
Дизајн на интеракција човек-компјутер 2023/24

Тема: Систем за учење

Да се дизајнира систем за учење на одредена тема по ваш избор. Темите може да припаѓаат на различни области и може да вклучуваат теми што се изучуваат во формалното образование, но и теми од пошироко општествено значење. Во прилог е прилично мала листа на можни теми:

- вештачка интелигенција,
- крипто,
- фотографија
- итн.

Системот треба да обезбеди чување и репрезентација на материјалот што се изучува и дел кој ќе обезбеди проверка на знаење.

За системот кој го дизајнирате да се направи извештај кој ќе ги содржи следните делови:

1. РАСТ анализа за системот. При правење на анализата насочете се кон карактеристиките на елементите дефинирани во РАСТ. За поедноставно реализирање на задачата обидете се анализата да ја направите следејќи го теоретскиот дел наведен во материјалот за курсот.
2. Содржина на (полу)структурирано интервју со кое би ги интервјуирале корисниците (купувачи и продавачи). Интервјуата треба да ви помогнат да ги одредите типовите на корисници и како се реализираат активностите за задачата. За секое прашање треба да има објаснување што сакате да дознаете од одговорите, односно зошто го поставувате тоа прашање.
3. Наведете два слични системи што сте ги истражувале и што ве инспирирале за дизајнирање на вашиот систем. Задолжително да се постави линк до прегледаните производи и најмалку две слики за секој систем.
4. Интерактивен **low fidelity** прототип изработен во **Figma**. Интерактивноста би вклучувала приказ на екраните на системот и премин од еден на друг екран при реализација на задачите кои системот ги овозможува.

Извештајот го постаувајте како **pdf** датотека на предвидениот линк во портал и го презентирајте на лабораториски вежби во соодветниот термин.