**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**

**Санкт-Петербургский государственный**

**электротехнический университет**

**«ЛЭТИ» им. В.И. Ульянова (Ленина)**

**Кафедра МО ЭВМ**

отчет

**по лабораторной работе №3**

**по дисциплине «Интеллектуальные системы»**

Тема: Управление несколькими игроками

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Студент гр. 1304 |  | Заика Т.П. |
| Студент гр. 1304 |  | Стародубов М.В. |
| Преподаватель |  | Беляев С.А. |

Санкт-Петербург

2025

## Постановка задачи.

Необходимо разработать с использованием деревьев решений две программы (два дерева), имитирующие игрока и вратаря виртуального футбола.

Программа игрока должна решать следующие задачи:

1. Формирование «звена» из двух (трех) игроков. Для «звена» из двух игроков один впереди, второй чуть сзади слева, для трех игроков: один впереди, двое сзади (справа и слева). Решение о месте игрока в «звене» должно выбираться автономно каждый игроком.
2. Движение игроков в составе «звена» по заданному маршруту (последни пунктом маршрута 0 забивание кола в ворота справа).

Программа вратаря должна решать следующие задачи:

1. Защита ворот на правой половине поля.
2. Отбивание kick и поимка мяча catch.

**Описание решения (программы).**

**Скриншот программы.**

На рисунке 1 представлен скриншот работы программы,

Рисунок 1 - скриншот программы