ETML - C295 - GCR 01/08/2025

Backend pour le suivi des élèves - Step3

Nous allons continuer à mettre en place le CRUD des élèves.

Ajouter un nouvel élève

```
/**
 * Ajouter d'un élève
 */
async store({ request }: HttpContext) {
   // Récupération des données envoyées par le client
   // On utilise `request.only` pour ne récupérer que les champs nécessaires
   const student = request.only(['name', 'firstname'])

// Création d'un nouvel élève avec les données récupérées
   return await Student.create(student)
}
```

Question : A quelle route correspond la méthode **store** ?

Astuce Pour voir la liste des routes, nous devons exécuter la commande offerte par le CLI à savoir node ace liste:routes

Mettre à jour un élève (PATCH ou PUT)

```
/**
  * Mettre à jour un élève
  *
  * Cette méthode est utilisée pour mettre à jour les informations d'un élève que
ce soit :
  * - pour une modification complète (PUT)
  * - ou une modification partielle (PATCH)
  */
  async update({ params, request }: HttpContext) {
    // Récupération des données
    const data = request.only(['name', 'firstname'])
```

ETML - C295 - GCR 01/08/2025

```
// Vérification de l'existence de l'élève
const student = await Student.findOrFail(params.id)

// Mise à jour des données de l'élève
student.merge(data)

// Sauvegarde des modifications
await student.save()

// Retour le json de l'élève mis à jour
return student
}
```

Supprimer un élève

```
/**
 * Supprimer un élève
 */
async destroy({ params }: HttpContext) {
   // Vérification de l'existence de l'élève
   const student = await Student.findOrFail(params.id)

   // Suppression de l'élève
   return await student.delete()
}
```

Tester nos routes

Pour tester nos routes, nous ne pouvons plus utiliser un navigateur (car il peut seulement faire des GET HTTP).

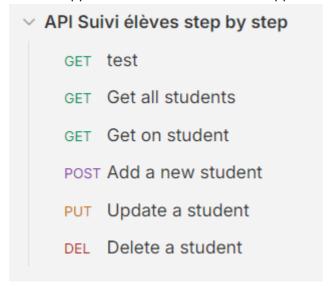
En effet, nous avons besoin de faire des POST, PUT ou DELETE HTTP.

Pour cela, nous pouvons utiliser des outils comme postman, insomnia ou encore Bruno.

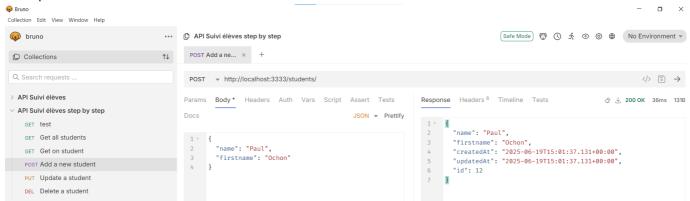
Ce dernier devrait être déjà installé sur votre PC et c'est celui que nous allons utiliser pendant ce cours.

ETML - C295 - GCR 01/08/2025

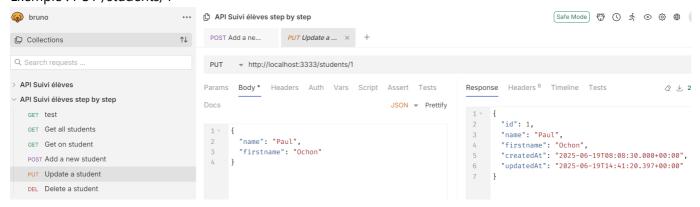
Voilà les appels HTTP dans l'interface de l'application Bruno:



Exemple: POST /students



Exemple: PUT /students/1



Exemple: DELETE /students/1

