

一、类

1、public、private、protected

类的成员 默认都是 public,
private: 不能在声明它的类的外部访问,他的子类也不可以访问private属性
protected: 与 private类似, 但不同是子类内可以访问 protected属性

2、一些巧妙的写法

1、参数属性

如下 📌 两个等效的写法; public、private、protected、readonly都可以这么写

正统写法	巧写 注意看我们是如何舍弃了 theName, 仅在构造函数里使用 readonly name: string参数来创建和初始化 name成员 我们把声明和赋值合并至一处。
<pre>class Octopus { readonly name: string; readonly numberOfLegs: number = 8; constructor (theName: string) { this.name = theName; } }</pre>	<pre>class Octopus { readonly numberOfLegs: number = 8; constructor(readonly name: string) { } }</pre>

3、static 静态属性

类的静态成员, 这些属性存在于类本身上面而不是类的实例上;
访问时需要: className.someStaticProps
而且可以被重写, className.someStaticProps = 'someNewValue'