****

Travail pratique # 2

Livrable#0

Nom des programmeurs

|  |  |
| --- | --- |
| Luc Roy | Dereck Lledo |

1. **Le cadre général de l'application**

Listez les outils et environnements de développement à utiliser pour développer l'application du Tp#2.

Complétez le tableau ci-dessous.

|  |  |
| --- | --- |
| Type | Noms et versions |
| Version de Java | Java 8 |
| Version du JDBC | 5.1.46 |
| Environnement de développement et éditeur graphique | Eclipse Oxygen Version: 2.2.103 |
| Logiciel de gestion de version et dépôt du projet | Git Hub |
| Application de gestion et d'administration de base de données MySQL | AMPPS |

1. **Échéancier de développement de l’application**

Établissez un échéancier de développement de l’application en deux livrables:

* Livrable#1: Date de remise le jeudi 19 avril 2018.
* Livrable#2: Date de remise le vendredi 27 avril 2018.

Vous devez compléter le tableau ci-dessous.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Référence  tâche | Tâche | Durée de réalisation en heure | Antériorité | priorité\*  (1,2,3) | Programmeur assigné |
| A | Mise en place de la BD et insertion de 5 enregistrements pour les tests. | 1 |  | 1 | Dereck |
| B | Afficher la liste des artistes dans une table. | 1 | A | 1 | Luc |
| C | Afficher la liste des albums dans une table. | 1 | A | 1 | Dereck |
| D | Création de l’interface graphique. | 2 |  | 3 | Luc |
| E | Création de requêtes SQL de gestion d’artistes | 1 | A | 1 | Luc |
| F | Création de requêtes SQL de gestion d’albums | 1 | A | 1 | Dereck |
| G | Création des gestion événements Ajouter | 1 | E | 1 | Dereck |
| H | Création des gestion événements Autres | 1 | E | 2 | Luc |
| I | Création de la gestion de la connexion base de données | 1 | A | 1 | Dereck |
| J | Création de la fenêtre d’aide en ligne | 1 | D | 3 | Luc |
| K | Création de la gestion du Choix des traitements | 1 | D | 2 | Luc |
| L | Création des évènements de souris | 1 | D | 3 | Dereck |
| M | Mise en place du répertoire Git | 5 min |  | 1 | Luc |
| N | Création de la gestion de la connexion au programme | 1 | D | 3 | Dereck |

**\*Code des priorités**

1. **Tâche très importante**
2. **Tâche importante**
3. **Tâche moins importante**
4. **Contenu des livrables**

Classez les tâches répertoriées précédemment par livrable.

**Livrable#1**

|  |  |
| --- | --- |
| Tâche | Programmeur |
| A: Mise en place de la BDD et insertion de 5 enregistrements pour les tests. | Dereck |
| M : Mise en place du répertoire Git | Luc |
| I : Création de la gestion de la connexion base de données | Dereck |
| D : Création du gabarit de l’interface graphique de la fenêtre Artiste. | Luc |
| B: Afficher une liste des artistes dans une table. | Luc |
| E : Création de requêtes SQL de gestion d’artistes. | Dereck |

**Livrable#2**

|  |  |
| --- | --- |
| Tâche | Programmeur |
| C: Afficher la DB dans les tables. | Dereck |
| F : Création de requêtes SQL de gestion d’albums | Dereck |
| G : Création des gestion événements en mode console | Dereck |
| H : Création des gestion événements. | Luc |
| J : Création de la fenêtre d’aide en ligne | Luc |
| K : Création de la gestion du Choix des traitements | Luc |
| L : Création des évènements de souris. | Dereck |
| N : Création de la gestion de la connexion au programme. | Dereck |

1. **Le modèle logique de la base de données**

Insérez ici le modèle de votre base donnée. La base de données doit être nommée **Votrenom\_Albums**

…