

## Лабораториска вежба 6 - Работа во 3Д простор

Бобан Јоксимоски

17. Април 2018

**Да се исцрта коцка во OpenGL 3 и да и се зададат различни бои за секое теме.**

**Да се направи логото на ФИНКИ во 3Д.**

**Да се генерира 3Д сфера во OpenGL 3.x.**

Размислете техники за креирање на 3Д сфера во рамките на OpenGL. Пример за техники за генерирање на сфера може да се најде на <http://paulbourke.net/geometry/circlesphere/>.

**Со помош на OpenGL 3, креирајте 3Д Расман.**