

ASESMEN REVIEW DESAIN SISTEM APLIKASI WEB

Nama Proyek : [Masukkan nama proyek]
Tanggal : [Tanggal asesmen]
Tim Pengembang : [Nama anggota tim mahasiswa]

Tujuan Review

1. Memperkenalkan desain awal aplikasi web kepada stakeholder atau end-user.
 2. Mendapatkan masukan terkait kebutuhan, fungsi, dan pengalaman pengguna.
 3. Mengidentifikasi potensi kesenjangan antara desain dan kebutuhan pengguna.
-

Bagian-Bagian yang Akan Direview

1. Gambaran Umum Sistem

- **Deskripsi Proyek:** Jelaskan tujuan utama aplikasi web.
- **Target Pengguna:** Jelaskan siapa pengguna utama aplikasi ini.
- **Masalah yang Diselesaikan:** Jelaskan masalah yang akan diatasi oleh aplikasi.

2. Struktur dan Alur Sistem

- **Struktur Informasi:**
 - Paparkan sitemap atau diagram alur (flowchart) yang menunjukkan bagaimana pengguna berinteraksi dengan aplikasi.
 - Lampirkan use case diagram
- **Tampilan**
 - Tampilkan mockup/wireframe awal dari halaman utama dan halaman-halaman penting lainnya.

4. Fungsi Utama (UX)

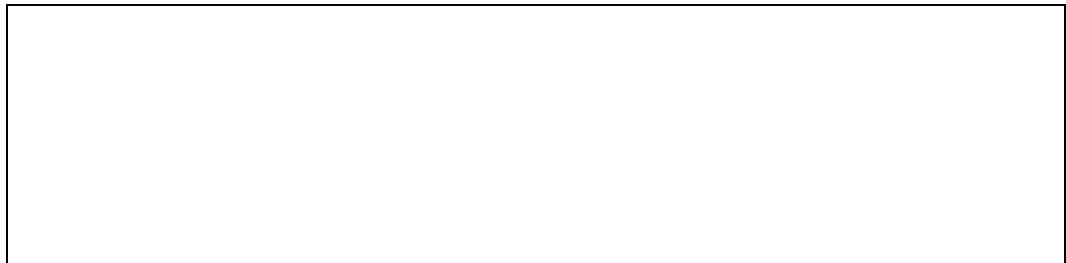
- **Interaksi:**
 - Jelaskan fungsi utama dalam aplikasi (contoh: formulir, navigasi, sistem pencarian).

5. Kebutuhan Teknis

- Jelaskan teknologi yang direncanakan untuk digunakan (framework, database, integrasi API).

6. Validasi Stakeholder dan Feedback

- **Checklist Validasi:**
 - Apakah alur aplikasi sesuai dengan ekspektasi pengguna?



- Apakah desain UI/UX sudah ramah pengguna?



- Apakah ada fungsi tambahan yang perlu ditambahkan?

Tindak Lanjut

1. **Rangkuman Feedback dan Tanggapan:** Catat masukan yang relevan selama sesi review.

Lampiran

- Dokumentasi wawancara/ demo awal kepada pengguna

Foto kegiatan

