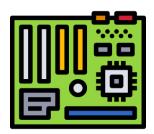
TECNOLÓGICO DE ESTUDIOS SUPERIORES DE CHALCO

INGENIERÍA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES

Ejercicio Sensor de 5 Módulos



SISTEMAS PROGRAMABLES

INTEGRANTES

Arfaxad Zadot Aguilar Jiménez

Hace unos años apareció un proyecto libre, llamado **Arduino**, el cual facilitaba el acceso a esta clase de dispositivos a los estudiantes, dado que es una placa basada en open hardware (su diseño es libre y es posible reproducirlo por cualquier persona).

Inicialmente, la placa se conectaba a través de un puerto USB para programarlo (normalmente se hace en base a su IDE) La programación de Arduino no se realizaba a bajo nivel con ensamblador como muchos microcontroladores (a partir de ahora los llamaremos PICs), sino que se realiza con un lenguaje más comprensible por la mayoría de nosotros, C/C++, cestos elementos, un programador que no sabe de PICs, sería capaz de programar el Arduino en poco tiempo.

OBJETIVO

Desarrollar un monitorio de 5 módulos en señales analógicas en la dirección ip 192.168.1.75 para ser visualizado gráficamente

MATERIALES

- 1 computadora con IDE Arduino y Proteus 8.
- Protoboard.
- 10 resistencias de 330K.
- Foto-resistencias
- Transistores
- Modulo Ethernet
- Módulo de Agua
- Arduino Uno.

DESARROLLO DE CODIGO

```
void setup() {
  Serial.begin(9600);
  // inicia la conexion y el servidor:
  Ethernet.begin(mac, ip);
  server.begin();
  Serial.print("servidor en lista");
  Serial.println(Ethernet.localIP());
void loop() {
  // Detectar los clientes entrantes
  EthernetClient client = server.available();
  if (client) {
    Serial.println("Nuevo cliente");
    boolean currentLineIsBlank = true;
    while (client.connected()) {
      if (client.available()) {
        char c = client.read();
        Serial.write(c);
        // Si se ha llegado al final de la línea (recibirá una nueva línea
        // con un Caracter en blanco, la petición http ha terminado,
        // Para que pueda enviar una respuesta
        if (c == '\n' && currentLineIsBlank) {
          client.println("HTTP/1.1 200 OK");
          client.println("Content-Type: text/html");
          client.println("Conexion Cerrada: cerrada");
          client.println();
```

```
client.println("<!DOCTYPE HTML>");
          client.println("<html><center>");
          client.print("<span style='background: #ccc;'>VALORES DE
                                                                           ENTRADAS
ANALOGICAS</span> ");
          client.println("<br />");
          // Añadir una etiqueta para conseguir que el navegador se actualice cada
5 segundos:
          client.println("<meta http-equiv=\"refresh\" content=\"5\">");
          // salida del valor de cada entrada analogica
          for (int analogChannel = 0; analogChannel < 6; analogChannel++) {</pre>
            int sensorReading = analogRead(analogChannel);
            client.print("Entrada analogica: ");
            client.print(analogChannel);
            client.print(" es <b>");
            client.print(sensorReading);
            client.println("</b><br />");
          }
          client.println("</center></html>");
          break;
        }
        if (c == '\n') {
          // se inicia una nueva linea
          currentLineIsBlank = true;
        }
        else if (c != '\r') {
          // ha llegado a un caracter en la línea actual
          currentLineIsBlank = false;
```

```
}
}

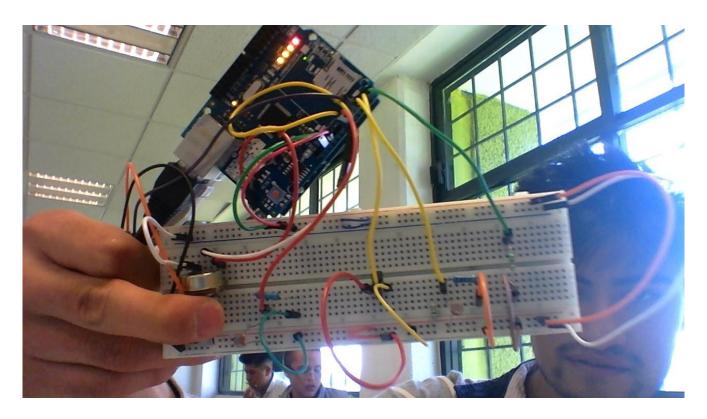
// facilita al navegador web un tiempo para recibir los datos
delay(1);

// cierra la conexión:
client.stop();
Serial.println("Cliente desconectado");
}
```

Resultado de la simulación.







CONCLUSIONES

Cuando se desarrollo en circuito con maquetación los 5 Volts de la batería no iban a ser eficientes para que el Arduino encendiera se optó por una pila de mayor capacidad como la de 9 Volts para que estos encendieran correctamente.