

Formation Java – Base

Java est un langage de programmation informatique orienté objet. Le langage Java largement influencé par le langage C++ reprend en grande partie sa syntaxe, lui-même reconnu comme étant une amélioration du langage C avec de nombreuses nouvelles fonctionnalités et un meilleur système de compilation de code.

JVM (JAVA virtual machine), exécute des programmes compilés sous forme de bytecode.

IDE (Integrated Development Environment), nous aide à écrire nos futurs codes source.

Eclipse est un logiciel qui va nous aider de développer nos applications ou nos applets, et aussi celui qui va compiler les lignes de codes. Notre logiciel va donc permettre de produire des environnements de développement.

Design patterns Il va nous aider à découper nos codes en trois parties : modèle, vue et contrôleur.

Modèle, il représente les données, l'interaction avec la base de données et aussi le traitement des ces données.

La vue, représente ce que l'utilisateur a sous les yeux.

Le contrôleur permet de faire le lien entre la vue et le modèle. Lorsque l'utilisateur réalise une action, cette action est représentée par la vue.

La formation que j'ai suivie à TechnofuturTIC, m'a beaucoup aidé à mieux comprendre Java et réussir l'examen. J'ai bien compris comment il faut définir des classes, des objets, l'héritage, les exceptions et aussi le test unitaire.

Les Sources :

<https://openclassrooms.com/courses/apprenez-a-programmer-en-java/mieux-structurer-son-code-le-pattern-mvc>

https://fr.wikipedia.org/wiki/Machine_virtuelle_Java

[https://en.wikipedia.org/wiki/Eclipse_\(software\)](https://en.wikipedia.org/wiki/Eclipse_(software))

<https://abrillant.developpez.com/tutoriel/java/design/pattern/introduction/>

<https://www.journaldev.com/1827/java-design-patterns-example-tutorial>