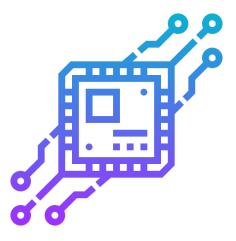
TECNOLÓGICO DE ESTUDIOS SUPERIORES DE CHALCO

Ingeniería en Sistemas Computacionales



Lenguajes y autómatas 2

Salto Indexado

Arfaxad Zadot Aguilar Jiménez

Grupo 4701

INTRODUCCIÓN

El universo de los sistemas automatizados, digital, virtual. Cada día absorbe más terreno y forma parte ya de nosotros. Por ejemplo, en el interior de nuestros hogares, encontramos lavadoras, hornos microondas equipos de sonido, video, sistemas de calefacción/aire acondicionado etc.

OBJETIVO

Diseñar el código para la siguiente tabla de verdad. Para cada cantidad de votos.

- A = 10 %
- B = 20%
- C = 30%
- D = 40%

D	С	В	Α	S
0	0	0	0	0
0	0	0	1	0
0	0	1	0	0
0	0	1	1	0
0	1	0	0	0
0	1	0	1	0
0	1	1	0	0
0	1	1	1	1
1	0	0	0	0
1	0	0	1	0
1	0	1	0	1
1	0	1	1	1
1	1	0	0	1
1	1	0	1	1
1	1	1	0	1
1	1	1	1	1

CÓDIGO

__CONFIG _CP_OFF & _WDT_OFF & _PWRTE_ON & _XT_OSC LIST P=16F84A INCLUDE <P16F84A.INC> ; ZONA DE CODIGO ORG 0X0 BSF STATUS, RPO MOVLW B'00011111' MOVWF TRISA CLRF TRISB BCF STATUS, RPO PRINCIPAL MOVF PORTA, W ANDLW B'00001111' CALL TABLA MOVWF PORTB GOTO PRINCIPAL TABLA ADDWF PCL, F RETLW D'0' RETLW D'1' RETLW D'0'

RETLW D'0'

```
RETLW D'1'
```

RETLW D'1'

RETLW D'1'

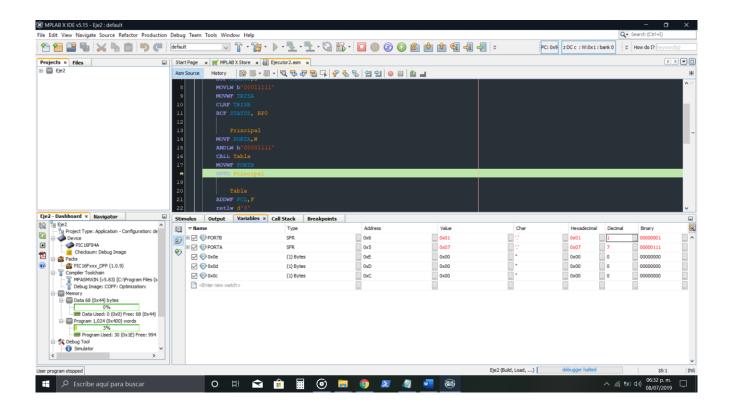
RETLW D'1'

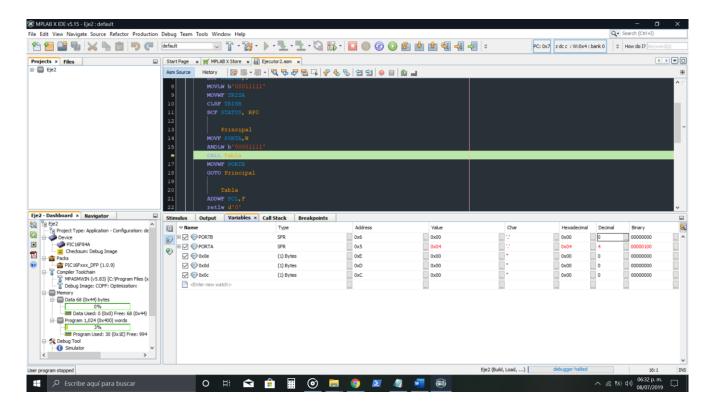
RETLW D'1'

RETLW D'1'

END

SIMULACIÓN





CONCLUSIÓN

El salto indexado llega a resultar muy útil si requiere que el programa prenda una cantidad de bits en especifico como fue el caso de la tabla de verdad ya que con operandos de suma y resta no son suficientes para cumplir la tarea.