

Дизајн на интеракцијата човек-компјутер

Тема: Систем за Уčenje

Програмирање

[Линк до Figma](#)

РАСТ Анализа на Систем за Уčenje за Програмирање

1. Луѓе(People)
 - Корисници на системот
 - ◆ Студенти
 - ◆ Професори
 - ◆ Администратори
 - Експерти во областа на технологијата и иновациите
 - Компании или организации во оваа област
2. Активности(Activities)
 - Преглед на истражувачки материјали и ресурси
 - Уčenje преку интерактивни курсеви и модули
 - Практични вежби и проекти за примена на наученото
 - Оценување на знаењето преку тестови и задачи
3. Контексти(Contexts)
 - Виртуелна училиница или платформа за е-učenje
 - Соработка меѓу студентите преку дискусии и групни проекти
 - Мрежна заштита и приватност на податоци за корисниците
 - Поставки за персонализирано učenje и напредок
4. Технологии(Technologies)
 - Веб базирана платформа за učenje
 - Апликации за мобилни уреди за пристап од секаде
 - Cloud базирани алатици за складирање на материјали и податоци
 - Блокчејн технологија за сигурност и целосност на информациите

Содржина на (полу)структурирано интервју

1. Интродукција
 - Представување на себе и целта на интервјутот
 - ◆ За да го започнеме интервјутот со купувачот или продавачот на позитивен начин и да им објаснеме зашто сте тука и што е вашата цел.
2. Идентификација на Купувачите и Продавачите
 - Како се означуваат како купувачи или продавачи?
 - ◆ За да разбереме како се класифицираат корисниците во системот и кои критериуми се користат за тоа.
3. Типови на Корисници
 - Како ги опишувате различните типови на купувачи и продавачи?
 - ◆ Ги истражуваме различните профили на корисници и нивните основни потреби и очекувања
4. Реализација на Активности
 - Кои се основните активности што ги реализираат купувачите и продавачите во системот?
 - ◆ За да ги дознаеме деталите за начинот на работа на корисниците во системот, како и за да идентификуваме потребните функционалности на системот.

5. Оценка на Системот

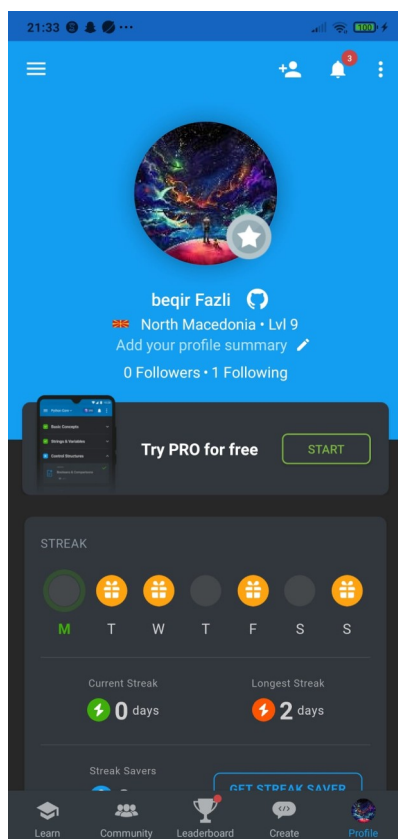
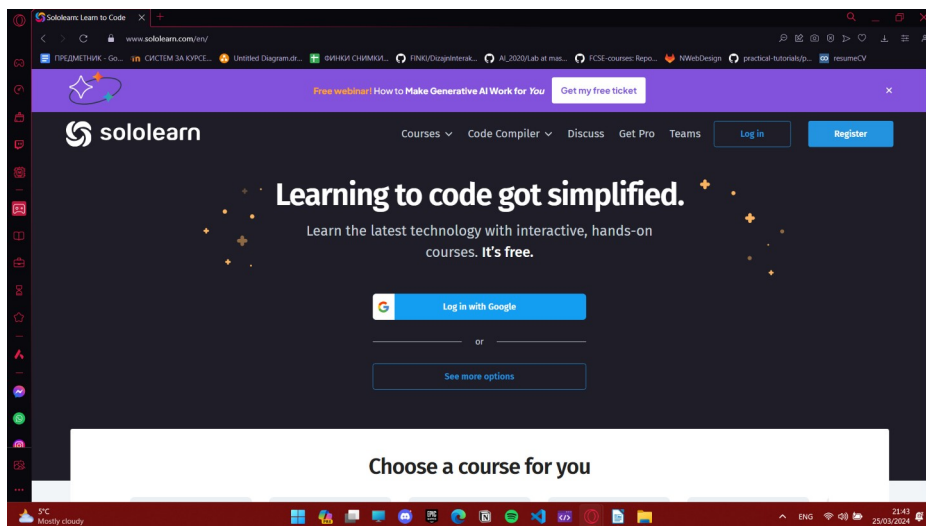
- Како ги оценувате корисниците на системот?
 - ◆ За да ги дознаеме мислењата и искуствуата на корисниците со системот, како и за да идентификуваме можност за подобрување на истото.

6. Заклучок

- Завршни забелешки и благодарност за учеството во интервјуто
 - ◆ За да завршитме интервјуто на позитивен начин и да изразиме благодарност за времето и информациите што ги споделиле корисниците

1. SoloLearn

- Линк: <https://www.sololearn.com/en/>
- **Опис:** SoloLearn е платформа за учење на програмирање и развој на вештини во информатика. Со интерактивни курсеви, кодирачки предизвици и заедница на ученици, SoloLearn ги обезбедува ресурсите и алатките потребни за учење и напредок во светот на програмирањето.



2. Coursera

- **Линк:** <https://www.coursera.org/courseraplus>
- **Опис:** Coursera е платформа за онлајн образование која обезбедува бројни курсеви од водечки универзитети и институции ширум светот. Од технички вештини до хуманитарни и научни области, Coursera ги обезбедува ресурсите за студентите за да го надградат своето знаење и вештини.

