вывода: ошибка при			
	запуске дочерней программы			
	'File not found'			
ERROR_WR	Сообщение для вывода: ошибка при			
	запуске дочерней программы			
	'Route not found'			
ERROR_MF	Сообщение для вывода: ошибка при			
	запуске дочерней программы			
	'Too many files open'			
ERROR_NOT	Сообщение для вывода: ошибка при			
	запуске дочерней программы			
	'Not available'			
	запуске дочерней программы 'Too many files open' Сообщение для вывода: ошибка при запуске дочерней программы			

CNTRL_MEMORY_BL	Сообщение для вывода: ошибка	
	памяти	
	'Breakdown Control memory block'	
NO_MEMORY	Сообщение для вывода: ошибка	
	памяти	
	'Not enough free memory'	
WRONG_MEMORY	Сообщение для вывода: ошибка	
	памяти	
	'Wrong memory address'	
DATA ENDS		

CODE SEGMENT				
Процедуры				
PRINT	Процедура для вывода на экран			
FREEMEM	Процедура для освобождения памяти			
	с учётом возможного возникновения			
	ошибок			
SET_FULL_FILE_NAME	Процедура считывания пути файла			
	для построения всего пути			
OVL_SIZE	Процедура получения размера ovl			
	модуля			
LOAD_OVERLAY	Процедура для загрузки ovl модуля, и			
	его запуска с учётом возможного			
	возникновения ошибок			
MAKE_FILE_NAME	Вспомогательная процедура			
	построения всего пути			
OVL_LOADING	Вспомогательная процедура для			
	загрузки ovl модуля			

LINE	Процедура	переносит	указатель	на	
	следующую строку				
Main	Функция	(основная)	для выз	вова	
	процедур				
CODE ENDS					

Запущено отлаженное приложение. Оверлейные сегменты загружаются с одного и того же адреса, перекрывая друг друга.

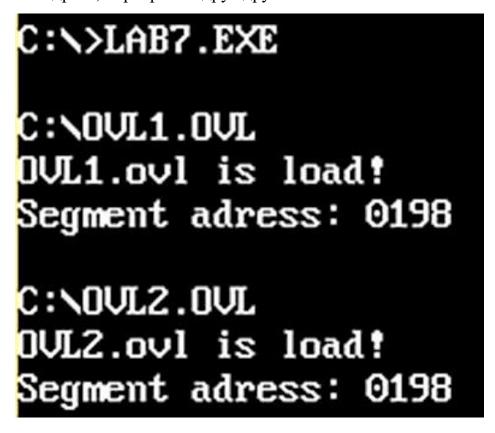


Рис. 1 - Результат запуска отлаженного приложения.

Приложение запущено из другого каталога. Приложение было выполнено успешно.

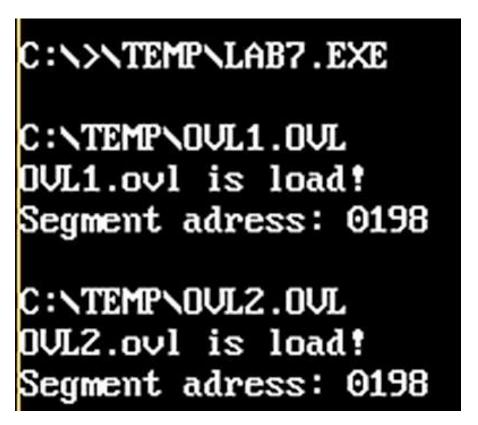


Рис. 2 - Результат успешного запуска отлаженного приложения из другого каталога.

Был произведён запуск приложения, когда одного оверлея нет в каталоге. Приложение завершилось аварийно.

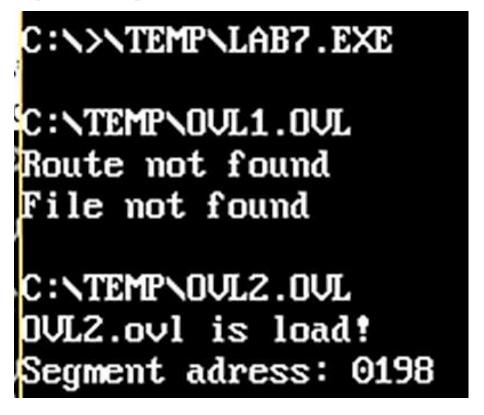


Рис. 3 - Результат аварийно завершенного запуска отлаженного приложения при отсутствии оверлея в каталоге.

Ответы на контрольные вопросы.

- 1. Как должна быть устроена программа, если в качестве оверлейного сегмента использовать .СОМ модули?
 - Чтобы использовать .COM модули в качестве оверлейного сегмента нужно также в начале выделенной памяти выделить память под стек и организовать блок PSP, при обращении к которому учитывать смещение 100h.Кроме того, необходимо сохранять регистры, чтобы восстановить их в конце модуля.

Выводы.

Были исследованы возможности построения загрузочного модуля оверлейной структуры, структура оверлейного сегмента и способ загрузки и выполнения оверлейных сегментов.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: laba7.asm

```
AStack
         SEGMENT STACK
   DW 64 DUP(?)
AStack ENDS
DATA SEGMENT
NAME OVL1 db 'OVL1.OVL$'
NAME OVL2 db 'OVL2.OVL$'
PATH db 50 dup (0)
LAUNCHING SETTINGS dw 0,0
ADDRESS LAUNCH dd 0
DTA db \frac{1}{4}3 dup(0)
ERROR FREEMEM db 'Memory release error', 13, 10, '$'
ERROR DF db 'Defunct function', 13,10,'$'
ERROR WF db 'File not found', 13, 10, '$'
ERROR WR db 'Route not found', 13, 10, '$'
ERROR MF db 'Too many files open',13,10,'$'
ERROR NOT db 'Not available', 13, 10, '$'
CNTRL MEMORY BL db 'Breakdown Control memory block', 13, 10, '$'
NO MEMORY db 'Not enough free memory', 13, 10, '$'
WRONG MEMORY db 'Wrong memory address', 13, 10, '$'
DATA ENDS
CODE SEGMENT
ASSUME CS:CODE, DS:DATA, SS:AStack
PRINT PROC
push AX
mov AH,09h
int 21h
pop AX
ret
PRINT ENDP
FREEMEM PROC
push ax
push bx
lea bx, end program
mov ax,es
sub bx, ax
mov ax, bx
shr bx,4
inc bx
mov ah, 4ah
int 21h
jnc end memory
lea dx, CNTRL MEMORY BL
cmp ax, 7
je memory write
lea dx, NO MEMORY
cmp ax, 7
je memory write
lea dx, WRONG MEMORY
```

```
cmp ax,7
je memory write
jmp end memory
memory_write:
call PRINT
jmp end error memory
end memory:
pop bx
pop ax
ret
end error memory:
pop bx
mov AH, 4Ch
int 21H
FREEMEM ENDP
SET FULL FILE NAME PROC NEAR
   push dx
   push di
   push si
   push es
   xor di, di
   mov es, es: [2ch]
skip content:
   mov dl,es:[di]
   cmp dl,0h
   je last_content
   inc di
   jmp skip_content
last content:
   inc di
   mov dl,es:[di]
   cmp dl,0h
   jne skip content
   add di,3h
   mov si,0
write patch:
   mov dl,es:[di]
   cmp dl,0h
   je delete file name
   mov PATCH[si], dl
   inc di
   inc si
   jmp write patch
delete file name:
   dec si
   cmp PATCH[si],'\'
   je ready add file name
   jmp delete file name
```

```
ready add file name:
   mov di, -1
add_file_name:
   inc si
   inc di
   mov dl,bx[di]
   cmp dl, '$'
   je set patch end
   mov PATCH[si], dl
   jmp add_file_name
set patch end:
   mov PATCH[si], '$'
   pop es
   pop si
   pop di
   pop dx
   ret
SET FULL FILE NAME ENDP
OVL SIZE PROC NEAR
push ax
push bx
push cx
push dx
push bp
mov ah, 1Ah
lea dx,DTA
   int 21h
mov ah, 4Eh
   lea dx, PATCH
mov cx, 0
int 21h
jnc memory allocation
lea dx, ERROR_WF
cmp ax, 2
je write error overlay size
lea dx, ERROR WR
cmp ax, 3
je write error overlay size
write error overlay size:
call PRINT
jmp end_get_overlay_size
memory allocation:
mov si, offset DTA
add si, 1Ah
mov bx, [si]
shr bx, 4
mov ax, [si+2]
shl ax, 12
add bx, ax
add bx, 2
    mov ah, 48h
    int 21h
```

```
jnc save seg
    lea dx, ERROR FREEMEM
    call PRINT
    jmp end get overlay size
save seg:
    mov LAUNCHING SETTINGS, ax
    mov LAUNCHING SETTINGS+2, ax
end get overlay size:
pop bp
pop dx
pop cx
pop bx
pop ax
ret
OVL_SIZE ENDP
LOAD OVERLAY PROC NEAR
push ax
push dx
push es
lea dx, PATCH
push ds
pop es
lea bx, LAUNCHING SETTINGS
mov ax, 4B03h
    int 21h
jnc success load
lea dx, ERROR DF
cmp ax, 1
je write error load overlay
lea dx, \overline{\text{ERROR}} \overline{\text{WF}}
cmp ax, 2
je write error load overlay
lea dx, ERROR WR
cmp ax, 3
je write error load overlay
lea dx, ERROR MF
cmp ax,4
je write_error_load_overlay
lea dx, ERROR NOT
cmp ax, 5
je write error load overlay
lea dx, NO MEMORY
cmp ax,8
je write error load overlay
write error load overlay:
call PRINT
jmp end overlay
success load:
mov ax, LAUNCHING SETTINGS
    mov word ptr ADDRESS_LAUNCH + 2, ax
    call ADDRESS_LAUNCH
   mov es,ax
mov ah, 49h
```

```
int 21h
end overlay:
pop es
pop dx
pop ax
ret
LOAD OVERLAY ENDP
MAKE FILE NAME MACRO OVERLAY NAME
     push bx
lea bx,OVERLAY_NAME
     call SET FULL FILE NAME
     pop bx
ENDM
OVL LOADING MACRO OVERLAY NAME
push dx
MAKE FILE NAME OVERLAY NAME
lea \overline{d}x, \overline{PATCH}
call PRINT
call LINE
call OVL SIZE
call LOAD OVERLAY
call LINE
pop dx
ENDM
LINE PROC
   push dx
   push ax
   mov dl,10
   mov ah,02h
   int 21h
   mov dl,13
   mov ah,02h
   int 21h
   pop ax
   pop dx
   ret
LINE ENDP
Main PROC FAR
sub AX, AX
push AX
mov AX, DATA
mov DS, AX
call FREEMEM
call LINE
OVL LOADING NAME OVL1
OVL LOADING NAME OVL2
xor AL, AL
mov AH, 4Ch
int 21H
Main ENDP
end program:
CODE ENDS
```

Название файла: ovl1.asm

```
OVL1 SEGMENT
ASSUME CS:OVL1, DS:NOTHING, SS:NOTHING, ES:NOTHING
MAIN PROC FAR
push ax
push dx
push ds
push di
mov ax,cs
mov ds, ax
lea dx, LOADING
call PRINT
lea di, ADRESS
add di, 19
mov ax, cs
call WRD TO HEX
lea dx, ADRESS
call PRINT
pop di
pop ds
pop dx
pop ax
RETF
MAIN ENDP
TETR TO HEX PROC
   and AL, 0Fh
   cmp AL,09
   jbe next
   add AL,07
next:
   add AL, 30h
   ret
TETR TO HEX ENDP
BYTE TO HEX PROC
   push CX
   mov AH, AL
   call TETR TO HEX
   xchg AL, AH
   mov CL, 4
   shr AL, CL
   call TETR TO HEX ;в AL старшая цифра
   рор СХ ;в АН младшая
   ret
BYTE TO HEX ENDP
WRD TO HEX PROC
   push BX
   mov BH, AH
   call BYTE TO HEX
   mov [DI], AH
   dec DI
```

```
mov [DI], AL
   dec DI
   mov AL, BH
   call BYTE TO HEX
   mov [DI], AH
   dec DI
   mov [DI], AL
   pop BX
   ret
WRD TO HEX ENDP
PRINT PROC
   push AX
   mov AH,09h
   int 21h
   pop AX
   ret
PRINT ENDP
LOADING db 'OVL1.ovl is load!',13,10,'$'
ADRESS db 'Segment adress: ',13,10,'$'
OVL1 ENDS
END MAIN
Название файла: ovl2.asm
OVL2 SEGMENT
ASSUME CS:OVL2, DS:NOTHING, SS:NOTHING, ES:NOTHING
MAIN PROC FAR
push ax
push dx
push ds
push di
mov ax,cs
mov ds, ax
lea dx, LOADING
call PRINT
lea di, ADRESS
add di, 19
mov ax, cs
call WRD TO HEX
lea dx, ADRESS
call PRINT
pop di
pop ds
pop dx
pop ax
RETF
MAIN ENDP
TETR TO HEX PROC
   and \overline{AL}, 0Fh
   cmp AL,09
   jbe next
   add AL,07
next:
```

```
add AL, 30h
   ret
TETR TO HEX ENDP
BYTE_TO_HEX PROC
   push CX
   mov AH, AL
   call TETR TO HEX
   xchg AL, AH
   mov CL,4
   shr AL, CL
   call TETR TO HEX ;в AL старшая цифра
   рор СХ ;в АН младшая
   ret
BYTE TO HEX ENDP
WRD TO HEX PROC near
   push BX
   mov BH, AH
  call BYTE TO HEX
  mov [DI], AH
   dec DI
   mov [DI],AL
   dec DI
   mov AL, BH
   call BYTE TO HEX
   mov [DI], AH
   dec DI
   mov [DI],AL
  pop BX
  ret
WRD TO HEX ENDP
PRINT PROC
   push AX
   mov AH,09h
   int 21h
  pop AX
  ret
PRINT ENDP
LOADING db 'OVL2.ovl is load!',13,10,'$'
ADRESS db 'Segment adress: ',13,10,'$'
OVL2 ENDS
END MAIN
```