1. 請寫一個function

int gen\_suit()

自動產生一個花色，其中1~4的花色分別是 Club, Diamond, Heart, Spade仿照課本的 fig05\_10，利用時間來當 seed，回傳一個1~4之間的亂數。

1. 請寫一個function

int gen\_value()

仿照課本的 fig05\_10，依樣利用時間來當 seed，回傳一個1~13之間的亂數。

其中2-10對應到的是它的值，其餘1, 11~13 則分別是 1: A 11: J 12: Q 13: K。

1. 請寫一個 function

int guess\_suit (int suit\_target)

其中輸入的參數 suit\_target是 從gen\_suit 得到的花色

在這function中，讓使用者猜花色，直到使用者猜中為止。(用while)

在這當中，用 int guess\_counter;

紀錄使用者共猜了幾次。

當猜錯，顯示

No, please try again!

猜對，顯示

Yes, that’s right! 結束並回傳猜的次數。

1. 請寫一個 function

int guess\_value (int value\_target)

其中輸入的參數 value\_target是 從 gen\_value 得到的值

在這function中，讓使用者猜value\_target，直到使用者猜中為止。(用do … while)

在這當中，用 int guess\_counter;

紀錄使用者共猜了幾次。

當猜太大，顯示

No, the answer is smaller!

當猜太小，顯示

No, the answer is larger!

猜對，顯示

Yes, that’s right! 結束並回傳猜的次數。

在主程式 main裡面大概長這樣

int p\_suit = gen\_suit();

int p\_value= gen\_value();

int suit\_times = guess\_suit(p\_suit);

int value\_times = guess\_value(p\_value);

執行完成(都猜對後) 最後會顯示

The answer is XXXXX YY // XXXXX是花色 YY是值

You guessed

*MM* times in suit, and

*NN* times in value.

(其中 XXXXX YY

請用 switch(p\_suit)

根據p\_suit的值顯示花色 (1~4 對應Club, Diamond, Heart, Spade)

請用 switch(p\_value)

根據p\_value的值顯示值 (其中2-10對應到的是它的值，其餘1,11~13 則分別是 1: A 11: J 12: Q 13: K。)

)

執行完成(都猜對後) 最後會顯示

The answer is XXXXX YY // XXXXX是花色 YY是值

You guessed

*MM* times in suit, and

*NN* times in value.