

TUGAS 1
PEMROGRAMAN WEB

FAYYAZA NAIRA RIFDAH
(0110221242)



STT TERPADU NURUL FIKRI
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
DEPOK
2020

1. PERKEMBANGAN WEB 1.0 – WEB 4.0

Web 1.0 merupakan teknologi Web generasi pertama yang merupakan revolusi baru di dunia Internet karena telah mengubah cara kerja dunia industri dan media. Pada dasarnya, Website yang dibangun pada generasi pertama ini secara umum dikembangkan untuk mengakses informasi dan memiliki sifat yang sedikit interaktif dimana pengunjung hanya dapat membaca karena tidak adanya proses untuk menginput data. Web 2.0 dicetuskan pertama kali oleh O'Reilly Media pada tahun 2003, dan dipopulerkan pada konferensi

Web 2.0 pertama pada tahun 2004. Web 2.0 adalah revolusi bisnis di industri komputer yang dipicu oleh penggunaan internet sebagai platform, dan merupakan suatu percobaan untuk mengatasi berbagai aturan untuk mencapai kesuksesan pada platform baru tersebut. Salah satu aturan terpenting adalah: Buat aplikasi yang mengeksplorasi efek jaringan untuk mendapatkan lebih banyak lagi pengguna aplikasi tersebut.

Web 3.0 adalah sekumpulan teknologi yang menawarkan cara baru yang efisien dalam membantu komputer mengorganisasi dan menarik kesimpulan dari data online. Berdasarkan definisi, pada dasarnya Semantic Web memiliki tujuan yang sama karena Semantic Web memiliki isi Web yang tidak dapat hanya diekspresikan di dalam bahasa alami yang dimengerti manusia, tetapi juga di dalam bentuk yang dapat dimengerti, diinterpretasi dan digunakan oleh perangkat lunak (software agents). Melalui Semantic Web inilah, berbagai perangkat lunak akan mampu mencari, membagi, dan mengintegrasikan informasi dengan cara yang lebih mudah atau lebih tepatnya Web 3.0 sebuah realisasi dari pengembangan sistem kecerdasan buatan (artificial intelligence) untuk menciptakan global meta data yang dapat dimengerti oleh sistem, sehingga sistem dapat mengartikan kembali data tersebut kepada pengunjung dengan baik.

Web 4.0 adalah private secretary dalam bentuk organisme buatan. Sebuah alat dimana aplikasi merekam rutinitas yang kita lakukan yang seluruh rutinitas tersebut bisa diketahui oleh aplikasi komputer/program/tools/device yang kita miliki yang dijalankan secara online. Web 4.0 juga bisa digunakan untuk membantu dalam pencarian informasi, penyimpanan histori pencarian, ataupun mempertemukan orang-orang yang mencari informasi sama

Web 1.0

- . Interaksi user sangat minim.
- . Hanya bisa read/ membaca saja
- . Tidak ada kolaborasi atau hanya satu organisasi saja
- . Komunikasi biasanya baru satu arah/ statis
- . Web sederhana

contoh : website berita

.

Web 2.0

- . Web sebagai platform
- . Web applications
- . Inovasi dalam perakitan sistem serta situs disusun dengan menyatukan fitur dari pengembang yang terdistribusi dan independen (semacam model pengembangan “open source”)
- . Mulai ada interaksi user dan bisa membaca juga berkomentar
- . mulai ada kolaborasi
- . Sudah komunitas
- . contoh : blog, Friendster, Facebook, Myspace, Youtube, Flickr, Soundcloud, Bandcamp, Rootmusic, dll.

Web 3.0

- . Mampu memberi saran dan nasehat kepada user disamping menyediakan apa yang kita butuhkan
- . User lebih banyak
- . Adanya pembuatan profil dengan mudah sehingga bisa individu
- . Strukturnya semantics web
- . contoh : www.amazon.com

Web 4.0

- Membantu dalam melakukan pencarian informasi,
- Menyimpan histori pencarian/ merekam aktifitas
- Mempertemukan orang-orang yang mencari informasi yang sama
- Aplikasi cerdas intellegence (knowing)(neural)
- Rutinitasnya dan apa yang dibutuhkan oleh pribadi tersebut.

2. APLIKASI MEMBANGUN WEBSITE

- Framework digunakan untuk aplikasi baru dan khusus
- CMS untuk membuat web sederhana, contohnya membuat web sekolah organisasi, kampus dll
- HTML, CSS untuk membuat web yang paling sederhana, contohnya membuat web undangan pernikahan
- Java Sript untuk membuat mobile app development pengembangan aplikasi mobile

REFERENSI

<http://222monicayoshe.blogspot.com/2018/10/perbedaan-teknologi-web-10-sampai-40.html>

<http://e-journal.uajy.ac.id/1821/2/1KOM02538.pdf>

<https://medium.com/@deni.kurniawan/perkembangan-web-1-0-ke-4-0-inovasi-di-industri-4-0-5-0-2776339d2f8b>

<https://youtu.be/zIqS31mVTZk>

<https://youtu.be/dFlkw4EQUhc>