

E aí, Fabricio!

Estou curiosa para ver o design que você desenvolveu!

Por isso, antes de partir para o segundo desafio: compartilhe seu resultado de ontem no seu GitHub e nas redes sociais com a #7DaysOfCode e me marque também em @spacecoding.

Agora sim! Vamos ao desafio de hoje!

Uma forma de conectar uma aplicação desktop com o mundo externo é através da **utilização de APIs Rest**.

Na prática o REST é uma **API que usa restrições HTTP** para extrair, inserir, postar e deletar dados. Com a REST API, **o usuário se conecta e interage com aplicações externas**.

Sua principal funcionalidade é ser uma ponte entre dois softwares diferentes, em que um cede dados do usuário a outro software.

Para fazer tudo isso, a REST API se utiliza de métodos de recursos que na verdade são verbos, em inglês. Eles dizem quais as ações que a API deve realizar, de acordo com o pedido do usuário.

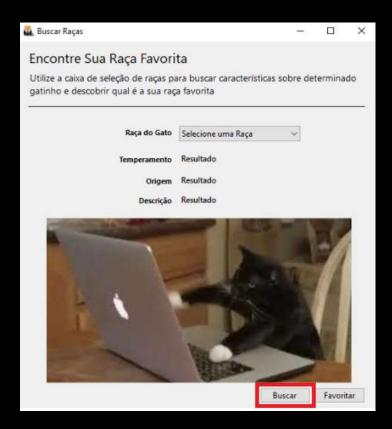
Hoje você vai trabalhar na **tela de busca de características das raças**, utilizando o **método GET**.

A sua tarefa é montar a classe que irá conectar a nossa aplicação com a API *Cat as Service*, e alimentar nossa telinha de Busca de Raças.

O comportamento desejado é de que ao pressionar o botão de busca, a aplicação busque características da raça selecionada pelo usuário e

exiba nos campos de resultados que criamos em tela.

Olha só um exemplo:



Neste momento você pode deixar as informações do combobox fixas e trabalhar apenas com a parte de requisição.

Mas vou deixar um desafio extra: você pode deixar o combobox dinâmico trazendo todas as opções de raças disponíveis na API.

DICA

Algumas ferramentas de teste de API como o <u>Insomnia</u> e o <u>Postman</u> oferecem a <u>geração do código da requisição em c#</u> utilizando <u>Rest Sharp</u>.

Assim, você só precisa organizar para que a comunicação fique dinâmica, criando variáveis e substituindo no lugar dos parâmetros da requisição.

Utilize este material de apoio caso não tenha experiência com manipulação

de arquivo Json, pois será necessário converter o resultado da API em um objeto dinâmico para então passá-los para as variáveis de tela.

EXTRA

Caso precise, aqui tem um tutorial no <u>Youtube</u> sobre como fazer chamadas/invocar uma Api Rest utilizando a biblioteca RestSharp.

Caso você tenha sentido dificuldade em completar o primeiro desafio, <u>neste</u> <u>repositório</u> você encontra a solução que eu coloquei nos exemplos.

Bons estudos!

Giulia Bordignon

Arquiteta de Software na Aquasoft

alura