

# Linguagem de Programação II

---



## EXERCÍCIO

A fim de representar os funcionários em uma empresa, crie uma classe chamada `Funcionario` que inclui as três informações a seguir como atributos:

- um primeiro nome,
- um sobrenome, e
- um salário.

Sua classe deve ter um construtor que inicializa os três atributos. Forneça um método `set` e `get` para cada atributo. Se o salário mensal não for positivo, configure-o como 0.0.

Escreva uma classe de teste e crie duas instâncias da classe e exiba o salário anual de cada funcionário. Então dê a cada funcionário um aumento de 10% e exiba novamente o salário anual deles.