

Projekt

Projektname:

DAFA-Car, (David, Fawad-Car)

Vorgeschichte/Problemstellung/Ausgangssituation:

Die Webapplikation DAFACAR soll die Mercedes Fans, die Möglichkeit bieten verschiedene Mercedes Fahrzeuge virtuell zu tunen.

Projekthalt:

Nutzer können ein Mercedes Modell wählen und nach ihren Wünschen tunen. Folgende Features sollen implementiert werden:

- Beliebige Modellauswahl von der Marke Mercedes-Benz
- Farbänderung vom ganzen Auto
- Spoiler aufsetzen
- Auswahlmöglichkeit von unterschiedlichen Felgentypen
- Änderung der vorderen und hinteren Stoßstange
- Hinzufügen von Unterbodenbeleuchtung
- Verschiedene Stile von Motorhauben
- Je nach Vorlieben kann das Fahrzeug von den Kunden getuned werden.
- Die Nutzer haben die Möglichkeit das Auto deren Wünschen entsprechend zu individualisieren. Allerdings bieten wir keine Kaufoptionen an.

Team:

- Naimzada Fawad
- David Prskalo

Aufgaben:

- Unity-Recherche : Fawad, David
- Analyse : Fawad, David
- Unity-Programmierung: Fawad, David
- Autodesign und Bestandteile : David
- Benutzeroberflächengestaltung: Fawad
- Machbarkeitsanalyse
- Einbetten von Frameworks wie: view.js

Projektziele:

Oben gennante Funktionalitäten werden erfüllt. Für Zielgruppe entsprechendes Design. Aktuellen Stand speichern bzw. zu als pdf drucken lassen

Projekt - Nichtziele:

- Diese Website dient uns nur als Übung für unser Schulprojekt und wird keinerlei mit einer Domain online veröffentlicht.
- Innenaustattung wird nicht eine Option sein.
- Das fertig individualisierte Auto kann nicht nach der Fertigerstellung gekauft werden, dient nur für die Nutzer die ihr Traumauto gestalten wollen.

Termine

- Februar bis März recherche über Unity und erlerne des Programmierens mit C# in Unity
- März bis April gestaltung der Autoteile, Farbe des Autos, Karrosarie
- April bis Mai gestaltung der Benutzeroberfläche
- Mai bis Juni Problembehebungen und Verbesserung des Projekts
- Juni bis Juli letzte Verbesserung und fertigstellung des Projekts ->