

S2: Module: Technologie des agents

Enoncé du PROJET

Le projet est composé de deux parties et un rapport à rédiger (un seul rapport pour les deux parties).

✓ Première partie : Implémentation d'un système expert

Dans cette partie, un système expert basic est envoyé aux étudiants. Ce système comporte quelques limites. Donc, il est demandé aux étudiants d'améliorer ce système et implémenter une version plus avancée.

Le tableau suivant résume quelques limites de ce SE et les tâches à réaliser par les étudiants :

SE BASIC	Amélioration
Petite base de connaissances (BC=BDF+BDR)	Utiliser une base de connaissances plus grande
	(environ 15-20 règles)
Pas de domaine précis (La base de connaissances est	Utiliser (de préférence mais pas forcément), des
un ensemble de lettres !)	données réelles qui reflètent un domaine réel
	quelconque (à votre choix).
Pas de gestion de conflits	Ajouter la gestion de conflits
Une fois une règle est appliquée, elle n'est pas	Désactiver la règle après avoir l'appliquer
désactivée	
Le but est fixé.	Donner l'opportunité à "User" d'introduire son but
Pas d'interface	Ajouter une simple interface

<u>NB</u>:

- Toute option ajoutée (i.e., elle n'est pas mentionnée dans la liste des 'tâches') est un point de plus!. Par exemple, dans de code, BDF et BDR sont limitées à des valeurs de type booléen, alors que dans un SE, on peut avoir des données 'quantitatives' (dans le cas médical par exemple, on peut déduire la conclusion 'fièvre' à partir de la donnée quantitative 'température')
- Vous pouvez utiliser n'importe quel langage de programmation (java, python, ...).
- Rédiger un rapport de **15 pages au maximum** décrivant en détail votre travail (première et deuxième partie).
- Rendre votre rapport et le mini projet via mail.
- Uniquement en binôme.
- Deadline: 29 avril 2023 à 17:00h