République Algérienne Démocratique et Populaire

Université des Sciences et de la Technologie Houari Boumediene

Faculté d'Electronique et d'Informatique

Département Informatique



Les Listes Chaînées-4

Cours Algorithmique de 1ere Année MI Présenté par : Dr. B. BESSAA

Suite 3...

3- Suppression dans une liste chainée

Soit **T** la tête d'une liste **donnée**, et **X** un élément (partie **info**) à supprimer de cette liste.

Comme pour l'insertion, là aussi trois cas se présentent :

- 1- Suppression au début.
- 2- Suppression à la fin.
- **3**-Suppression au **milieu**.

Est-ce-que là aussi on peut regrouper la suppression à la fin et la suppression au milieu ?

Oui, là aussi on peut le faire, et donc je ne vais traiter que deux cas : début et autre que début

Ce qu'il faut retenir dans la suppression

Il faut toujours chercher le **précédent** de **X** (sauf le cas du début). Comme pour l'insertion, la recherche dépend du cas à traiter. A la fin de la recherche on à un pointeur **Q** vers le **précédent**.

3.1- Suppression au début

En général, la suppression consiste à détacher l'élément à supprimer en mettant à jour le chainage, puis libérer l'espace réservé pour cet élément.

Pour la suppression au début, on utilise **un** pointeur intermédiaire (**P**). L'opération passe par trois étapes :

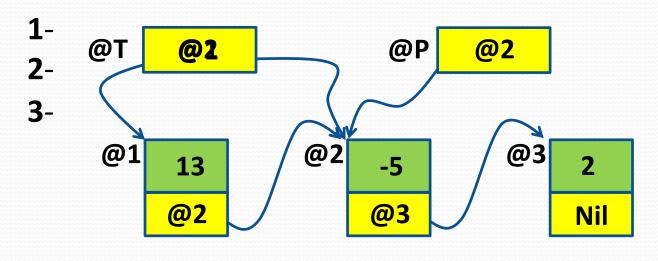
- 1- Sauvegarder le suivante de la tête dans P.
- **2** Libérer l'espace réservé pour la tête **T**.
- 3- Relier la tête T à P.

 $P \leftarrow T^{suiv}$;

Liberer(T);

 $T \leftarrow P$;

Exemple: Soit la liste suivante {13,-5,2}, et on veut supprimer la tête (13)



Fin de l'opération 13 est supprimé

Procédure Suppression au début

La procédure a un seul paramètre T.

T est passé par référence (E/S), car la tête va changer.

Procedure SupprimeDebut(E/S/ T:Pliste);

Var P : Pliste;

Debut

Si T \neq Nil Alors P \leftarrow T $^$.Suiv; Liberer(T); T \leftarrow P Fsi;

Fin;

Remarque

On peut aussi faire: $P \leftarrow T$; $T \leftarrow T^{\Lambda}$.Suiv; Liberer(P)

3.2- Suppression autre que le début

Comme on l'a fait pour l'insertion, on laisse le problème de la recherche à coté, on considère juste le résultat de cette recherche qui donne un pointeur **Q** sur le **précédent** de l'élément à supprimer.

Soit **P** le pointeur sur l'élément à supprimer. L'opération passe par deux étapes seulement:

1- Mettre à jour le suivant de Q.

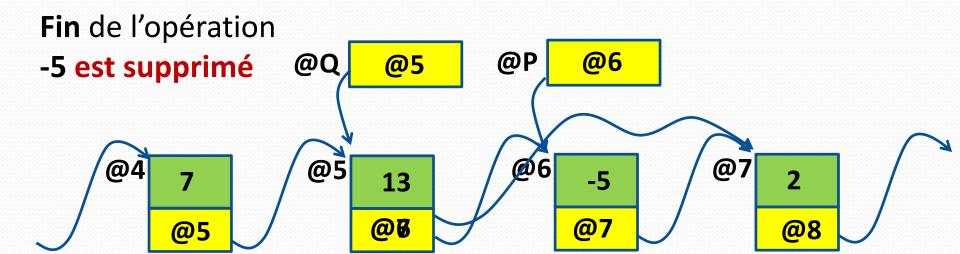
2- Libérer l'espace réservé pour P.

 $Q^*.Suiv \leftarrow P^*.Suiv$;

Liberer(P);

Exemple

Soit une partie de la liste {...,7,13,-5,2,...}, et on veut supprimer X=-5



- 0- Recherche Q, P
- 1- Mettre à jour le suivant de Q: Q^.Suiv ← P^.Suiv;
- 2- Libérer l'espace de P: Liberer(P);

Donc dans le cas d'un algorithme, une fois qu'on a le **P** et le **Q**, les deux actions de suppression seront:

```
Q^.Suiv ← P^.Suiv;
Liberer(P);
```

Exemple de suppression regroupant différents cas

Soit Tune liste d'entiers, écrire une procédure permettant de supprimer un élément à la position K.

Dans ce cas, on peut avoir les différents cas possibles (début, fin, milieu) et même le cas d'erreur (impossible de supprimer : position n'existe pas)

```
Procedure Supprime(E/S/ T : Pliste ; E/ K : entier ; S/ SUP : booleen);
Var P,Q: Pliste:
Debut
 SUP \leftarrow Faux;
 Si T ≠ Nil
 Alors SUP ← Vrai:
       Si K<1
       Alors SUP ← Faux; //impossible de supprimer, pos n'existe pas
        Sinon Si K = 1 Alors P\leftarrow T ^.Suiv ; Liberer(T); T\leftarrow P //suppression au début
                        Sinon Q ← AdressePos(T,K-1); //adresse du précédent de pos
                               Si Q = Nil Alors SUP \leftarrow Faux;
                                           Sinon P \leftarrow Q^.Suiv ;
                                                  Q^.Suiv ← P^.Suiv; Liberer(P) //milieu ou à la fin
                               Fsi:
                Fsi:
        Fsi;
  Fsi:
Fin;
```

Quelques Applications courantes

```
Affichage des élément d'une liste Procedure Affichage (F/T: Pliste):
```

```
Procedure Affichage(E/ T : Pliste );
Var P: Pliste;
Debut
   P \leftarrow T;
   Tantque P ≠ Nil
   Faire Ecrire(P^{\cdot}.Info); P \leftarrow P^{\cdot}.Suiv; Fait;
Fin;
Détruire une liste (supprimer tous les éléments)
Procedure Detruire(E/S/ T : Pliste );
Var P: Pliste;
Debut
   Tantque T ≠ Nil
    Faire P \leftarrow T; T \leftarrow T^{.}Suiv; Liberer(P); Fait;
Fin;
```

Trier une liste

```
Procedure Tri(E/ T : Pliste );
Var P,Q: Pliste; X: entier;
Debut
    P \leftarrow T;
    Tantque P^.Suiv ≠ Nil
    Faire Q \leftarrow P^*.Suiv;
            Tantque Q ≠ Nil
            Faire Si Q^.Info < P^.Info
                     Alors X \leftarrow P^{\wedge}.Info ; P^{\wedge}.Info \leftarrow Q^{\wedge}.Info ; Q^{\wedge}.Info \leftarrow X;
                     Fsi;
                     Q \leftarrow Q^{\wedge}.Suiv;
            Fait;
            P \leftarrow P^{\Lambda}.Suiv;
    Fait;
Fin;
```

