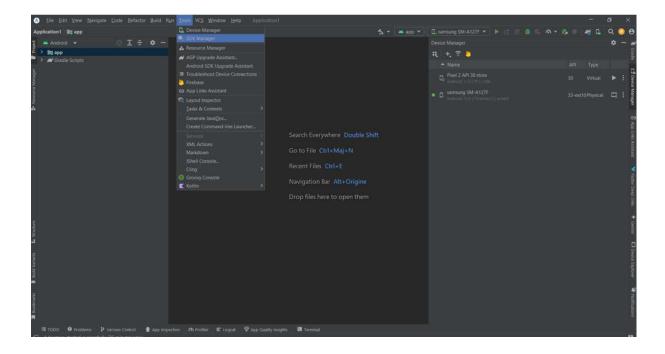
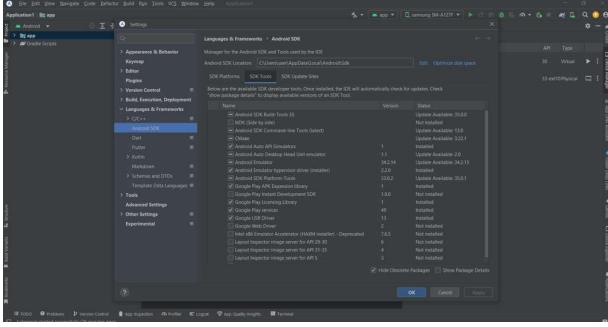
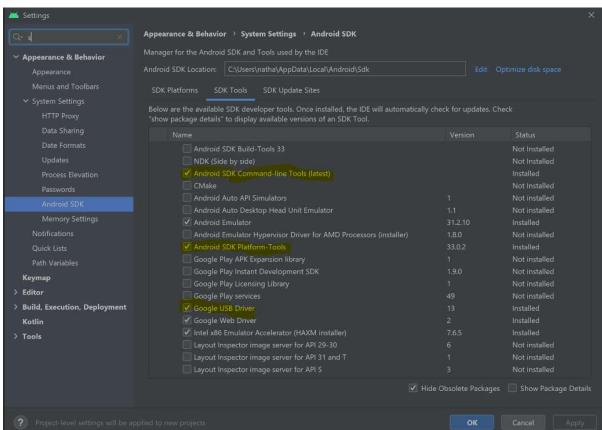
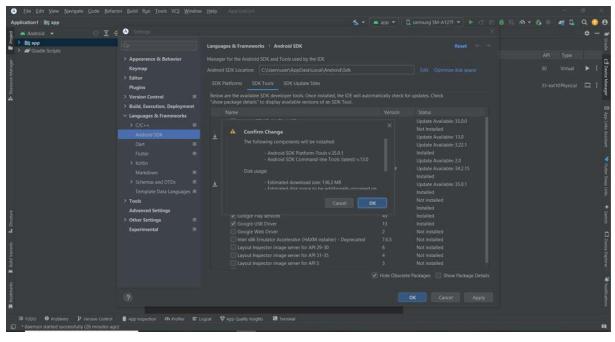
Annexe Atelier 1 : Connecter votre téléphone à Visual Studio Code en Wi-Fi en utilisant l'interface ADB (Android Debug Bridge)

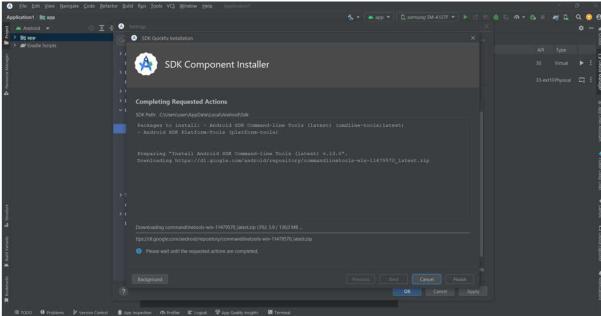
Android Studio

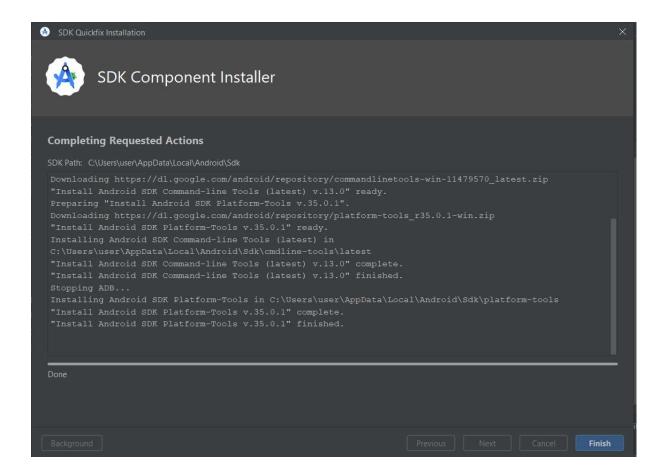






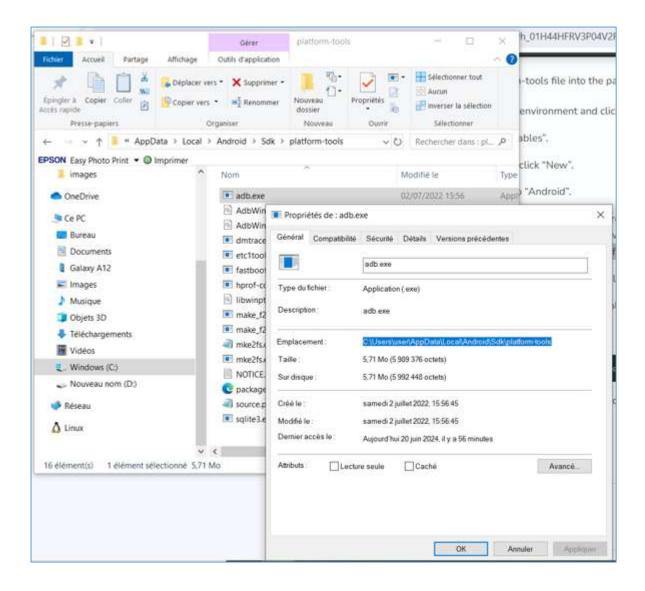




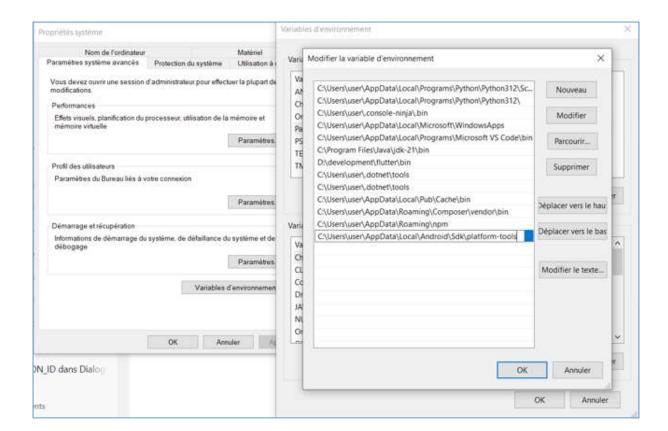


Le chemin pour la variable d'environnement

Déterminer le chemin dans C:\Users\user\AppData\Local\Android\Sdk\platform-tools



Puis l'ajouter à la variable d'environnement path



Téléphone

Configurer votre téléphone :

- Activez les options pour développeurs sur votre téléphone.
- Activez le débogage USB dans les options pour développeurs.



• Déterminez l'adresse IP de votre téléphone.



Terminal

Avant de commencer brancher le téléphone via un câble USB.

Dans le terminal taper :

adb devices

```
C:\Users\user>adb version
Android Debug Bridge version 1.0.41
Version 35.0.1-11580240
Installed as C:\Users\user\AppData\Local\Android\Sdk\platform-tools\adb.exe
Running on Windows 10.0.19045
C:\Users\user>adb devices
List of devices attached
RZ8R80A10QH device

C:\Users\user>
```

On aura la liste des devices connectés. On y voit notre téléphone.

Puis pour lui attribuer un port taper :

adb tcpip 5555

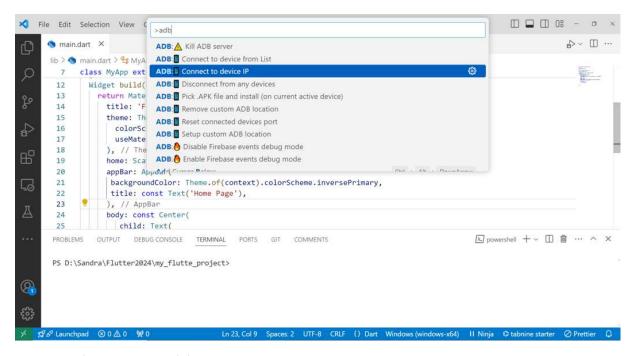
```
C:\Users\user>adb tcpip 5555
restarting in TCP mode port: 5555
C:\Users\user>
```

Vscode

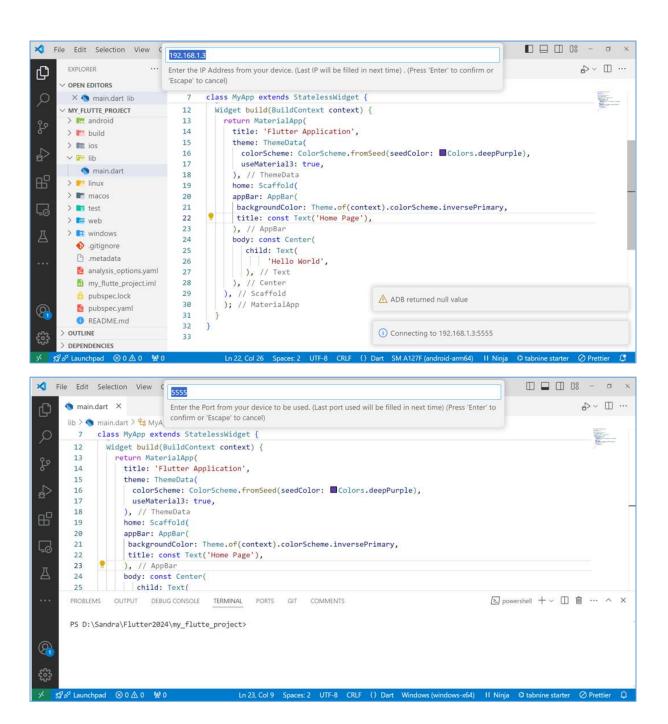
Installer l'extension suivante dans vsCode:

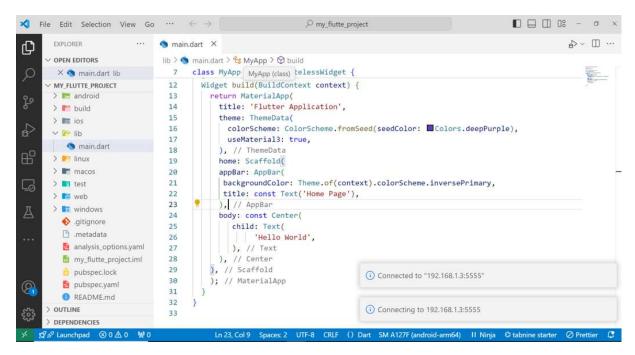


CTRL SHIFT P



Puis taper l'adresse ip du téléphone





Dans le terminal taper :

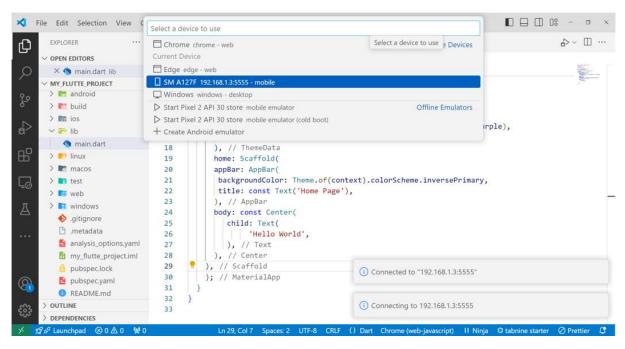
```
C:\Users\user>adb devices
List of devices attached
RZ8R80A10QH device
192.168.1.3:5555 device
```

Exécution

Enlever le câble USB du téléphone.

CTRL SHIFT P

On pourra retrouver notre téléphone dans la liste :

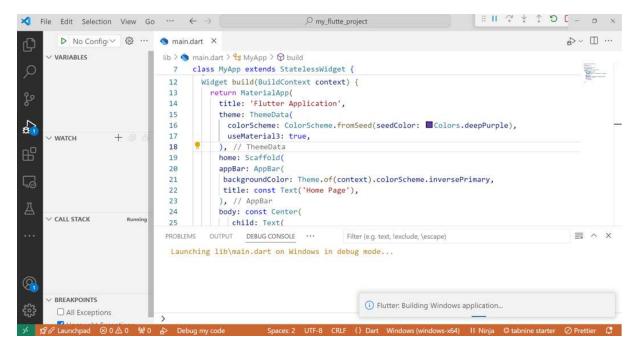


F5

Run and debug

```
★ File Edit Selection View Go … ← →

                                                                   pmy_flutte_project
                                                                                                                   □ □ □ □ □ ×
                                                                                                                                ₽~ □ ···
       RUN AND DEBUG: RUN ... 🥎 main.dart X
                                 lib > nain.dart > main
                                       void main() {
   runApp(const MyApp());
        To customize Run and
       Debug create a
        launch.ison file.
                                        class MyApp extends StatelessWidget {
                                   8
                                          const MyApp({super.key});
4
        Show all automatic debug
                                   9
        configurations.
                                          // This widget is the root of your application.
                                  10
                                  11
                                          @override
                                          Widget build(BuildContext context) {
                                  12
                                            return MaterialApp(
                                  13
 5
                                             title: 'Flutter Application',
                                  14
                                  15
                                              theme: ThemeData(
                                               colorScheme: ColorScheme.fromSeed(seedColor: ■Colors.deepPurple),
                                  16
                                  PROBLEMS OUTPUT
                                                    DEBUG CONSOLE ...
                                                                           Filter (e.g. text, lexclude, \escape)
                                                                                                                                  ■ ^ ×
```



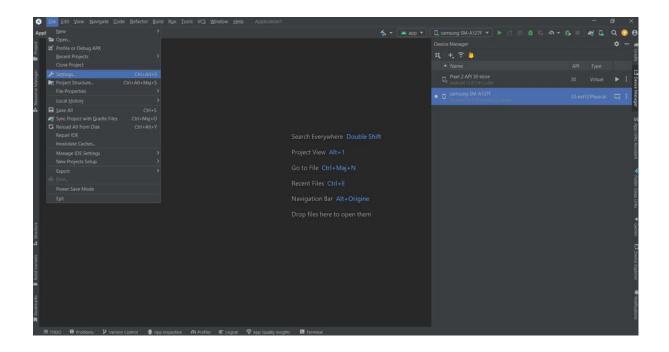
Remarque : Parfois on est amené à fermer puis redémarrer vsCode en cas de problème.

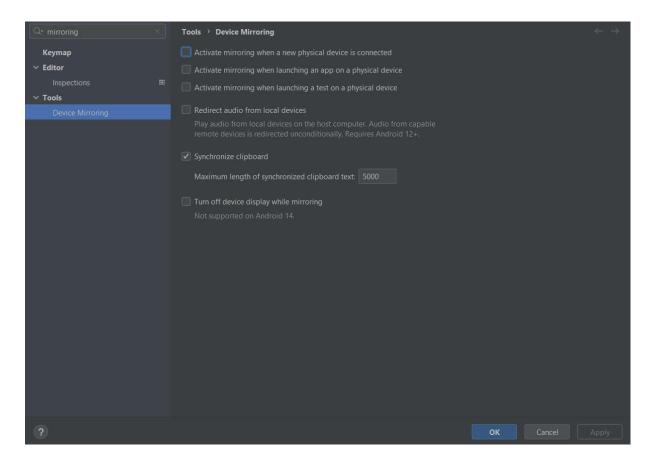


Mirroring

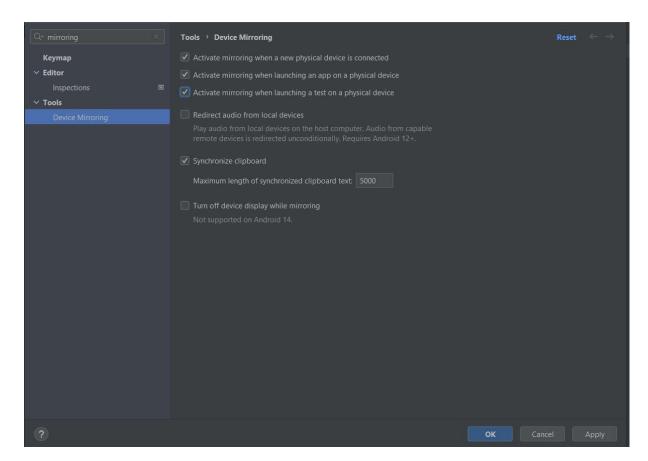
On va visualiser le contenu du téléphone physique dans l'ordinateur.

Dans Android Studio choisir





Cocher les options :



On aura:

