				bits) + desloca				
	Inicial			Final	Endereço virtual		NPV	<u> </u>
NPV	Endereço	Endereço	Endereço	Endereço	0			
					1			
0	0	1	2	3	2	load R8, 200		
1	4	5	6	7	3		0	1
2	8	9	10	11	4			
3	12	13	14		5	add R8, R9,R10		ļ
4	16	17	18	······································	6			ļ
5	20				7		1	<u> </u>
6	24		26					
//	28	29	30	31				
						Em bits		-
Endereço vir	tual = 2 2/4	=0(NPV) d	eslocamento =	= 2 (resto)		000 10		
		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·						
Endereço vir	tual = 5 5/4	=1(NPV) d	eslocamento =	= 1 (resto)		001 01		
Endereco vir	tual = 31 3	1/4=7 (NPV	') deslocamen	to = 3 (resto)		111 11		
		-/4 0 (NID	V 0 1 1					
Endereço vir	tual = 25 2	5/4 = 6 (NP	V) deslocame	nto = 1 (resto)		110 01		
NPV ou núm	ero de blocos	ou número	de entradas i	na tabela de m	apeamento			
NPV = valor	do endereco v	rirtual / tam	anho do bloco)				
	to = resto do N							·
								1