

Author

Commandeur Nicolas Verdant Benjamin

Questions réalisées

Toutes les questions jusqu'à la 4.5.

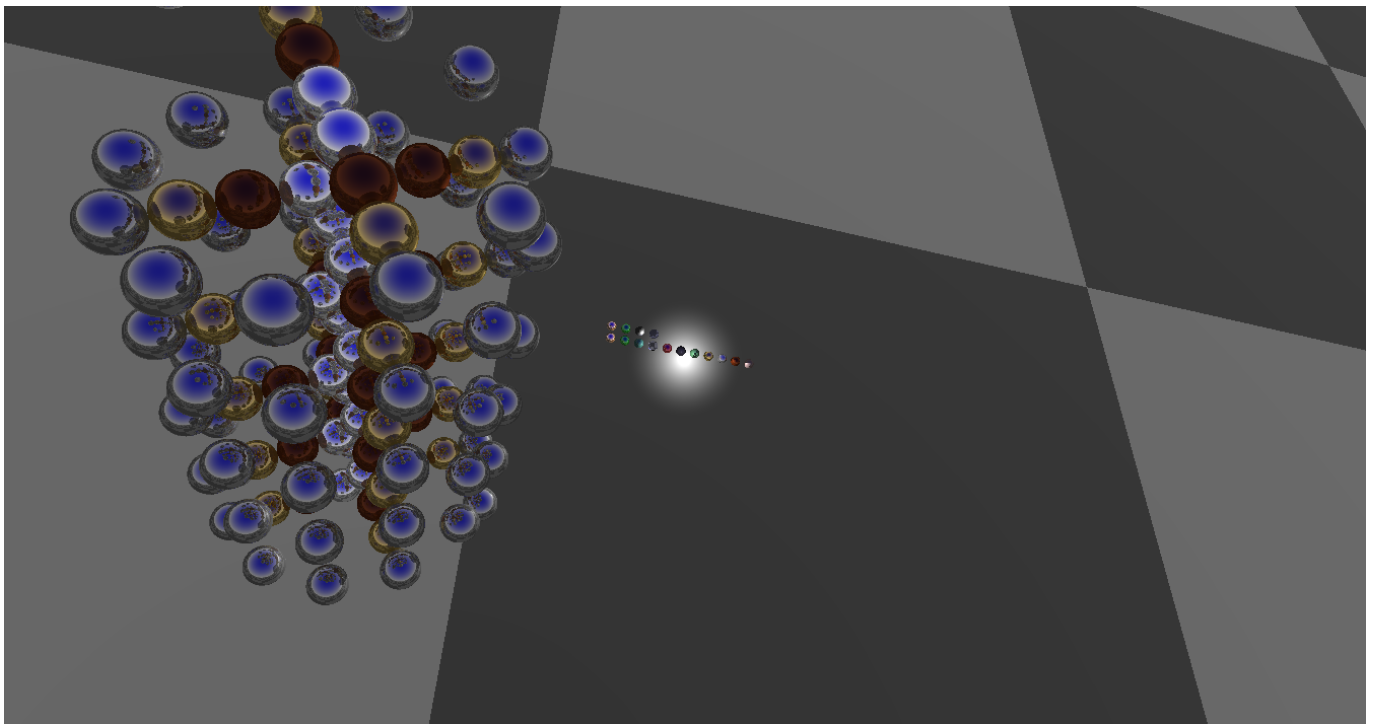
Un début de plan infini mais pas totalement fonctionnel : le plan horizontal est fonctionnel mais le vertical (celui en miroir) ne reflète pas les objets. Le plan horizontal est activé de base (lignes 95-97). Le plan vertical est en commentaire, pour l'activer décommenter les lignes 98-100 du fichier *ray-tracer.cpp*.

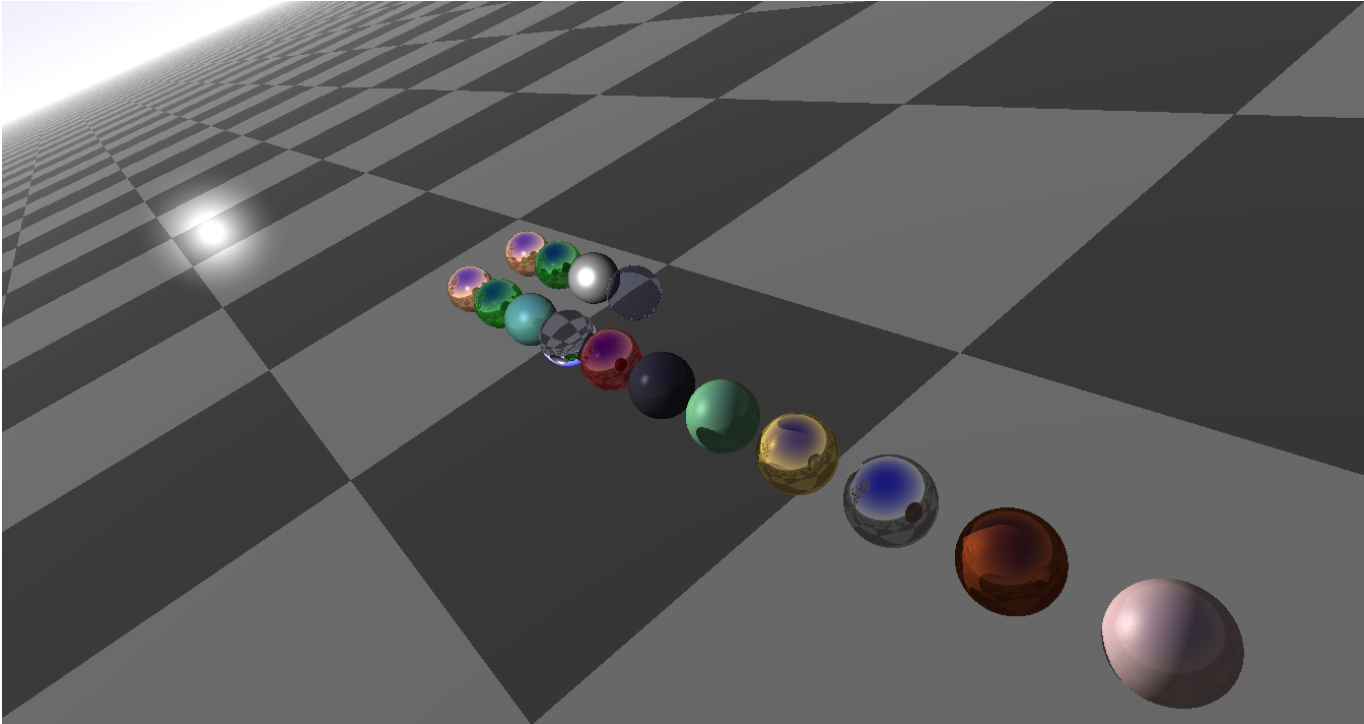
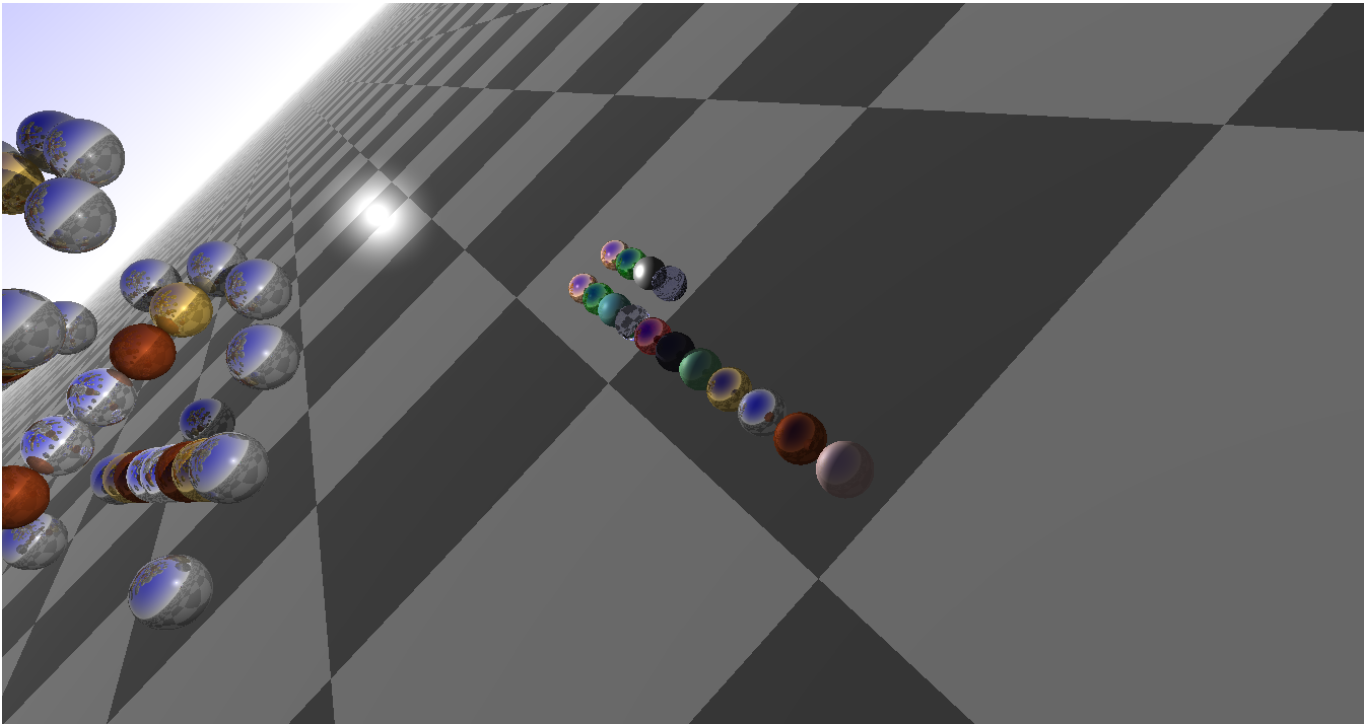
Anti-aliasing (question 5.3) fonctionnel : aller à la ligne 85 du fichier *Viewer.cpp* et décommenter celui voulu.

Une fonction addAdn est dispo dans *ray-tracer.cpp* pour ajouter des branches d'adn.

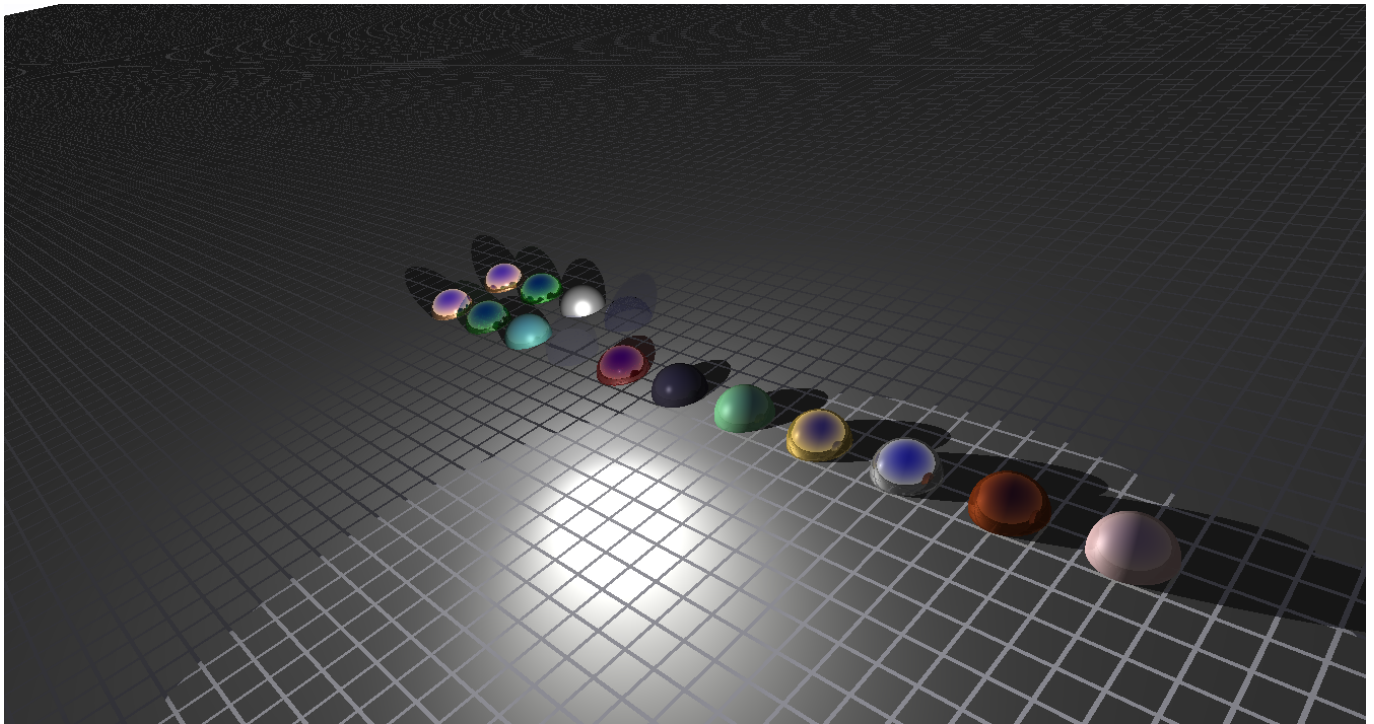
Quelques matériaux en plus ont été rajoutés : *obsidian*, *ruby*, *pearl*, cf voir *Material.h*

Images

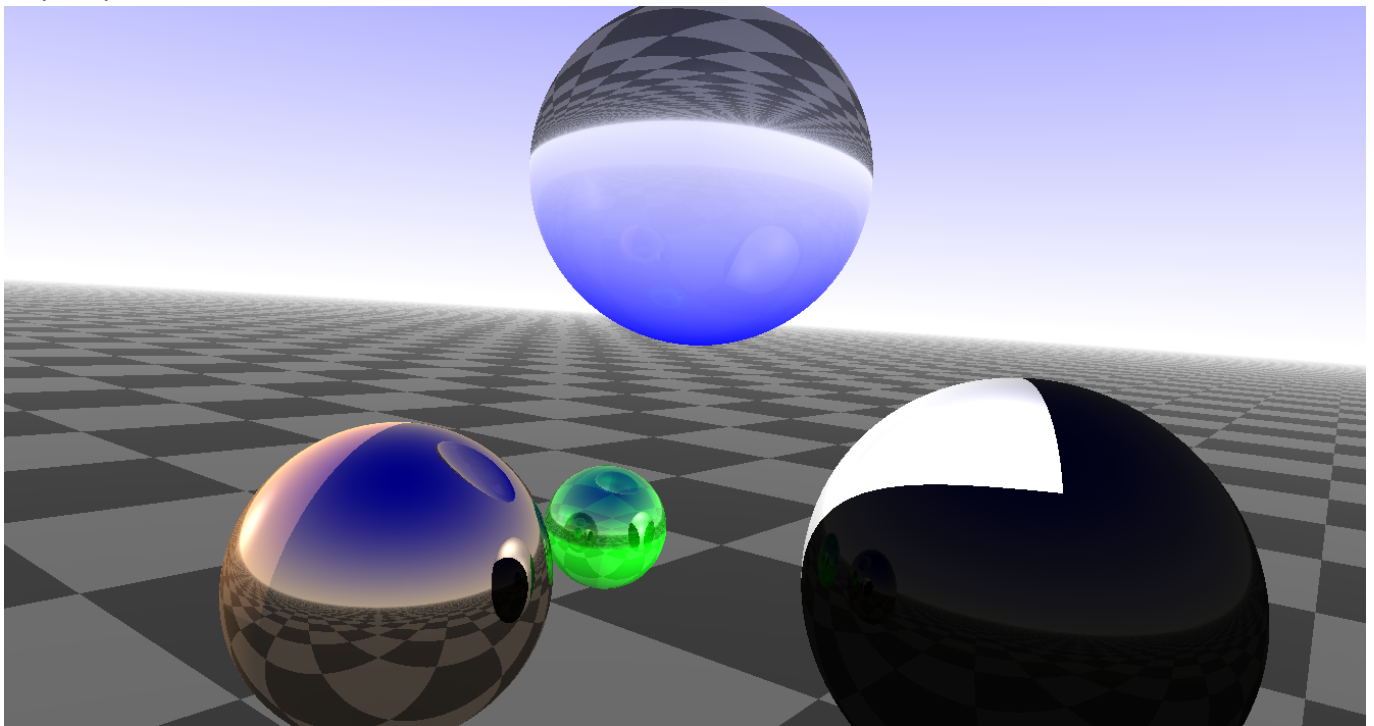


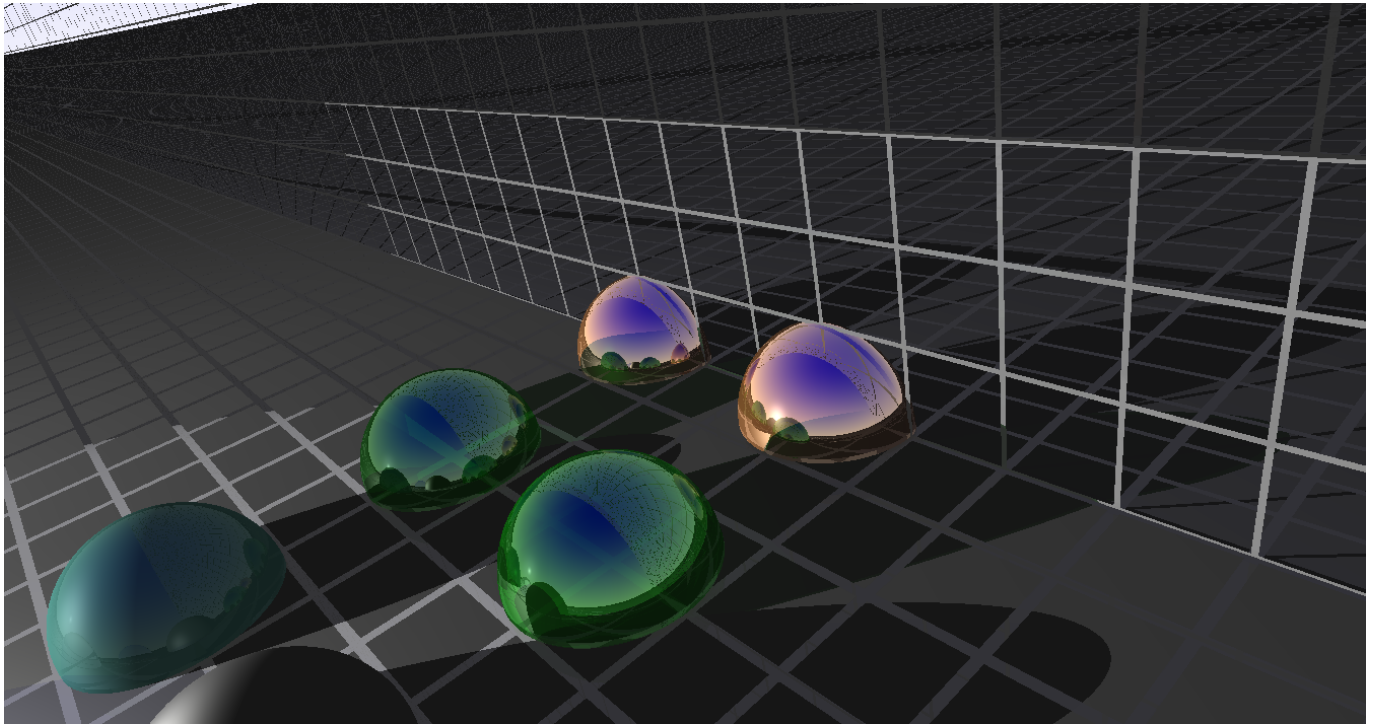


Le plan horizontal fonctionnel :



Le plan peu fonctionnel :





Dépôt git

[Git#](#)