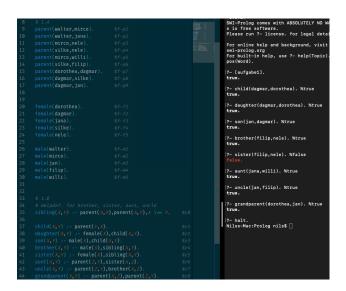
Serie 1 Gruppe 10

Adnan Alyousfi, 218205332, Informatik Dirk Peglow, Informatik Nils Henrik Seitz, 218205308, Informatik Lorka Trad, Informatik Nico Trebbin, 218204402, Informatik

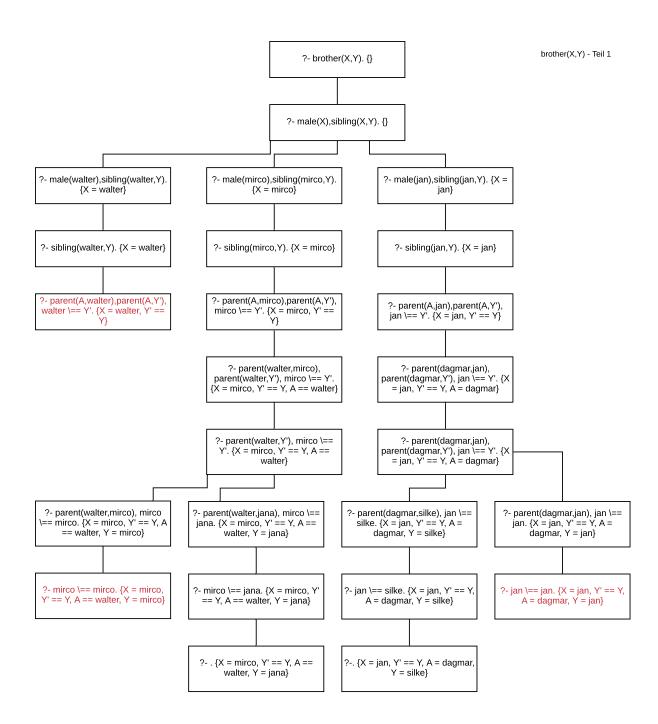
Aufgabe 1

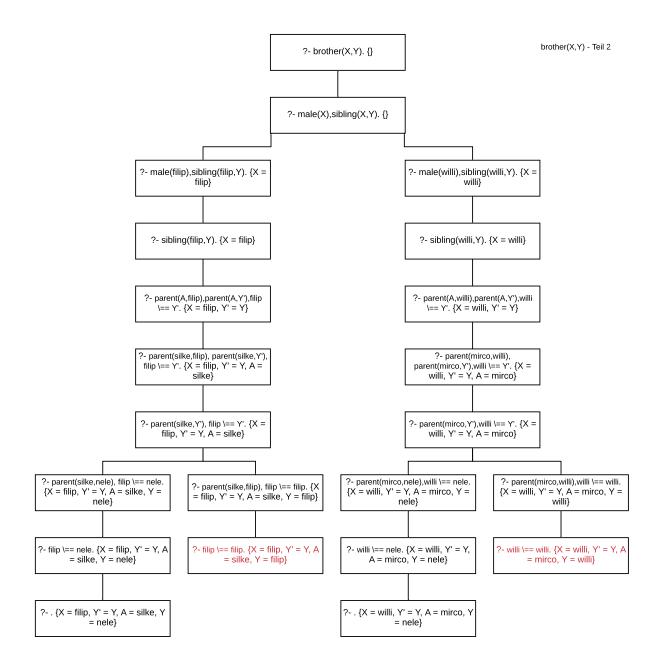
1.C

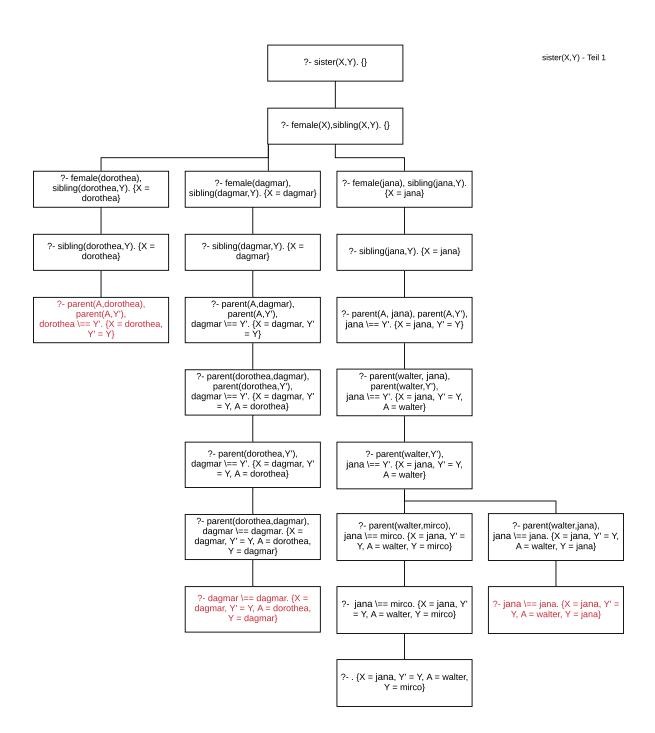


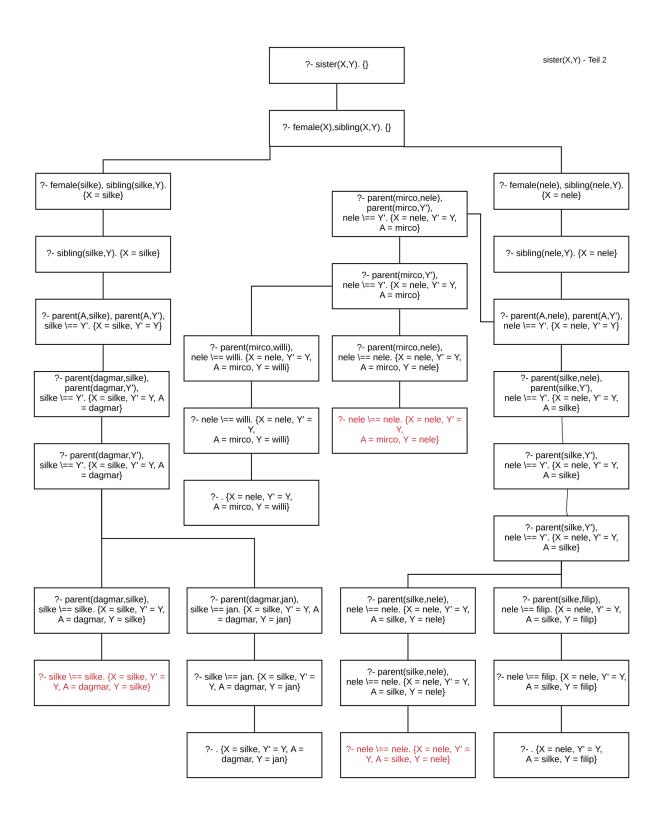
1.D

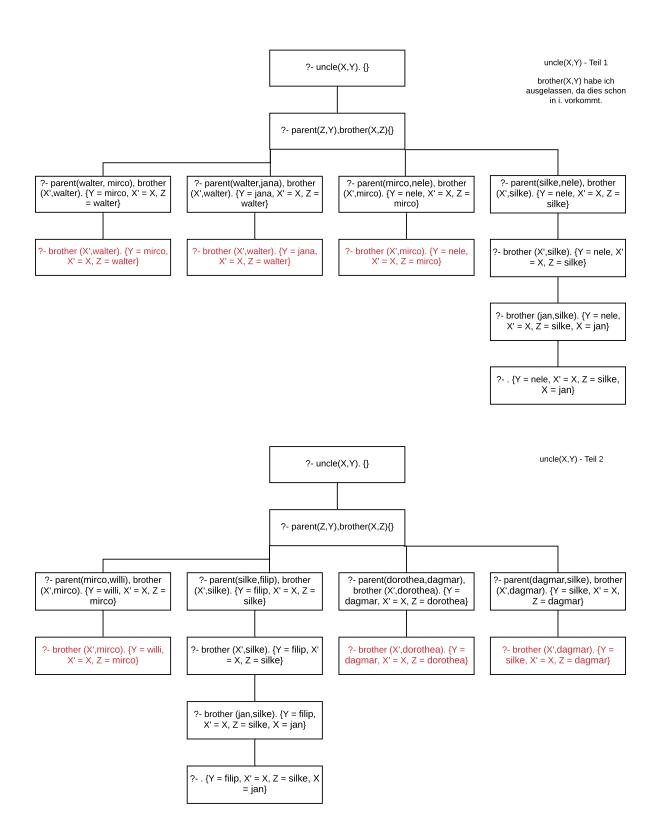
Der Übersichtlichkeit halber habe ich die Ableitungsbäume getrennt aufgeschrieben. Die einzelnen Ableitungsbäume werden der Reihe nach abgelaufen (d.h. Prolog durchläuft zuerst brother(X,Y) - Teil 1, und erst dann Teil 2)



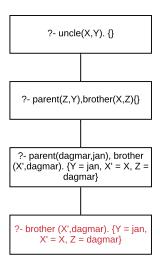


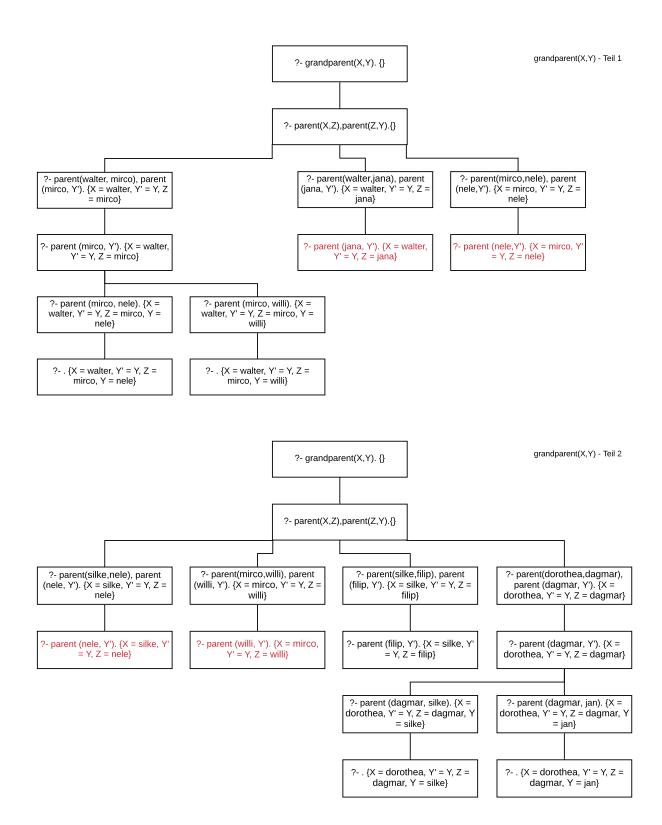


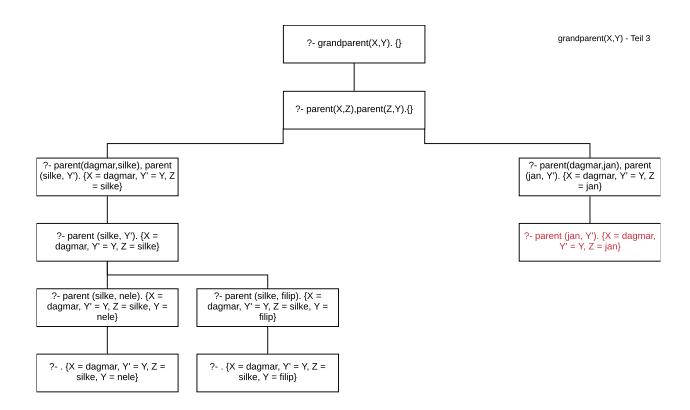




uncle(X,Y) - Teil 3

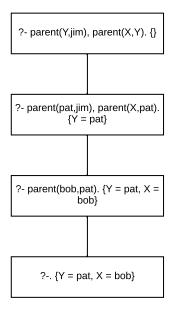




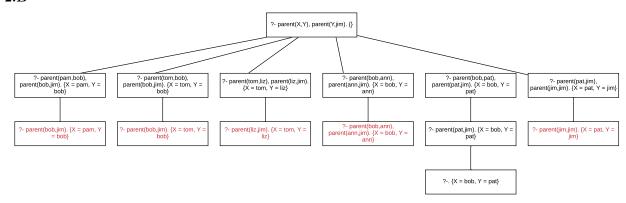


Aufgabe 2

2.A



2.B



Aufgabe 4

4.A

```
[?- prod(X,Y,Z).
 = Z, Z = z;
   Z, Z = s(s(z)),
   s(z);
 = Y, Y = s(s(z)),
 = s(s(s(s(z)))) .
?- prod(s(s(z)),Y,Z).
 = Z, Z = z;
= s(z),
 = s(s(z));
 = s(s(z)),
 = s(s(s(s(z))));
 = s(s(s(z))),
 = s(s(s(s(s(z))))));
 = s(s(s(s(z)))),
 = s(s(s(s(s(s(s(z)))))))) .
?- prod(X,Y,s(s(z))).
 = s(z),
   s(s(z));
 = s(s(z)),
 = s(z);
```

Fehler:

iii.) Prolog versucht alle möglichen Lösungen zu finden, in denen $X \cdot Y = 2$ ist. Aufgrund fehlender Abbruchbedingung testet Prolog dieses Ergebnis auch mit $X, Y \geq 2$. Prolog versucht also alle Möglichkeiten durchzutesten, was zu einer Endlosschleife führt.