ETML - C295 - GCR 01/08/2025

## Backend pour le suivi des élèves - Step7

Maintenant que nous avons validé les données, nous pouvons nous intéresser à la gestion des erreurs.

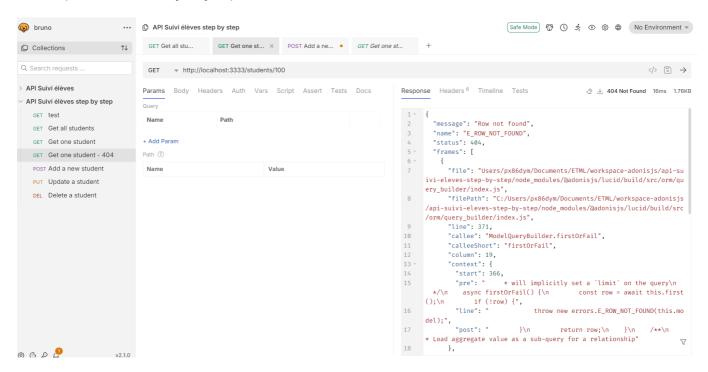
## Erreur 404

Nous allons volontairement déclencher une erreur 404 afin de voir ce qui se passe.

Pour cela, nous allons tenter d'obtenir les informations de l'élève qui a l'id 100.

Comme cet élève n'existe pas, nous devrions avoir une erreur HTTP 404.

Est-ce-qu'AdonisJS fait déjà le job pour nous ?



En effet, AdonisJS a déjà un mécanisme interne qui gère les erreurs HTTP 404 mais également d'autres types d'erreurs.

Cela est géré dans le fichier exceptions/handler.ts.

Comme nous sommmes en mode développement, AdonisJS nous donne un ensemble d'information pour nous aider à comprendre le problème.

A titre de comparaison, nous pourrions basculer en mode production pour voir ce qu'un utilisateur final (consommateur de l'API REST) verrait en cas d'erreur HTTP404.

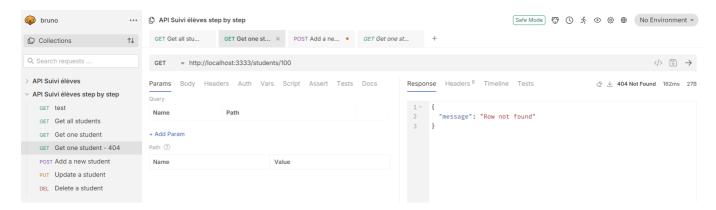
Pour passer en mode production, nous allons modifier le fichier .env de la manière suivante :

```
TZ=UTC
PORT=3333
HOST=0.0.0.0
LOG_LEVEL=info
APP_KEY=cErBRZVRFGcwGajbovxwCZHPU5C92N0t
NODE_ENV=production # passer de development à production
DB_HOST=127.0.0.1
DB_PORT=6033
```

ETML - C295 - GCR 01/08/2025

```
DB_USER=root
DB_PASSWORD=root
DB_DATABASE=db_api_eleves_step_by_step
```

Puis rédémarrer le serveur (pour que ce changement s'applique) et voir la différence d'affichage des erreurs pour un 404.



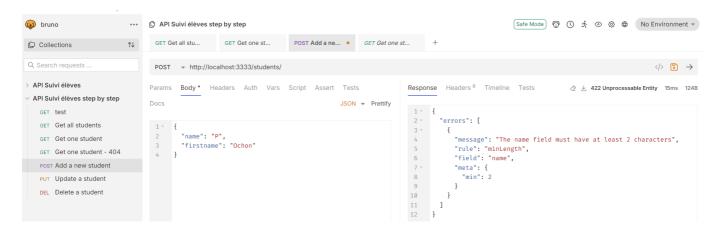
Comme vous le voyez c'est nettement moins verbeux 🙂

## Erreur de validation

Restons en mode production et essayons de réaliser une erreur validation.

Par exemple, essayons d'ajouter un élève avec un nom d'un seul caractère (ce qui enfreint une règle de validation).

A l'aide de Bruno nous allons faire un http POST avec les données suivantes :



Nous obtenons l'erreur HTTP 422.

Nous pouvons retrouver l'ensemble des statuts HTTP par exemple à cette page :

https://fr.wikipedia.org/wiki/Liste\_des\_codes\_HTTP

et on apprend que l'erreur 422 signifie : "Unprocessable entity" qui veut dire (en français) que "L'entité fournie avec la requête est incompréhensible ou incomplète."

▲ ATTENTION:

Ne pas oublier de repasser en mode développement

## Conclusion

ETML - C295 - GCR 01/08/2025

Nous pouvons constater ici l'avantage de travailler avec des frameworks web comme AdonisJS. Il nous facilite la vie et nous permet de nous concentrer sur le "coeur métier" de notre application.