

# Compte rendu

# SUD341 : Systèmes temps réel et embarqués

(Le temps réel sur le web : NodeJs)

Realisé par :

**HAJJAJI** Ayyoub **ELAMARI** Souhail El MEKKAOUI Fayssal Encadré par :

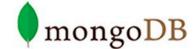
EN-NOUAARY Abdeslam



express







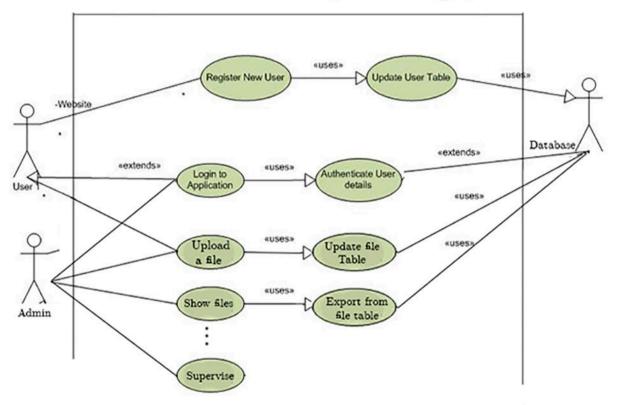
16 Octobre 2020

## Introduction.

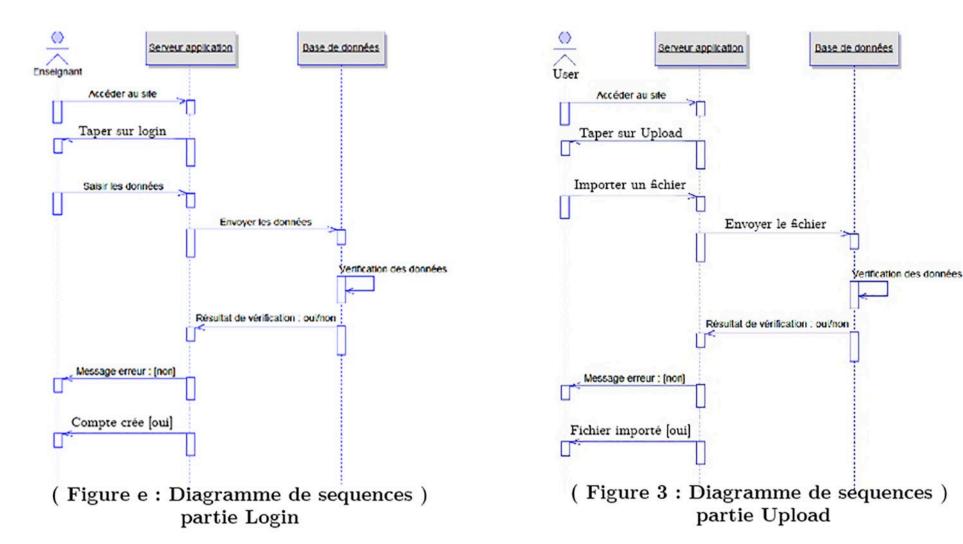
L'objectif de ce TP est de mettre en pratique certains des concepts discutés dans le cours et ce à travers le développement d'une application temps réel sur web en se basant sur les technologies HTML, HTTP et NODEJS.

le but de l'application est de permettre une interaction entre le client et le serveur , pour cela nous allons créer une interface dans laquelle l'utilisateur pour se registrer et s'authentifier , en insèrant son nom , prenom , mot de passe ... et puis commander quelques implémentations (Upload , Show ...).

La conception UML suvante résume un peu la logique de notre application



(Figure 1 : Diagramme Use Case)



# 1<sup>er</sup> Partie : Implémentation de la solution

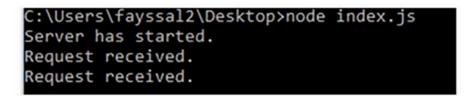
Dans cette partie du TP nous allons essayer quelques implémentations proposées ,et nous allons discuter les résultats.

### 1<sup>er</sup> Version:



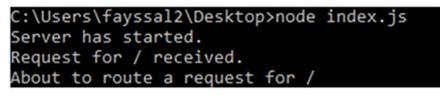
Cette première version de l'application affiche le message "Hello world "" mais on ne recoit aucune information dans le console.

#### 2<sup>ème</sup> version:



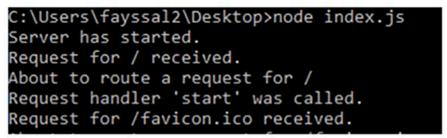
Cette Version nous renvoie la demande du client pour acceder au site mais sans savoir l'url composé

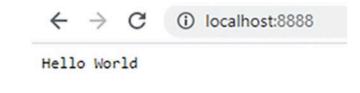
#### 3<sup>ème</sup> version:



Le problème précédent est fixé, on est maintenat capable de savoir le "Pathname" tappé par le client

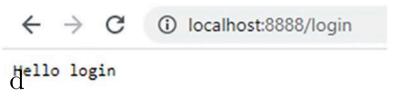
#### 4<sup>ème</sup> Version:





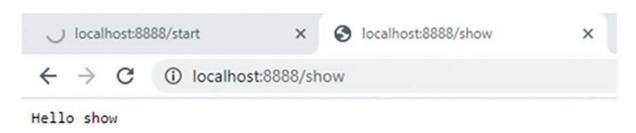
Dans cette version le client peut accéder au plusieurs pages mais il affiche toujours le meme message "Hello world ".

#### 5<sup>ème</sup> version:



Dans cette version le client peut voir des messages diffèrents dans chaque page, mais la version ne le permet pas d'exécuter plusieurs service en même temps.

#### 6<sup>ème</sup> version:



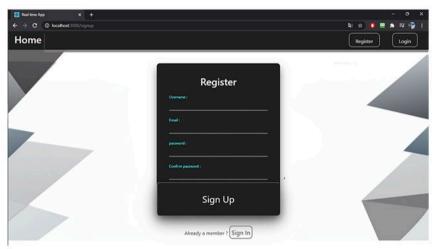
La version final a réparé le problème précédent ,le client peut maintentant demender plusieurs services en même tmpes.

# 2<sup>éme</sup> Partie: Extensions.

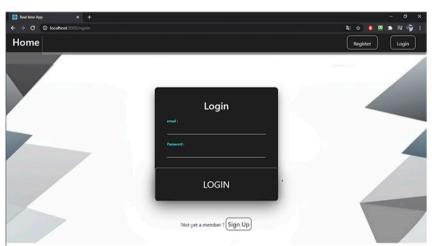
Dans cette partie du TP nous allons créer un site web en utilisant Nodejs , mongodb , express et socket.io .en complètant le code précédent par la logique-métier de chacun des services .



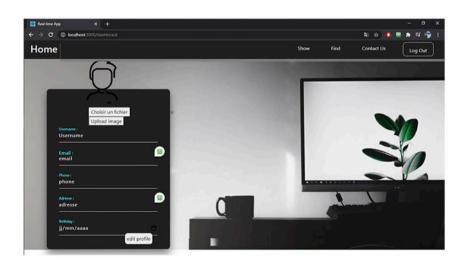
Url: http://localhot:3000/ Cette page représente la service ./start Il affiche a l'utilisateur 2 options , "Sign up" et "Sign in".



Url: http://Localhost:3000/register
Dans cette page l'utilisateur peut créer
un compte a fin d'accèder aux autres services après l'authentification .
Les informations reçus seromt stocker
dans La base de données MongoDB .



Url: http://localhost:3000/login
Cette page représente la service ./login
Il permet au client de s'authentifier en
comparant ses informations avec la base
de données .



Url: http://localhost:3000/dashboard Le client peut modifier ses informations, ou bien charger un fichier ou une image.



Url: http://localhost:3000/contact le client peut contacter un administrateur

## Modules utilisés:

```
const mongoose = require('mongoose')

const signUpTemplate = new mongoose.Schema({
    userName:{
        type: String,
        required:true,
        unique: 1
    },
    email:{
        type: String,
        required:true,
        unique: 1
    },
```

```
const socket = io();
     const msgText = document.querySelector('#msg')
     const btnSend = document.querySelector('#btn-send')
     const chatBox = document.querySelector('.chat-content')
     const displayMsg = document.querySelector('.message')
     let name;
     do{
         name = prompt('What is your name ?')
     }while(!name)
10
11
     document.querySelector('#your-name').textContent = name
12
13
     msgText.focus()
14
15
     btnSend.addEventListener('click', (e)=>{
         e.preventDefault
16
17
         sendMsg(msgText.value)
         msgText.value = ';
18
19
         msgText.focus();
         chatBox.scrollTop = chatBox.scrollHeight;
```

#### MongoDB

Ce module nous permet d'enregistrer les differents informations dans une base de données .

```
_id:ObjectId("5f88255cbfcfc52d38cfe6bb")
userName: "ayoub"
email: "ayoub@gmail.com"
password: "$2b$10$6fG3w1BJNjvi0GBiGRXXde1pndE8wv3/5gT.voVPljnMC1yClta8a"
confirmPassword: "$2b$10$HLWboz7cJ3gjtZGeK53nxOrBcJGKM4BrhbOvFGp1eHLiIyP/1aGly"
date: 2020-10-15T10:33:00.929+00:00
v:0
```

#### Socket.io

Ce module nous permet réaliser un chatbox entre les clients et les administrateurs.

#### $\mathbf{React}$

L'envoi des informations enregitreés vers le back -end

```
app.use(fileUpload())
app.use(express.json())
app.use(cors())
app.use(session({secret:"jkhfjdsgf51fgh1h15hr5fd1ghr", resave
app.use('/app', routesUrls)
app.listen(4000, () => console.log("server is up and runing")
```

Express

Github: https://github.com/Fayssalmekk/nodejsTP

-- Fin --