# Geometria 2022-23 (Trombetti)

## ${\bf Indice}$

1	Lezione $01 - XX/03/2023$		
	1.1	Defini	zioni di base
		1.1.1	Prodotto Cartesiano
		1.1.2	Coppie
		1.1.3	Operaziona Interna
		1.1.4	Operaziona Esterna
		1.1.5	Prodotto Scalare Standard
		1.1.6	Matrice in R
2	<b>Lez</b> 2.1		<b>4 - 17/03/2023</b> Vettoriali su R
	2.2	-	pi Spazi Vettoriali
		2.2.1	Spazio Vettoriale di una matrice di ordine m,n
		2.2.2	Spazio Vettoriale polinomiale
		2.2.3	Spazio Vettoriale polinomiale di al più n
		2.2.4	Spazio Vettoriale polinomiale di al più n
		2.2.5	Spazio Vettoriale dei vettori geometrici in un punto O

## 1 Lezione 01 - XX/03/2023

#### 1.1 Definizioni di base

#### 1.1.1 Prodotto Cartesiano

Presi  $S, T \neq \emptyset$ , possiamo definire il prodotto cartesiano:

$$SxT = \{(s, t)/s \in S, t \in T\}$$

$$S^2 = SxS = \{(s, t)/s \in S, t \in T\}$$

Da non confendere con la definizione di diagonale:  $S^2 = SxS = \{(s, s)/s \in S\}.$ 

#### 1.1.2 Coppie

La definizione di coppia è la seguente:

$$(s,t) = \{\{s,t\},\{s\}\}$$

Negli insiemi l'ordine non conta  $\{s,t\} = \{t,s\}$ , invece nelle coppie è rilevante, infatti due coppie sono uguali se e solo sono ordinatamente uguali:

$$(s,t) = (s',t') \Leftrightarrow s = s', t = t'$$

Andiamo a dimostrare questa affermazione:

- DIM ⇐: BANALE
- DIM  $\Rightarrow$   $(s,t) = (s',t') \Leftrightarrow \{\{s,t\},\{s\}\} = \{\{s',t'\},\{s'\}\}$ Ragioniamo per casi:

a SE 
$$s = t$$
:

$$Sx:\{\{s,t\},\{s\}\} \Rightarrow \{\{s,s\},\{s\}\} \Rightarrow \{s\}$$
$$Dx:\{\{s',t'\},\{s'\}\} \Rightarrow \{\{s',s'\},\{s'\}\} \Rightarrow \{s'\}$$

b SE  $s \neq t$ :

Usiamo le definizioni di uguaglianza tra insiemi:

$$\{s\} = \{s'\} \Rightarrow s = s'$$

$$\{s,t\} = \{s',t'\} \land s = s' \Rightarrow t = t'$$

- 1.1.3 Operaziona Interna
- 1.1.4 Operaziona Esterna
- 1.1.5 Prodotto Scalare Standard
- 1.1.6 Matrice in R

### 2 Lezione 04 - 17/03/2023

#### 2.1 Spazi Vettoriali su R

Sia V un insieme non vuoto, definiamo due operazioni:

Interna +: VxV - > V (somma vettoriale)

Esterna  $\cdot : RxV - > V$  (scalare per un vettore) R è campo

Posto  $(V, +, \cdot)$  si dice spazio vettoriale su  $\mathbb{R} \Leftrightarrow$ 

1. (V,+)è un gruppo abeliano, quindi:

Associatività

Commutatività

Neutro

Tutti gli elementi invertibili

- 2.  $\forall \underline{v} \in V$  tale che  $\underline{v} \cdot 1 = \underline{v}$  (associtività mista)
- 3.  $\forall h, k \in R, \forall \underline{v} \in V \text{ tale che } (hk)\underline{v} = h(k\underline{v})$
- 4.  $\forall h, k \in \mathbb{R}, \forall \underline{v} \in V$  tale che  $(h+k) \cdot \underline{v} = h \cdot \underline{v} + k \cdot \underline{v}$  (distrub. tra  $\cdot$  e + in  $\mathbb{R}$ )
- 5.  $\forall h, k \in \mathbb{R}, \forall \underline{v} \in V \text{ tale che } h(\underline{v} + \underline{w}) = h \cdot \underline{v} + h \cdot \underline{v} \text{ (distrub. tra} \cdot e + \text{in } V)$

#### 2.2 Esempi Spazi Vettoriali

#### 2.2.1 Spazio Vettoriale di una matrice di ordine m,n

Verifichiamo che  $(R^n, +, \cdot)$  sia uno spazio vettoriale, ma prima facciamo un esempio:

$$(1,2,3) + (0,1,2) = (1,3,5)$$
  $3(3,2,4) = (9,6,12)$ 

Andiamo a verificare che sia spazio vettoriale:

- 1.  $(R^n, +)$  gruppo abeliano:
  - \* Associatività e Commutatività banalmente eraditati da +
  - \* Neutro:  $\underline{0} = (0, 0, ..., 0)$
  - \* Inverso:  $-(x_1, ..., x_n) = (-x_1, -x_2, ..., -x_n)$
- 2. Banale ereditatà di ·

3. 
$$(hk)(x_1,...,x_n) = (hkx_1,...,hkx_n) = h(kx_1,...,kx_n) = h(k(x_1,...,x_n))$$

- 2.2.2 Spazio Vettoriale polinomiale
- 2.2.3 Spazio Vettoriale polinomiale di al più n
- 2.2.4 Spazio Vettoriale polinomiale di al più n
- 2.2.5 Spazio Vettoriale dei vettori geometrici in un punto O