

```

/*
-----
Nom du fichier      : main.cpp
Nom du labo        : Labo08_Galton Groupe L
Auteur(s)          : Jeremiah Steiner, Ylli Fazlija
Date creation      : 11.01.2022
Description (But)   : Le but du programme est d'utiliser la classe Galton afin de
                     définir la répartiion des billes (stoqué dans un vecteur de int)
                     et de l'afficher sous forme graphique afin d'afficher une courbe
                     Gaussienne.
Remarque(s)        : Les bornes min et max sont modifiables dans les
                     valeurs positives des int.
Compilateur        : Mingw-w64 g++ 8.1.0
-----
*/

#include <iostream>           // Input-Output
#include <cstdlib>            // EXIT_SUCCESS
#include <limits>             // Vider le buffer
#include "Galton.h"          // Classe Galton permettant de créer des instances de
                             // planches.
#include "Utilitaires.h"     // Librairie de fonctions génériques, utiles
#include "Dictionnaire.h"    // Fichier d'en-tête qui stocke
                             // nos caractères et chaînes de caractères.

#define VIDER_BUFFER() std::cin.ignore(std::numeric_limits<streamsize>::max(), '\n')

using namespace std;

int main() {

    const unsigned BORNE_MIN          = 1;
    const unsigned BORNE_MAX_BILLE    = 1000;
    const unsigned BORNE_MAX_HAUTEUR  = 100;

    // message d'accueil
    Afficher(MESSAGE_DEMARRAGE, true);

    bool recommencer;
    int nbrDeBille;
    int hauteur;

    do {
        // Stocker les entrées utilisateur
        nbrDeBille = LireUnNombre(BORNE_MIN,
                                   BORNE_MAX_BILLE,
                                   MESSAGE_PROMPT_BILLES,
                                   MESSAGE_ERREUR_NOMBRE,
                                   true);

        hauteur = LireUnNombre(BORNE_MIN,
                                BORNE_MAX_HAUTEUR,
                                MESSAGE_PROMPT_HAUTEUR,
                                MESSAGE_ERREUR_NOMBRE,
                                true);

        // Création de l'objet + affichage
        Galton g((unsigned)nbrDeBille,
                  (unsigned)hauteur);

        // permet d'afficher le tableau de int en ligne
        // cout << g.getTableauBilles();
        // cout << endl;

        g.AfficherTableauGraphique(CARACTERE_AFFICHAGE,
                                    CARACTERE_ESPACEMENT);

        // Lire l'entrée utilisateur de redémarrage
        recommencer = (estCharDansVect(
                        LireChar(MESSAGE_RECOMMENCER,
                                CARACTERES_AFFICHAGE_FIN,
                                true),
                                CARACTERES_VALIDATION_FIN));

    } while (recommencer);

    Afficher(MESSAGE_FIN, false);
}

```

```
VIDER_BUFFER();  
  
return EXIT_SUCCESS;  
}
```