

Backend pour le suivi des élèves - Step2

Nous allons créer des données pour la table `students`.

Pour ce faire, nous allons utiliser 2 concepts : Les `seeder` et les `factory`

Mise en place d'un `seeder` et d'un `factory` pour la table `students`

A chaque fois que nous allons créer un nouvel élément dans notre application, nous allons utiliser le CLI.

Création du `seeder` :

```
node ace make:seed student
```

Création du `factory`

```
node ace make:factory student
```

Modification du code du `seeder` :

```
// database/seeder/student_seeder.ts
import { BaseSeeder } from '@adonisjs/lucid/seeder'
import { StudentFactory } from '#database/factories/student_factory'

export default class StudentSeeder extends BaseSeeder {
  public async run() {
    // Crée 10 étudiants
    await StudentFactory.createMany(10)
  }
}
```

Modification du code du `factory` :

```
// database/factories/student.ts
import Factory from '@adonisjs/lucid/factories'
import Student from '#models/student'

export const StudentFactory = Factory.define(Student, async ({ faker }) => {
  return {
    name: faker.person.lastName(),
    firstname: faker.person.firstName(),
  }
}).build()
```

Le **factory** nous permet de créer des étudiants fictifs en utilisant un **faker**. Le **seeder** appelle simplement le **factory** en lui demandant de créer 10 élèves.

Exécution du **seeder** (qui lui-même fait appel au **factory**) :

```
node ace db:seed student
```

Vérification

A vous de vérifier que les données sont bien présentes dans la table **students**.

Question : Quel est la différence entre un **seeder** et un **factory** ?