

SCC0250 - Computação Gráfica

Rosane Minghim

Trabalho 02

22 de Março , 2017

Integrantes

Lucas Almeida Carotta, 8598732

Nilson Furquim da Silva, 8937250

Victor Hugo Heclis, 8937382

Executar

Para executar o programa extraia os arquivos contidos em t2.zip e rode o seguinte comando no terminal:

```
$ make
```

O trabalho foi realizado inteiramente em ambiente Linux.

Manual

1. **Selecionar o objeto:**
 - a. **F1:** Seleciona o cubo.
 - b. **F2:** Seleciona o bule.

- c. **F3**: Seleciona o cone.
- 2. **Rotacionar Objeto:**
 - a. **Q e A**: Rotaciona no eixo x.
 - b. **W e S**: Rotaciona no eixo y.
 - c. **E e D**: Rotaciona no eixo z.
- 3. **Escalonar Objeto:**
 - a. **U**: Aumenta a escala do objeto.
 - b. **J**: Aumenta a escala do objeto.
- 4. **Translações:**
 - a. **R**: Translada para a direita.
 - b. **F**: Translada para a esquerda.
 - c. **T**: Translada para cima.
 - d. **G**: Translada para baixo.
 - e. **Y**: Translada para frente.
 - f. **H**: Translada para trás.
- 5. **Setas**: Para cima e para baixo movimentam a câmera.
- 6. **ESC**: Fecha a janela.
- 7. **Mouse**: Segurar o botão esquerdo para direcionar a câmera.