Algoritma dan Struktur Data Bubble Sort

Umi Sa'adah Tita Karlita Entin Martiana Kusumaningtyas Arna Fariza 2021

Politeknik Elektronika Negeri Surabaya Departemen Teknik Informatika dan Komputer

Sorting Algorithms

- 1. Selection
- 2. Insertion
- 3. Bubble
- 4. Shell
- 5. Merge
- 6. Quick



Bubble Sort

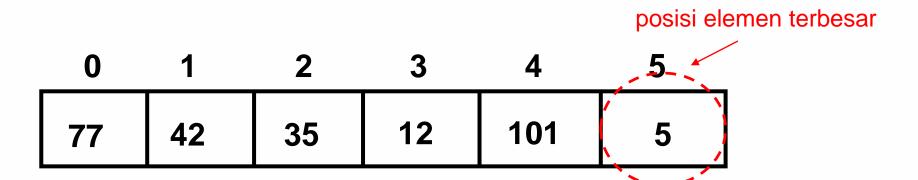
- Metode gelembung (bubble sort) disebut dengan metode penukaran (exchange sort)
- Bubble sort adalah metode yang mengurutkan data dengan cara membandingkan masing-masing elemen, kemudian melakukan penukaran bila perlu.
- Metode ini mudah dipahami dan diprogram, tetapi bila dibandingkan dengan metode lain yang kita pelajari, metode ini merupakan metode yang paling tidak efisien.

Bubble Sort

- Algoritma pengurutan dengan cara melakukan penukaran data dengan tepat disebelahnya secara terus menerus sampai bisa dipastikan dalam satu iterasi tertentu tidak ada lagi perubahan.
- Jika tidak ada perubahan berarti data sudah terurut.
- Disebut pengurutan gelembung karena masing-masing kunci akan dengan lambat menggelembung ke posisinya yang tepat.

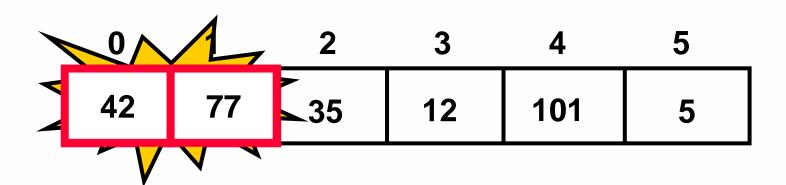


- Memindahkan sekumpulan elemen
 - Memindahkan elemen dari posisi awal ke akhir (asc: posisi bagian kanan)
 - "Menggelembungkan" elemen terbesar ke bagian akhir menggunakan metode pembandingan sepasang (pair-wise comparisons) dan penukaran (swapping)



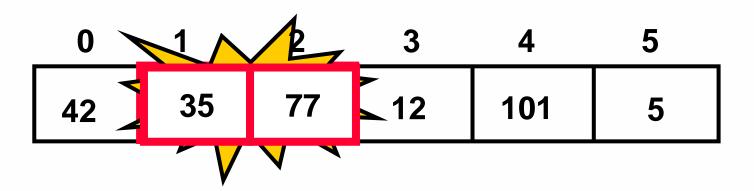


- Memindahkan sekumpulan elemen
 - Memindahkan elemen dari posisi awal ke akhir (asc: posisi bagian kanan)
 - "Menggelembungkan" elemen terbesar ke bagian akhir menggunakan metode pembandingan sepasang (pair-wise comparisons) dan penukaran (swapping)



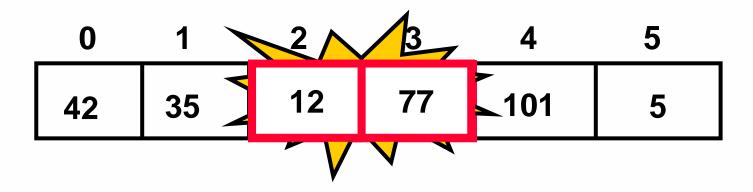


- Memindahkan sekumpulan elemen
 - Memindahkan elemen dari posisi awal ke akhir (asc: posisi bagian kanan)
 - "Menggelembungkan" elemen terbesar ke bagian akhir menggunakan metode pembandingan sepasang (pair-wise comparisons) dan penukaran (swapping)



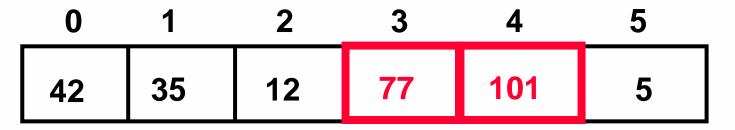


- Memindahkan sekumpulan elemen
 - Memindahkan elemen dari posisi awal ke akhir (asc: posisi bagian kanan)
 - "Menggelembungkan" elemen terbesar ke bagian akhir menggunakan metode pembandingan sepasang (pair-wise comparisons) dan penukaran (swapping)





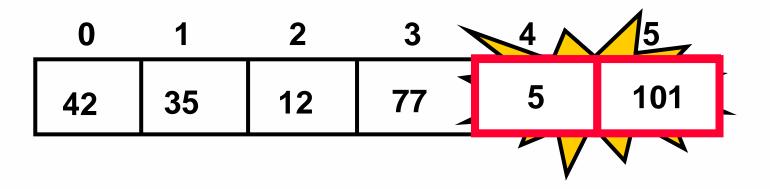
- Memindahkan sekumpulan elemen
 - Memindahkan elemen dari posisi awal ke akhir (asc: posisi bagian kanan)
 - "Menggelembungkan" elemen terbesar ke bagian akhir menggunakan metode pembandingan sepasang (pair-wise comparisons) dan penukaran (swapping)





No need to swap

- Memindahkan sekumpulan elemen
 - Memindahkan elemen dari posisi awal ke akhir (asc: posisi bagian kanan)
 - "Menggelembungkan" elemen terbesar ke bagian akhir menggunakan metode pembandingan sepasang (pair-wise comparisons) dan penukaran (swapping)





- Memindahkan sekumpulan elemen
 - Memindahkan elemen dari posisi awal ke akhir (asc: posisi bagian kanan)
 - "Menggelembungkan" elemen terbesar ke bagian akhir menggunakan metode pembandingan sepasang (pair-wise comparisons) dan penukaran (swapping)

0	1	2	3	4	5
42	35	12	77	5	101



Setelah 1x iterasi: elemen terbesar telah menempati posisinya. Lakukan sejumlah iterasi lagi dengan cara yang sama untuk menempatkan elemen-elemen pada tempatnya.

Algoritma Bubble Sort

(untuk satu kali iterasi)

```
    index ← 0
    pos_akhir ← n-2
    selama index <= pos_akhir do baris 4 sampai dengan 7</li>
    Jika A[index] > A[index+1]
    Swap(A[index], A[index+1])
    index ← index + 1
    End baris 4
```



Pseudocode Bubble Sort

(untuk satu kali iterasi)

```
    PROCEDURE bubbleSort( A : array data, N: jml data )
    REPEAT
    FOR j = 0 TO N - 1 INCLUSIVE DO:
    IF A[j] > A[j+1] THEN
    swap( A[j], A[j+1] )
    END IF
    END FOR
    END PROCEDURE
```



Yang perlu diperhatikan....

- Perhatikan bahwa dalam satu kali iterasi hanya satu elemen terbesar yang sudah menempati posisinya.
- Sebagian elemen yang lain masih belum terurutkan.
- Sehingga kita perlu mengulang proses ini.

0	1	2	3	4	5
42	35	12	77	5	101



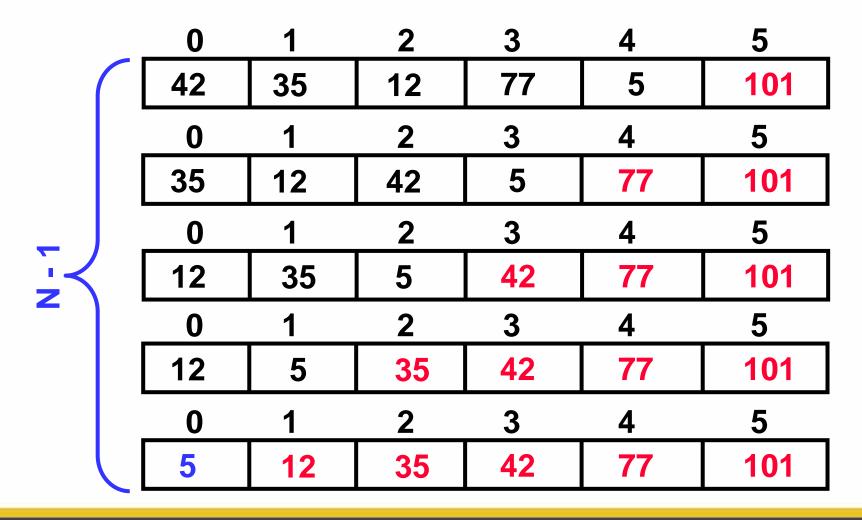
Nilai terbesar telah menempati posisinya

Repeat "Bubble Up" How Many Times?

- Jika kita punya N elemen...
- Dan jika setiap kali kita menggelembung kan sebuah elemen, kita menempatkannya pada posisi yang tepat...
- Berarti, kita mengulang proses "bubble up" sebanyak N − 1 kali.
- Hal ini menjamin kita akan menempatkan seluruh N elemen secara tepat.



"Bubbling" All the Elements





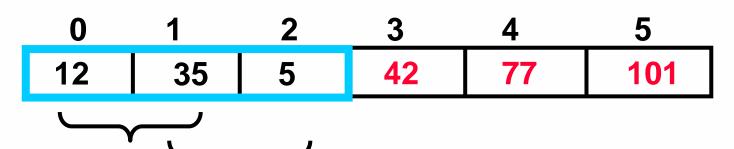
Pengurangan Jumlah Pembandingan

0	1	2	3	4	5
77	42	35	12	101	5
0	1	2	3	4	5
42	35	12	77	5	101
0	1	2	3	4	5
35	12	42	5	77	101
0	1	2	3	4	5
12	35	5	42	77	101
0	1	2	3	4	5
12	5	35	42	77	101



Pengurangan Jumlah Pembandingan

- Pada proses "bubble up" ke-P, kita hanya butuh untuk melakukan sebanyak MAX-P pembandingan.
- MAX = jumlah data
- Contoh:
 - Ini adalah proses "bubble up" ke-4
 - MAX adalah 6
 - Jadi, kita punya 2 (6-4) pembandingan yang harus dilakukan





Putting It All Together



Pseudocode Bubble Sort

(untuk semua iterasi)

```
PROCEDURE bubbleSort( A : array data, N: jml data )
REPEAT
   FOR i=0 to N-1 INCLUSIVE DO:
       FOR j = 0 TO N- i-1 INCLUSIVE DO:
            IF A[j] > A[j+1] THEN
               swap( A[j], A[j+1] )
            END IF
        END FOR
END PROCEDURE
```



Apakah seluruh elemen telah terurut?

- Bagaimana jika seluruh elemen telah terurut?
- Bagaimana jika hanya sedikit elemen yang tidak pada posisinya, dan setelah beberapa operasi "bubble up," seluruh elemen telah terurut?
- Kita menginginkan untuk bisa mendeteksi kondisi ini dan "stop early"!

	0	1	2	3	4	5
	5	12	35	42	77	101
•	0	1	2	3	4	5
	10	1	3	4	7	9



Gunakan sebuah "Flag" Boolean

- Kita bisa menggunakan sebuah variabel boolean untuk menentukan apakah terjadi operasi swapping selama proses "bubble up."
- Jika tidak terjadi, maka kita akan mengetahui bahwa seluruh elemen telah terurut!
- "flag" boolean ini perlu di-RESET setiap kali selesai satu kali operasi "bubble up."



FOR dgn flag

```
PROCEDURE bubbleSort( A : array data, N: jml data )
     did_swap isoftype Boolean
     did_swap <- true</pre>
3.
     FOR i=0 TO N-1 INCLUSIVE DO:
4.
          IF(DID_SWAP == true)
5.
               did_swap <- false</pre>
6.
               FOR j = 0 TO N- i-1 INCLUSIVE DO:
7.
8.
                    if A[j] > A[j+1] then
                         swap( A[j], A[j+1] )
9.
10.
                          did_swap <- true</pre>
11.
                    END IF
12.
               END FOR
13.
          END IF
14. END PROCEDURE
```



Ringkasan

- Algoritma "Bubble Up" akan memindahkan elemen terbesar ke posisinya yang tepat (di sebelah kanan)
- Ulangi proses "Bubble Up" sampai seluruh elemen telah menempati posisinya yang tepat:
 - MAXIMUM sebanyak N-1 kali
 - Bisa berakhir lebih cepat jika tidak lagi terjadi swapping (penukaran)
- Jumlah pembandingan berkurang 1x setiap kali satu elemen berhasil diletakkan pada posisinya yang tepat.



Bubble Sort -> Analysis

• BEST CASE:

- Array sudah dalam keadaan terurut naik
- Jumlah pembandingan key (C): n-1
- Jumlah swap = 0
- Jumlah pergeseran (M): 0

WORST CASE

- Array dalam urutan kebalikannya

- Jumlah pembandingan key (C) =
$$(n-1) + (n-2) + ... + 1 = n * (n-1) / 2$$

- Jumlah swap =
$$(n-1) + (n-2) + ... + 1 = n * (n-1) / 2$$

- Jumlah pergeseran (M) =
$$3 * n * (n-1) / 2$$



Kompleksitas Bubble Sort

Perhatikan pada hubungan antara 2 loop yang ada:

- Inner loop bersarang di dalam outer loop
- Inner loop akan dieksekusi untuk setiap iterasi dari outer loop



Bubble Sort

 Mirip dengan Selection, setiap kali proses "Bubble Up" akan memilih nilai maksimum dari elemen yang ada pada sisi unsorted.

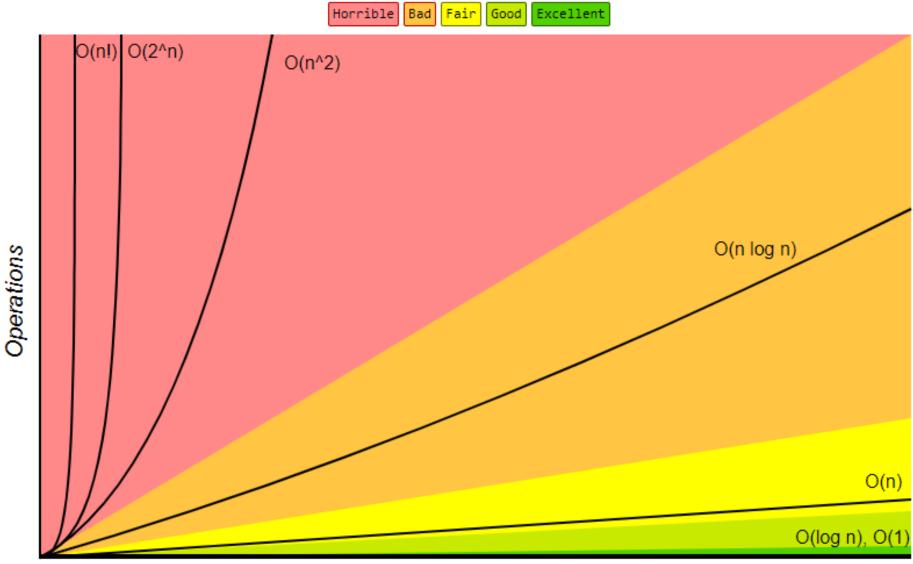


Array Sorting Algorithms

Algorithm	Time Comp	lexity	Space Complexity	
	Best	Average	Worst	Worst
<u>Quicksort</u>	$\Omega(\text{n log(n)})$	Θ(n log(n))	0(n^2)	0(log(n))
<u>Mergesort</u>	$\Omega(\text{n log(n)})$	Θ(n log(n))	0(n log(n))	0(n)
<u>Timsort</u>	Ω(n)	Θ(n log(n))	0(n log(n))	0(n)
<u>Heapsort</u>	$\Omega(\text{n log(n)})$	Θ(n log(n))	O(n log(n))	0(1)
Bubble Sort	Ω(n)	Θ(n^2)	0(n^2)	0(1)
Insertion Sort	Ω(n)	Θ(n^2)	0(n^2)	0(1)
Selection Sort	$\Omega(n^2)$	Θ(n^2)	0(n^2)	0(1)
Tree Sort	$\Omega(n \log(n))$	Θ(n log(n))	O(n^2)	0(n)
Shell Sort	$\Omega(\text{n log(n)})$	Θ(n(log(n))^2)	O(n(log(n))^2)	0(1)
Bucket Sort	$\Omega(n+k)$	Θ(n+k)	0(n^2)	0(n)
Radix Sort	Ω(nk)	Ø(nk)	O(nk)	0(n+k)
Counting Sort	$\Omega(n+k)$	Θ(n+k)	0(n+k)	0(k)
<u>Cubesort</u>	Ω(n)	O(n log(n))	O(n log(n))	0(n)



Big-O Complexity Chart





Kesimpulan

- Algoritma Bubble Sort adalah algoritma pengurutan dengan cara melakukan penukaran data dengan tepat disebelahnya secara terus menerus sampai bisa dipastikan dalam satu iterasi tertentu tidak ada lagi perubahan.
- Jika tidak ada perubahan berarti data sudah terurut.

