

# Guida Esercizi Geometria 2022-23 (Trombetti)

## Indice

<b>1</b>	<b>Spazi Vettoriali</b>	<b>2</b>
1.1	Intersezione Spazi Vettoriali . . . . .	2

# 1 Spazi Vettoriali

## 1.1 Intersezione Spazi Vettoriali

Presi due sottospazi  $H$  e  $K$ , un generico vettore  $\underline{v}$  appartiene alla loro intersezione se e solo se si può esprimere CONTEMPORANEAMENTE come combinazione lineare di  $H$  e  $K$ .

Esempio:

$$H = \langle (1, 2, 3), (1, 2, 4) \rangle \quad K = \langle (0, 0, 1), (1, 3, 2) \rangle$$

Possiamo esprimere  $\underline{v}$  nei seguenti modi:

$$\underline{v} = \alpha_1(1, 2, 3) + \beta_1(1, 2, 4) \quad \underline{v} = \alpha_2(0, 0, 1) + \beta_2(1, 3, 2)$$

Come abbiamo detto prima queste due condizioni devono verificarsi CONTEMPORANEAMENTE quindi imponiamo l'uguaglianza:

$$\begin{cases} 1\alpha_1 + 1\beta_1 = 0\alpha_2 + 1\beta_2 \\ 2\alpha_1 + 2\beta_1 = 0\alpha_2 + 3\beta_2 \\ 3\alpha_1 + 4\beta_1 = 1\alpha_2 + 2\beta_2 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \alpha_1 + \beta_1 = \beta_2 \\ 2\alpha_1 + 2\beta_1 = 3\beta_2 \\ 3\alpha_1 + 4\beta_1 = \alpha_2 + 2\beta_2 \end{cases}$$

Andando a risolvere il sistema (con il metodo che più ci aggrada) verrà:

$$\begin{cases} \alpha_1 = -\beta_1 \\ \beta_1 = \beta_1 \\ \alpha_2 = \beta_1 \\ \beta_2 = 0 \end{cases}$$

Possiamo notare come il sistema dipenda da  $\beta_1$ .

L'intersezione sarà:

$$\underline{v} = \{(0, 0, \beta_1)\}$$

Questo perché andando a sostituire i valori precedentemente trovati ci viene:

$$\underline{v} = \beta_1(0, 0, 1) + \cancel{0(1, 3, 2)} \quad \underline{v} = -\beta_1(1, 2, 3) + \beta_1(1, 2, 4)$$

Andando a sviluppare entrambe le espressioni:

$$\underline{v} = \beta_1(0, 0, 1) + \cancel{0(1, 3, 2)} = (0, 0, \beta_1)$$

$$\underline{v} = -\beta_1(1, 2, 3) + \beta_1(1, 2, 4) = (-1\beta_1, -2\beta_1, -3\beta_1) + (\beta_1, 2\beta_1, 4\beta_1) = (0, 0, \beta_1)$$

Scegliendo la soluzione più semplice cioè  $\beta_1 = 1$  avremo:

$$H \cap K = (0, 0, 1) \quad \dim = 1$$