

<https://github.com/Fayziddin-rgb/MoiRaboti.git>

```
#include <iostream>
using namespace std;
```

```
void PowerA3() //данная функция для вычисления 3 степени числа A
{
```

```
    for (int i = 1; i <= 5; ++i) { // Создаем цикл для расчета 3 степени для 5 чисел
        float numA, numB;
        cout << "\n Введите A: ";
        cin >> numA;
        numB = numA * numA * numA;
        cout << numB, "\n"; // Выводим ответ
    }
```

```
}
```

```
int main()
```

```
{
    PowerA3();
}
```

2.

```
#include <iostream>
using namespace std;
```

```
int signX() //
```

```
{
    float a, b; //
    cout << "Введите a: ";
    cin >> a;
    cout << "Введите b: ";
    cin >> b;
```

```
    if (a < 0 && b < 0) {
        a = -1;
        b = -1;
        cout << a + b;
```

```
}
```

```

    if (a == 0 && b == 0) {
        a = 0;
        b = 0;
        cout << a + b;
    }
    if (a > 0 && b > 0) {
        a = 1;
        b = 1;
        cout << a + b;
    }
}

```

```

}

int main(void)
{
    signX();
}

```

3.

```

#include <iostream>
using namespace std;

```

```

const float Pi =3.14;

```

```

float rings() { // данная функция для вычисления площади кольца

```

```

    for (int i = 1; i <= 3; ++i) { // цикл для расчета площади 3 различных колец
        float R1, R2, sum; //
        cout << "\nВведите R1: ";
        cin >> R1;
        cout << "Введите R2: ";
        cin >> R2;
        sum = Pi * ((R1 * R1) - (R2 * R2));
        cout << sum, "\n";
    }
}

```

```

int main(void)

```

```
{  
    rings();
```

```
}
```

4.

```
#include <iostream>  
using namespace std;
```

```
int Quarter(float X, float Y) { // функция для определения номера координатной  
четверти
```

```
    if ((X > 0) && (Y > 0))
```

```
        return 1;
```

```
    if ((X < 0) && (Y > 0))
```

```
        return 2;
```

```
    if ((X < 0) && (Y < 0))
```

```
        return 3;
```

```
    if ((X > 0) && (Y < 0))
```

```
        return 4;
```

```
}
```

```
int main(void)
```

```
{
```

```
    int i;
```

```
    for (i = 1; i <= 3; ++i) { // цикл для определения номера координатной четверти  
три раза.
```

```
        float X, Y;
```

```
        cout << "\nВводим X: ";
```

```
        cin >> X;
```

```
        cout << "Вводим Y: ";
```

```
        cin >> Y;
```

```
        cout << "Quarter:\n",
```

```
        cout << Quarter(X, Y);
```

```
    }
```

```
}
```

5.

```
#include <iostream>  
using namespace std;
```

```
float Fact2(int n){ // функция по условиям
    int temp=1;
    for (;n>0;n-=2) temp*=n; // цикл для четных и нечетных чисел
    return temp;
}

int main() {
    int n = 0;

    cout << "Введите цифру: ";
    cin >> n;
    cout << Fact2(n);

}
```