

EXERCÍCIO



Considere um novo projeto para a implementação de parte de um sistema bancário. Seu programa deve definir uma classe **Conta** com os seguintes **atributos**: número da conta, nome do proprietário, tipo de conta (1- conta corrente e 2- poupança), saldo e limite.

Defina os métodos get e set, conforme seja necessário e conveniente.

Uma conta poderá ter os seguintes métodos: sacar, depositar, consultar o saldo e transferir um valor entre duas contas. Faça as devidas verificações relacionadas ao saldo, de acordo com o tipo de conta!

Crie a classe principal do programa para instanciar duas classes do tipo Conta e faça operações de depósito, saque, transferências. Ao final, exiba o saldo de cada conta.