

# Introdução à Computação Gráfica

SCC0250 - Computação Gráfica

Prof. Rosane Minghim

[https://sites.google.com/site/computacaograficaicmc2017t2/  
rminghim@icmc.usp.br](https://sites.google.com/site/computacaograficaicmc2017t2/rminghim@icmc.usp.br)

P.A.E. Nicolas Roque [nrsantos@usp.br](mailto:nrsantos@usp.br)

Instituto de Ciências Matemáticas e de Computação (ICMC)  
Universidade de São Paulo (USP)

baseado no material de anos anteriores, vários autores

8 de março de 2017



# Avaliação

## Provas

- 2 provas
- Não haverá substitutiva

# Avaliação

## Provas

- 2 provas
- Não haverá substitutiva

## Trabalhos

- 4 trabalhos práticos
  - Grupos com 3 ou 4 alunos
  - Atraso na entrega de trabalho tem desconto proporcional ao atraso (0.5 ponto por dia).
  - Máximo de atraso uma semana.
  - Trabalhos copiados (ou muito semelhantes) ficam com zero.

# Avaliação

## Média das Provas

- $M_p = (NP_1 + NP_2)/2$

# Avaliação

## Média das Provas

- $M_p = (NP_1 + NP_2)/2$

## Média Final

- $M_f = 0.7 * M_p + 0.3 * M_t$ , onde  $M_t$  é a média aritmética dos trabalhos

# Avaliação

## Média das Provas

- $M_p = (NP_1 + NP_2)/2$

## Média Final

- $M_f = 0.7 * M_p + 0.3 * M_t$ , onde  $M_t$  é a média aritmética dos trabalhos

## Recuperação ( $3 \leq M_f < 5$ )

- Se  $M_{rec} \geq 7,5 \rightarrow M_{f_{rec}} = M_f + (M_{rec}/2, 5)$
- Se  $M_{rec} \leq 5 \rightarrow M_{f_{rec}} = \max(M_f, M_{rec})$
- Se  $5 < M_{rec} < 7,5 \rightarrow M_{f_{rec}} = 5,0$

# Atendimento

## Prof

- Presencial: Horário Seg. 15h-17h
- Por e-mail: Iniciar o subject (assunto) com a cadeia “[CG2017]”.

# Atendimento

## Prof

- Presencial: Horário Seg. 15h-17h
- Por e-mail: Iniciar o subject (assunto) com a cadeia “[CG2017]”.

## P.A.E.

- Presencial: Horário Seg. 17h-19h
- Por e-mail: Iniciar o subject (assunto) com a cadeia “[CG2017]”.



# Bibliografia

- **Básica:**

- Hearn, D. Baker, M. P. Computer Graphics with OpenGL, Prentice Hall, 2004. **(livro texto)**
- Angel, E. Interactive computer graphics: a top-down approach with OpenGL, Addison Wesley, 2000.
- Foley, J. et. al - Introduction to Computer Graphics, Addison-Wesley, 1993.

# Bibliografia

- **Complementar:**

- Computer Graphics Comes of Age: An Interview with Andries van Dam. CACM, vol. 27, no. 7. 1982
- The RenderMan – And the Oscar Goes to... IEEE Spectrum, vol. 38, no. 4, abril de 2001.
- Apostilas da disciplina Computação Gráfica
  - <http://www.gbdi.icmc.usp.br/material?q=system/files/apostilas.pdf>
- Curso da ACM SIGGRAPH (on line)