

# ВМФВ1Ф – Все Мысли Фаззи В 1 Файле

Блог о том почему все пидорасы  
И где купить разбан



Итак с чего начать не знаю, так что сосите



...

Начнём с далека. Сервер изначально задумывался мною, да да именно мною, как ванильный сервер.

• **Ваниль** (от англ. *vanilla*) — клиент или сервер *Minecraft* без каких-либо неофициальных модификаций или плагинов.

И корни его углубляются даже не в сервера, а в реалмс  
minecraft bedrock



Стас 19:29



#ПК - Реалмс кайфариков)

realms.gg

Ещё раз, как ванильный сервер. Потом был другой сервер с этими корнями, 'РПК' — Роле Плей Кайф. Уже не помню был ли там реалмс или сервер, но оно всё ещё было на бедрок майнкрафте, и там реалмс от сервер на реалмс едре ни отличался практически ни как

Прошло ещё время стал РПК 2.0 или 3.0 я уже забыл это было давно, но я точно помню что с данечкой мы в тот момент поссорились. К слову сказать с данечкой я познакомился где то в периуд между 'РК' и 'РПК' Потом когда то мы заного встретелись и что то там тестировали на майнкрафт java. Где то после или прямо поралельно у меня был сервер с мини-играми на командных блоках. Данечка и там был админом. Кстати этот сервер закрывался и открывался раз 5 наверное. Из за его владельца, ну больше конечно не владеец а лицо сервера, и к слову владельцем был не я.

Потом ещё время пролетело, было ещё что то и вот Unknown Server. Ничего в принципе я менять не собирался потаму что майнкрафт это песочница, а не тот шизафренический бред, который вам могут рассказать всякие, не-ебаться-умные игроки которые ни разу в майнкрафте не сидели у костра и не кайфовали просто от того что ты можешь поставить блок, а можешь его убрать, а только задрачивали, задрачивали, задрачивали и всё.

Сервер стартовал и первыми игроками были так называемые 'Инопришельцы с Alexia' именно они не смотря на то что мы сказали давайте жить на спавне, все вместе, что собственно и происходило на РК и РПК, но нет, они ушли за 1000 блоков. Вот только сервер не про это. Мы не клон такого проекта как СП, а именно к стратегии СП стремятся 99% всех РП-серверов. Мы - это 1 сервер, который не предназначен для создания каких то городов, наш сервер это и есть 1 город среди других серверов в которых чуть ли не отдельное государство блять строиться, да да... В майнкрафте. В список таких инопрешельцев входят [Простотопчик, кайлама, диноротор] и другие, есть так же с алескии и люди получьше, Никрбо и буффло, буффло уже с сервера вышел, а никрбо остался.

Наш сервер это просто ванильный сервер майнкрафт. Вернитесь на первую страницу моего рассказа и вспомите что такое ‘Ванильный’

И наш сервер практически таковой, на нём нету ничего, а если вдруг и есть, вы – игрок, который зашёл на сервер с пометкой ‘Ванильный’, об этом не узнаете, ещё раз, ванильность это клиент игры, и сервер игры, без сторонних модификаций. И вы заходя на сервер предполагали что это будет такой сервер, он такой и есть, если вы введёте ‘/’ в чат вам покажутся только ванильные команды, если вы нарушите синтаксис команды, майнкрафт подскажет вам что нужно сделать что бы починить, на вашем языке игры, он покажет вам то что задумывали разработчики, а не какое то сообщение на языке который вы возможно не знаете. Это практически ванильность. Исключения это [/sit, /lay, ну и чат], это минимальные вмешательства которые практически на игру не влияют, ещё раз ‘Практически’. Но думаю если бы в чате вы видели сразу все сообщения было бы не очень удобно, но всё же терпимо. С этой точки зрения меня порождают и очень даже бесят люди которые говорят, допустим ‘Проверь что то соаем’ или ‘Мне нужен /со I’. Да какой ещё раз нахуй со ай. Вы играете на ванильном сервере, если вы вы даже введёте на сервере команду /со вам сервер скажет что такой команды не существует ёбаные вы блять мамкин хакер, потому что он – Ванильный. И да, даже если вдруг он у нас допустим есть, он там для того что бы если есть какой то грифер, обнаружить его и устранить. А не для того что бы каждый говорил админу ‘Проверь соаем’, да какое тебе, тебе блять – игроку Ванильного сервера есть дело как называется какая то команда, которая тебе даже не известна. И к слову да, если бы мы играли на Realms то в случае грифа мы бы откатали мир, потому что в реалме очень очень регулярно делаются бекапы мира, которые в 2 клика можно восстановить, так что этот плагин лишь замена инструмента, данного разработчиками в Realms. Вы же помните от куда у сервера растут ноги? Да да, как раз из Relams, и к слову на майнкрафт бедрок бекапы работают так же.

Дополнение на Слип ночи у нас есть, его меня заставил добавить Данечка, я бы такое не добавлял, к тому же в 1.17 появится игровой правила, заменяющее это дополнение, почему бы не подождать это обновление и с облегчением сказать, 'Фухх, мы это хотели и разработчики нас услышали' и ванильность бы не портилась.

Ещё раз, какое вам – игроку, зашедшему на ванильный сервер дело, каким образом администрация будет выявлять нарушителей и предатращать грифы с технической точки зрения. И тут вы не поверите, кто же виновен в таком, я бы сказал 'Халатном' обращении с майнкрафтом.... А тот самый СП, на который все и ровняются...

Ещё удивляет, кто то даже в нашем чате иногда упоминает этот проект, даже администратор Дәне4ка упоминает его, у меня вопрос, с каких пор СП стал дефакта-стандартом ванильного майнкрафта? Он же даже блять не ванилен. На нем самом много всего, там разрешена лайтматика, мини-карта которая не отображает мобов и всякие мини моды к которым вроде не приебёшься, но даже мод на просто координаты без включения ФЗ, это уже -1 балл к ванилле же.

Помню ещё кто то про ресурспакии там заикался, да ёбаным ресурспаком можно только текстуры менять, ну да, можно до меняться до такой степени что станет видно сквозь стены, а это уже преимущество.

По хорошему правило '1.1.' нужно переписать и написать там, преимущества не перед другими игроками, а преимущество перед игроком, зашедшим с официальной, не модифицированной версии игры.

Ну а если так правило переписывать то и вопрос с лайтматикой можно не обсуждать.

(на следующую страницу перелестнул, уёбак!)

Про оптифайн у меня слова есть, да оптифайн тоже даёт преимущества, но во первых, какое из 1 с половиной преимущества вам прям обгелчело какое то занятие

Ну а во вторых опифайн, я бы назвал это 'Визуально ванилен' я вам по секрету скажу я когда начал играть в майнкрафт, каким то образом я набрёл на оптифайн, ну играл себе и играл, какое моё было удивление что оказывается в меню настроек графики все эти миллиард настроек это дело рук оптифайна, оно выглядит ванильно Да и ещё к тому же были когда то переговоры с разработчиками оптифайна на счёт того что бы они пошли работать в тоjang. Но... что то не сраслось.

Да приближение сука даже разработчики сделали наконец в 1.17 Чё же они не сделали просто как в оптифайне кнопочкой? Потому что сука сложность, пораждаёт интерес, и когда ты с 10000 читами начинаешь играть в своём мире, которому уже допустим год, и там всё было построено твоими ручками, туда были потрачены твои ресурсы и твоё время, то тебе становится не интересно играть, у тебя есть инструмент и ты можешь выдать себе любой предмет. И в чём интерес?

Интерес он из за сложности, а если всё делать в 2 клика, то какой смысл? Если в 1 клик ты убил дракона, зачем тогда его вообще надо было убивать?

Вот в чём инетес, а с вашей лайтматикой вы облегчаете всё. Далее ещё что то облегчите, спустя 3 года уже может где то на другом сервере. И в чём тогда смысл?

А теперь замените с словах выше слово оптифайн на лайтматика, да вы сами засмеётесь если прочитаете что ёбаная голограма будет официальной частью майнкрафта

Ну вот чем отличается постройка по лайтматике, от постройки каким нибудь хитро выебанном скрипте? Результат 1 и тот же – Бездушная постройка 1 в 1 с другога мира

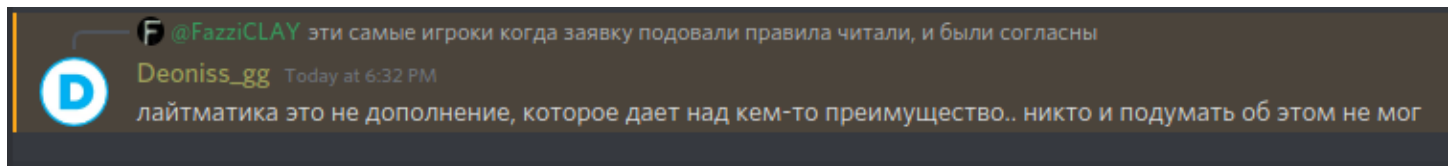
Если бы вы в ручную без лайтматики строили, вы бы где то блок забыли поставить, где то блоков не видно и вы решили их не ставить. Ценность у постройки 20 на 20 блоков выше, чем у 50 на 50 с лайтматикой

Она живая блять, её человек построил. Чё вы щас начнёте оправдываться что в реальной жизни тоже чертежи делают? Так а ты блять чё, сделай чертёж так же. На бумаге блять. Хочешь как в реально же жизни, построй её на тесте, но вот в реальной жизни, когда строят уменьшиную копию, основное здание, строят опять же по этому плану, а не по мелкой копии. Чё же ты сравниваешь всё с миром, но не до конца?

Вот ещё про датапаки может что то пискните, да датапаки блять были сделать в попытку официального средства модов, ну блять давайте командные блоки в мир поставим, тоже же ванильная штука, да?

Хватит хуйнёй маиться, и начинать преувеличивать всё, вот то разрешено давай блять то то то то то и то разрешим. Портится атмосфера сервера

## Рубрика Ответы на Тупые вопросы

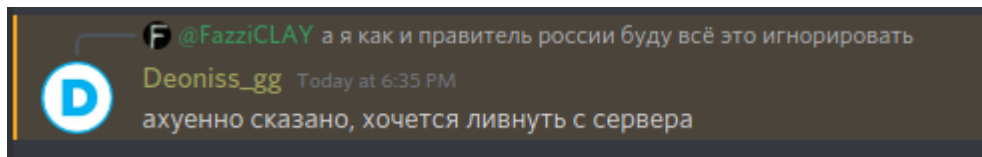


Лайтматика это не дополнение...

Ну тут всё ясно, но что бы не даёбывались

Fablic, через который это всё ставится, это модификация.

Любая модификация это не ванилла. Читай стр.1



Хочешь – Ливай, тебя никто за ручку не держит и насильно играть не заставляет

Когда ты заходил на сервер ты читал правила, А там есть правило 0.1.

# Слова памяти скорби сожаления и бана всех кто Меня бесит

Ну чё повелись на заголовок? Смешно, а если не смешно то я вас реально забаню без суда и следствия.

Я практически уверен что весь текст выше вы не прочитали  
Поэтому я вас забаню

Ну а если вы честно прочитали текст:

- если вы поняли мою точку зрения: Вы красава, я надеюсь сервер не умрёт

- если вы не поняли мою точку зрения: Вы лох и от читера позорного не отличаетесь

И в любом случае я всегда являлся главным админом, та надстройка которую я сказал, а именно что я тех админ, а данечка админ игрового процесса, это так сказать разграничители, но главным админом со всеми правами был, и остаюсь я

Но начиная с полного прочтения всего текста выше в силу вступает следующее.

\* От ныне, я – технический админ, данечка главный. По всем вопросам вы обращаетесь к данечке. всё практически единолично решает данечка, данечка делает чё заходит и когда захотит.

Я так же остаюсь техническим админом и делаю технически всё тоже самое.

Но есть 1 правило: если я(FazziCLAY) сказал сделать, значит данечка обязан сделать. Я главный админ, соответственно сервер мой. Но делает всё данечка.

Сообщать ли данечке те технические проблемы которые вы напишете ему, это его дело, я лишь технический админ который следит за сервером, а так же у меня есть полный контроль над данечкой.

Вмешиваться я практически(вообще) не буду.

Не нравится – убывайте. <https://fazziclay.ru/> это мои последние слова.