République Algérienne Démocratique et Populaire

Université des Sciences et de la Technologie Houari Boumediene

Faculté d'Electronique et d'Informatique

Département Informatique



Les Enregistrements

Cours Algorithmique de 1ere Année MI Présenté par : Dr. B. BESSAA

Introduction

Jusqu'à présent, pour résoudre des problèmes, nous n'avons utilisé que des types primitifs (caractères, entiers, réels, chaînes) et des tableaux de types primitifs (types de base).

Cependant, on peut rencontrer des problèmes où la manipulation devient complexe si on se base seulement sur ces types.

Exemple

Soit un parc auto contenant N véhicules, où chaque véhicule est caractérisé par un matricule, une marque, un modèle, une couleur, le nombre de places, une puissance et un prix qui sont des informations de tailles et de types différents.

Soit à afficher les informations des véhicules d'une marque M ayant un prix inférieur à une valeur P.

Pour résoudre ce problème, on peut proposer d'utiliser sept tableaux Chaque tableau contient une de ces informations.

C'est une solution, mais elle n'est pas pratique!

Le mieux est de grouper toutes ces informations de sorte à pouvoir les manipuler en même temps.

Jusqu'à présent, on ne peut regrouper que des variables de même type (Les Tableaux).

Mais puisque c'est intéressant, on propose une nouvelle structure

Les Enregistrements

Un enregistrement est un type de données défini par l'utilisateur et qui permet de grouper un nombre fini d'éléments (appelés champs) de types éventuellement différents.

La structure d'enregistrement permet d'élargir la notion de type de variables. En effet, elle permet à l'utilisateur de définir ses propres types en se basant sur les types de base. On peut avoir donc une infinité de types.

Déclaration des Enregistrements

Un enregistrement peut être déclaré dans la partie déclaration comme une variable structurée.

Syntaxe

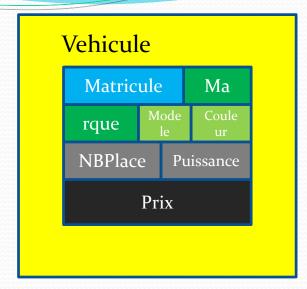
```
<NomEnreg> : Enregistrement
              <NomChamp1>: <TypeC1>;
              <NomChamp2> : <TypeC2>;
              <NomChamp3>: <TypeC3>;
              <NomChampK> : <TypeCk>;
             Fin;
<NomEnreg>: identificateur (Nom du Groupe)
<NomChampi>: identificateur du champ (un élément du groupe)
<TypeCi> : type de base (type d'un élément).
Remarque: les champs de même types peuvent être regroupés
en les séparant par des virgules.
```

ExempleMémoire

```
Vehicule: Enregistrement
```

Fin;

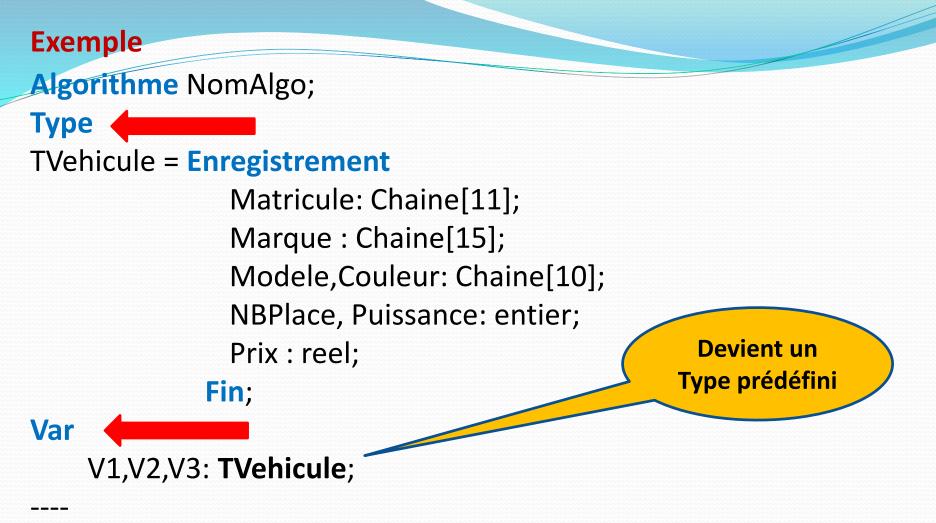
```
Matricule: Chaine[11];
Marque : Chaine[15];
Modele,Couleur: Chaine[10];
NBPlace, Puissance: entier;
Prix : reel;
```



Remarque

Un enregistrement est un type de données défini par l'utilisateur. Il est possible et préférable de déclarer des Noms de Type, puis utiliser ces Types pour la déclaration des variables.

La déclaration des **types** de fait dans la **partie déclaration** de l'algorithme à laquelle on ajoute une **section Type** en plus de **Const** et **Var.**



Opérations sur les Enregistrements

Référence d'un Champ

Un enregistrement regroupe un ensemble de champs sous le même nom de groupe. Un champ référencé est précédé du nom groupe (nom de famille) suivi du nom du champ.

Syntaxe

<NomEnreg>.<NomChamp>

Exemple: V1. Matricule, V2. Prix

Autres Opérations

Un champ référencé est manipulé exactement comme une variable de type de base. Toutes les opérations sur le type de variable son permises.

Exemple

Initialisation: $V2.Prix \leftarrow 0$;

Lecture : Lire(V2.Marque);

Ecriture : Ecrire(V2.NBPlace);

Test: Si V2.Prix>200000 Alors ...

Remarque

Toutes les opérations s'effectuent sur les champs de l'enregistrement. La seule opération permise sur l'enregistrement lui-même est l'affectation entre enregistrement.

Exemple : V1 ← V2; permet de **copier** tous les champs de V2 **vers** V1. Reprenons l'exemple donné dans l'introduction :

Afficher les informations des véhicules d'une marque M ayant un prix inférieur à une valeur P.

Nous allons utiliser un seul tableau dont les éléments sont de type **TVehicule**.

```
Algorithme ParcAuto;

Type TVehicule = Enregistrement

Matricule: Chaine[11]; Marque : Chaine[15];

Modele,Couleur: Chaine[10];

NBPlace, Puissance: entier;

Prix : reel;

Fin;
```

```
Var TV: Tableau [1..200] de Tvehicule;
     V: TVehicule;
                                                 On peut utiliser directement
     I,N: entier; P:reel;
                                                        TV[I] au lieu de V
     M:Chaine[15];
Debut
     Ecrire('Donner le nombre de véhicules'); Repeter Lire(N); Jusqu'à (N>0 Et N ≤200);
     Pour I←1 à N
     Faire
          Ecrire('Donner les informations du véhicule ',I);
          Ecrire('Matricule : '); Lire(V.Matricule);
          Ecrire('Marque : '); Lire(V.Marque);
          Ecrire('Modèle : '); Lire(V.Modele);
          Ecrire('Couleur : '); Lire(V.Couleur);
          Ecrire('Nombre de Places : '); Lire(V.NBPlace);
          Ecrire('Puissance: '); Lire(V.Puissance);
          Ecrire('Prix: '); Lire(V.Prix);
         TV[I] \leftarrow V:
     Fait;
     Ecrire('Donner une marque'); Lire(M);
     Ecrire('Donner un prix'); Lire(P);
      //Affichage des informations
```

```
Var TV: Tableau [1..200] de Tvehicule;
     V: TVehicule;
                                                On peut utiliser directement
     I,N: entier; P:reel;
                                                       TV[I] au lieu de V
     M:Chaine[15];
Debut
     Ecrire('Donner le nombre de véhicules'); Repeter Lire(N); Jusqu'à (N>0 Et N ≤200);
     Pour I←1 à N
     Faire
         Ecrire ('Donner les informations du véhicule ',I);
         Ecrire('Matricule : '); Lire(V.Matricule); // ou Lire(TV[I].Matricule);
         Ecrire('Marque : '); Lire(V.Marque); // ou Lire(TV[I].Marque);
         Ecrire('Modèle : '); Lire(V.Modele); // ou Lire(TV[I].Modele);
         Ecrire('Couleur : '); Lire(V.Couleur); // ou Lire(TV[I].Couleur);
         Ecrire('Nombre de Places: '); Lire(V.NBPlace); // ou Lire(TV[I].NBPlace);
         Ecrire('Puissance: '); Lire(V.Puissance); // ou Lire(TV[I].Puissance);
         Ecrire('Prix: '); Lire(V.Prix); // ou Lire(TV[I].Prix);
         TV[] (V; //Si on utilise TV[I].Champ, on n'a pas besoin de cette action
     Fait;
     Ecrire('Donner une marque'); Lire(M);
     Ecrire('Donner un prix'); Lire(P);
     //Affichage des informations
```

```
Pour I←1 à N
    Faire
          V \leftarrow TV[I];
          Si (V.Marque=M Et V.Prix <P)
          Alors
             Ecrire(V.Matricule);
             Ecrire(V.Marque);
             Ecrire(V.Modele);
             Ecrire(V.Couleur);
             Ecrire(V.NBPlace);
             Ecrire(V.Puissance);
             Ecrire(V.Prix);
          Fsi;
     Fait:
Fin.
```

Attention : des erreurs qui reviennent souvent

Ne pas utiliser Lire(V) ou Ecrire(V), la seule opération permise sur V est l'affectation.

Ne pas utiliser le nom du type à la place de la variable:

Exemple: Lire(TVehicule.Marque) est une erreur

Autre Exemple

Soit un enregistrement décrivant un enseignant par:

- Un Nom et un Prénom
- Une date de naissance (jour, mois et année)
- Une date de recrutement (jour, mois et année)
- Adresse Personnel (Rue, Ville, Wilaya)
- Employeur
- Adresse employeur (Rue, Ville, Wilaya)

Une première déclaration peut être

```
TEnseignant = Enregistrement

Nom,Prenom : chaine[25];

DN_Jour, DN_Mois,DN_Annee : entier;

DR_Jour, DR_Mois,DR_Annee : entier;

ADP_Rue, ADP_Ville, ADP_Wilaya: chaine[20];

Employeur : chaine[10];

ADE_Rue, ADE_Ville, ADE_Wilaya: chaine[20];

Fin:
```

Cette déclaration est correcte, mais elle peut être simplifiée du fait que la date de naissance et la date de recrutement sont du même type, ainsi que les deux adresses.

```
TEnseignant = Enregistrement

Nom,Prenom : chaine[25];

DN_Jour, DN_Mois,DN_Annee : entier;

DR_Jour, DR_Mois,DR_Annee : entier;

ADP_Rue, ADP_Ville, ADP_Wilaya: chaine[20];

Employeur : chaine[10];

ADE_Rue, ADE_Ville, ADE_Wilaya: chaine[20];

Fin;
```

Cette déclaration est correcte, mais elle peut être simplifiée du fait que la date de naissance et la date de recrutement sont du même type, ainsi que les deux adresses. Pour ce faire, on utilise : **Emboitement des Enregistrement** TDate = **Enregistrement** Jour, Mois, Annee: entier; Fin; TAdresse = **Enregistrement** Rue, Ville, Wilaya: chaine[20]; Fin; TEnseignant = **Enregistrement** Nom, Prenom: chaine[25]; DNais, DRec: TDate; ADPer, ADEmp: TAdresse; Employeur : chaine[10];

Fin;

Référencer les champs des enregistrements emboités

Pour référencer un champ dans un enregistrement emboité de n'importe quel niveau, on garde le même principe. Avant d'arriver au champ, on passe à chaque niveau par le nom de l'enregistrement Père suivi du point (•)

Exemple

Soit E une variable de type TEnseignant, l'accès aux champs de E se fait comme suit :

E.Nom, E.Dnais.Jour, E.ADPer.Ville

Remarque

Si l'enregistrement contient plusieurs niveaux d'emboitement, il faut donner tout le chemin depuis l'enregistrement de la racine au plus profond en séparant toujours par des points (.)

Eracine • Eniv1 • Eniv2 • • Enivk • Champ

Encore une simplification!

Dans le cas des enregistrements emboités, on remarque que l'accès aux champs devient lourd, en particulier s'il y a plusieurs niveaux d'emboitement (il faut donner tout le chemin pour chaque champ) Pour éviter de reprendre à chaque fois ce chemin, on propose l'utilisation d'une instruction qui simplifie l'écriture.

Instruction **Avec**

```
Syntaxe
```

<Nom_Enreg> : désigne le nom de l'enregistrement ou tout le chemin <Actions_Champ>: suite d'actions manipulant les champs sans spécifier le chemin.

```
Avec E
Faire
Lire(Nom,Prenom);
Lire(E.Nom,E.Prenom);
Fait;

Avec E.DNais
Faire
Lire(Jour,Mois,Annee);
Fait;

Au lieu de
Lire(E.Dnais.Jour, E.Dnais.Mois, E.Dnais.Annee);
Fait;
```

Remarque

Si les champs n'appartiennent pas au même niveau d'emboitement, on ne peut pas manipuler directement les champs des niveaux plus bas. Cependant on peut donner la liste des chemins séparés par des virgule, ou utiliser des Avec imbriqués

Exemple de fausse utilisation

```
Avec E.DNais
Faire

Lire(Nom,Frenom);
Lire(Jour,Mois,Annee);

Fait,

Avec E.DNais
Faire

Lire(Nom,Prenom);

Lire(Jour,Mois,Annee);

Fait;
```

Utilisation correcte

```
Avec E,Dnais
Faire
Lire(Nom,Prenom);
Lire(Jour,Mois,Annee);
Fait;
```

```
Avec E
Faire
Lire(Nom,Prenom);
Avec Dnais
Faire
Lire(Jour,Mois,Annee);
Fait;
Fait;
```

Attention aux champs homonymes

Fait;

```
Avec E. Dnais, DRec
Faire
                              Les champs Jour, Mois, Annee de
   Lire(Nom, Frenom);
                              Dnais et Drec sont homonymes, on
   Lire(Jour, Mois, Annee);
                              ne peut pas savoir l'enregistrement
   Lire(Jour, Mois, Annee):
                              correspondant.
Fait;
Solution : utiliser des Avec imbriqués
Avec E
Faire
   Lire(Nom,Prenom);
   Avec DNais Faire Lire(Jour, Mois, Annee); Fait;
   Avec Drec Faire Lire(Jour, Mois, Annee); Fait;
```

