Instituto Tecnológico Superior de Mulege

Ismael Suarez Belmonte.

José Francisco Carreto Talamantes.

Ing. Rafael Chaidez Rosas.

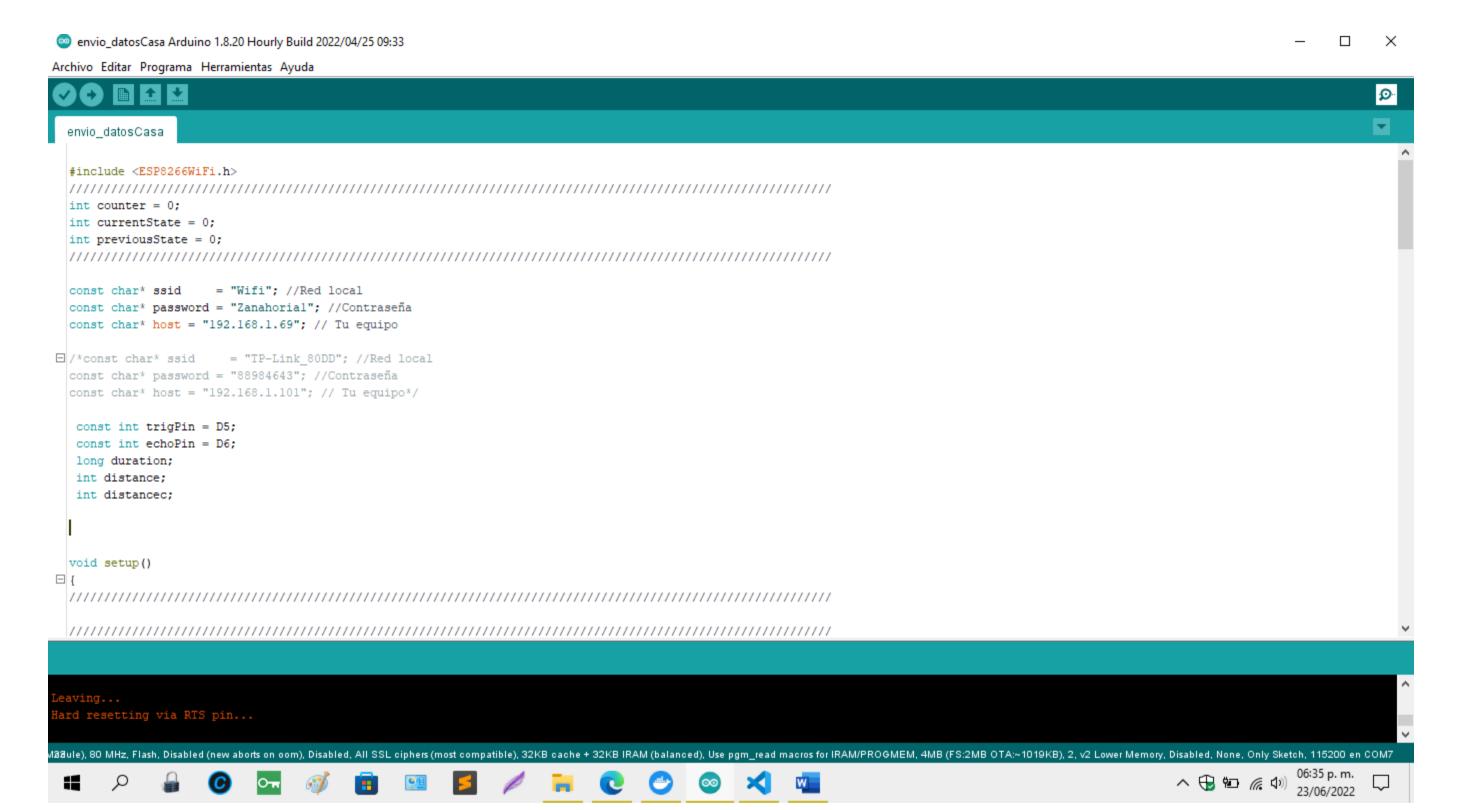
Programación IoT [22].

Proyecto.

Ing. Tecnologías de la Información y Comunicación.

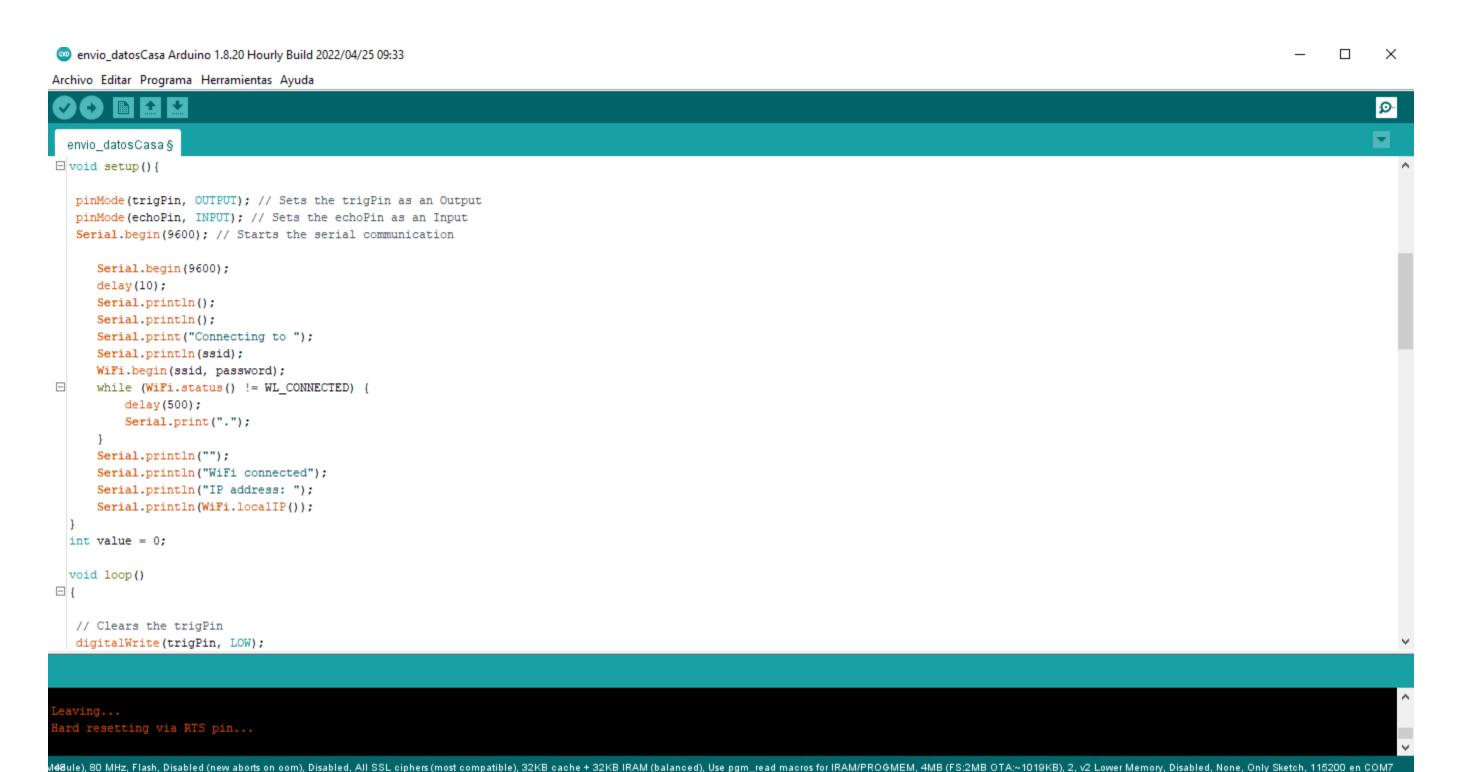
Santa Rosalía Baja California Sur a 27 de junio del 2022.





Inicialmente declaramos las 3 variables que utilizara nuestra función de contador. Después vamos a declarar el internet a utilizar, en esta ocasión pondremos los datos de nuestro internet y por último procedemos a declarar los valores a utilizar en la función para medir la distancia.

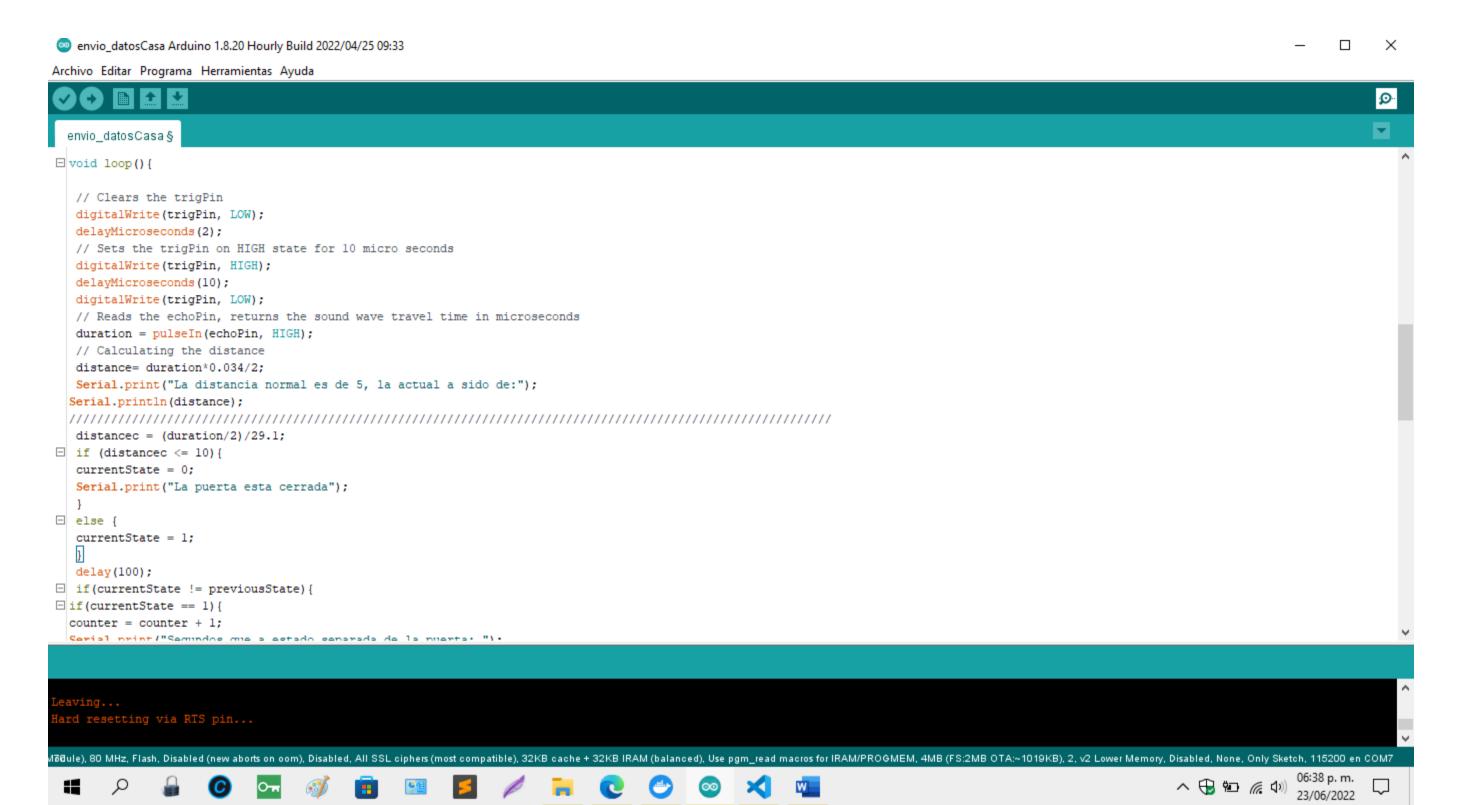
Utilizamos dos variables de distancia ya que una es para la distancia y otra para el contador que cuenta los segundos en la que la puerta se encuentra abierta.



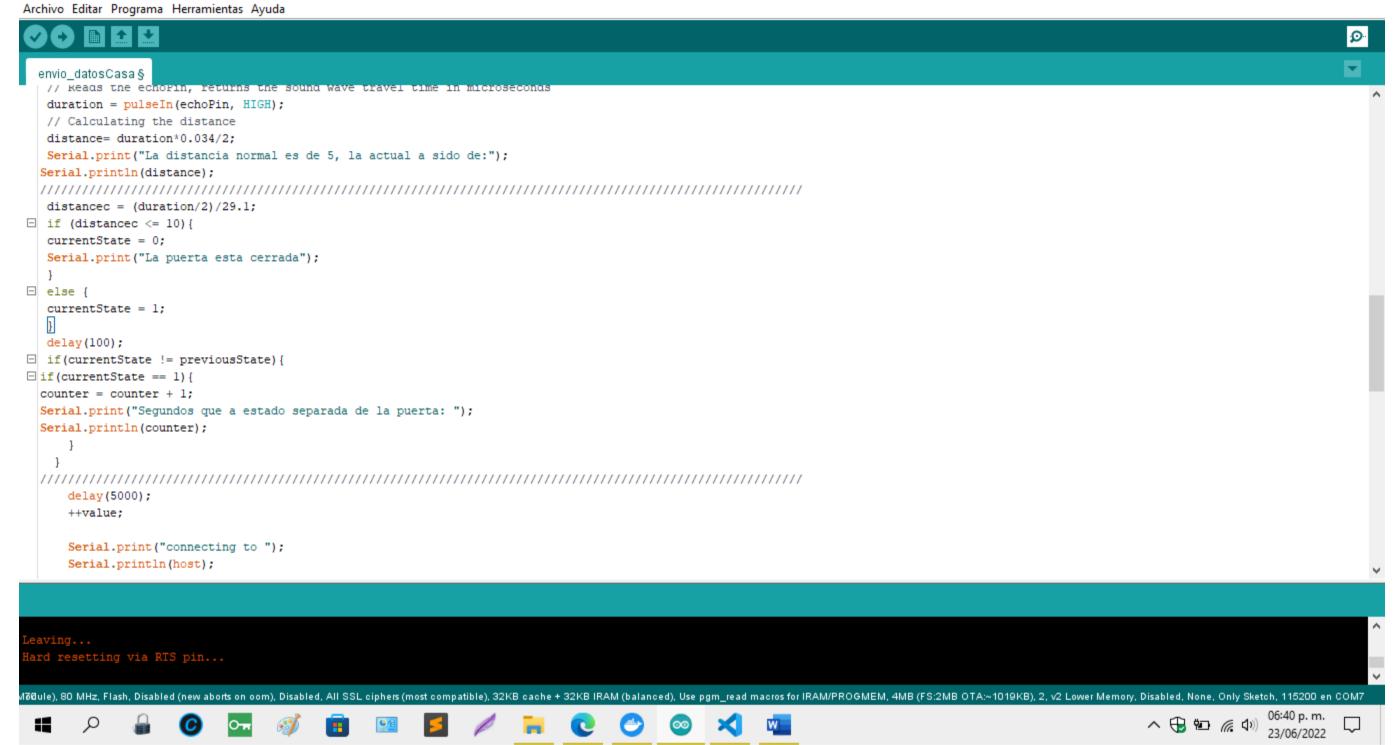
^ ⊕ № (6.40) 06:36 p. m. 23/06/2022

Indicamos los pines del esp8266 como entrada el trigpin que es D5 y salida el echopin que es el D6.

Daremos un tiempo para iniciar la conexión con nuestro wifi después de 9.6 segundos y después de un retardo de 10 segundos nos mostrara los datos.

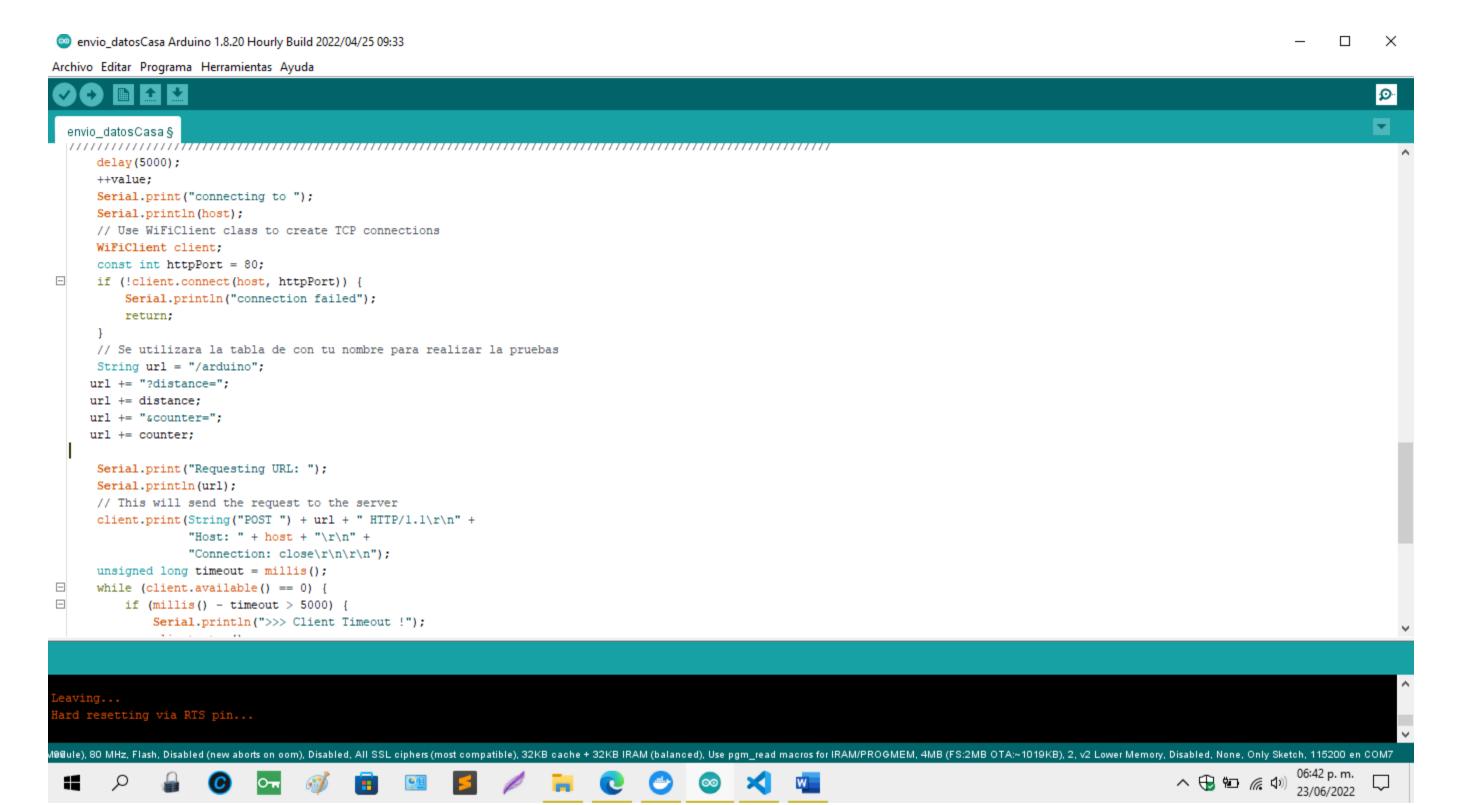


Ahora en el void loop vamos a utilizar el digitalwrite para el pin trig el cual será LOW y para el pin echo será HIGH que sera utilizado en la variable distance que usa la fórmula de duration*0.34/2. Después de eso mandara un mensaje junto a su dato en la consola.



Para el conteo utilizamos otra fórmula y con un if decimos si la distancia es menor a 10 cm está cerrada la puerta y por ende no mandara ningún dato, de lo contrario de ser mayor a 10 cm empezara el conteo por segundos hasta que sea interrumpido por la condición inicial.

Guardara los datos en la variable counter.



Ahora esperara 5 segundos y empezara una suma de los valores, después imprimirá un mensaje con el host que está utilizando, indicamos la variable client y su conexión al puerto 80 para mandar los datos de la distance a la columna de distance y counter a la de counter de la respectiva función Arduino que indicamos en el docker.

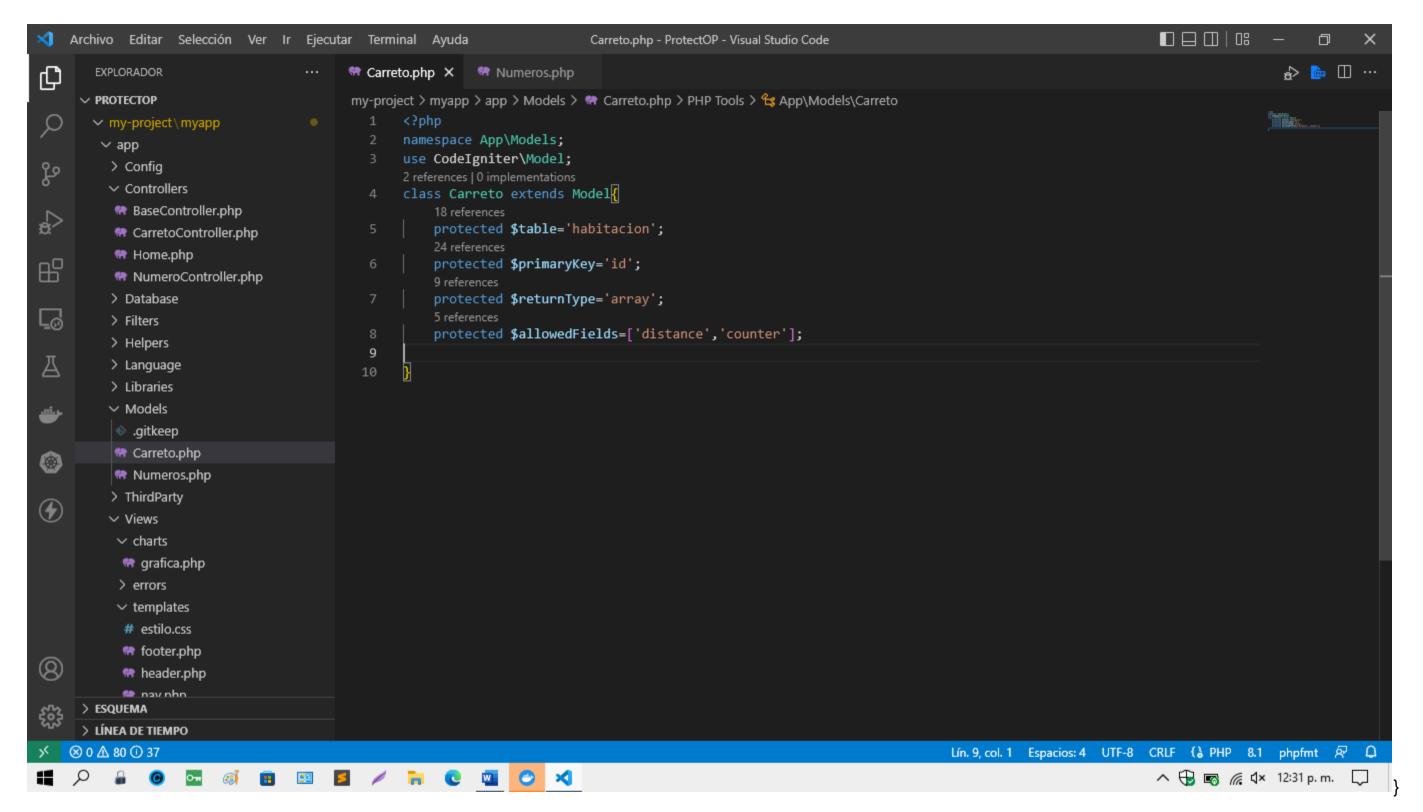


```
envio_datosCasa§
    Serial.print("Requesting URL: ");
    Serial.println(url);
    // This will send the request to the server
    client.print(String("POST ") + url + " HTTP/1.1\r\n" +
                "Host: " + host + "\r\n" +
                "Connection: close\r\n\r\n");
    unsigned long timeout = millis();
    while (client.available() == 0) {
       if (millis() - timeout > 5000) {
           Serial.println(">>> Client Timeout !");
           client.stop();
           return;
    }
    // Read all the lines of the reply from server and print them to Serial
   while(client.available()) {
       String line = client.readStringUntil('\r');
       Serial.print(line);
    Serial.println();
    Serial.println("closing connection");
```

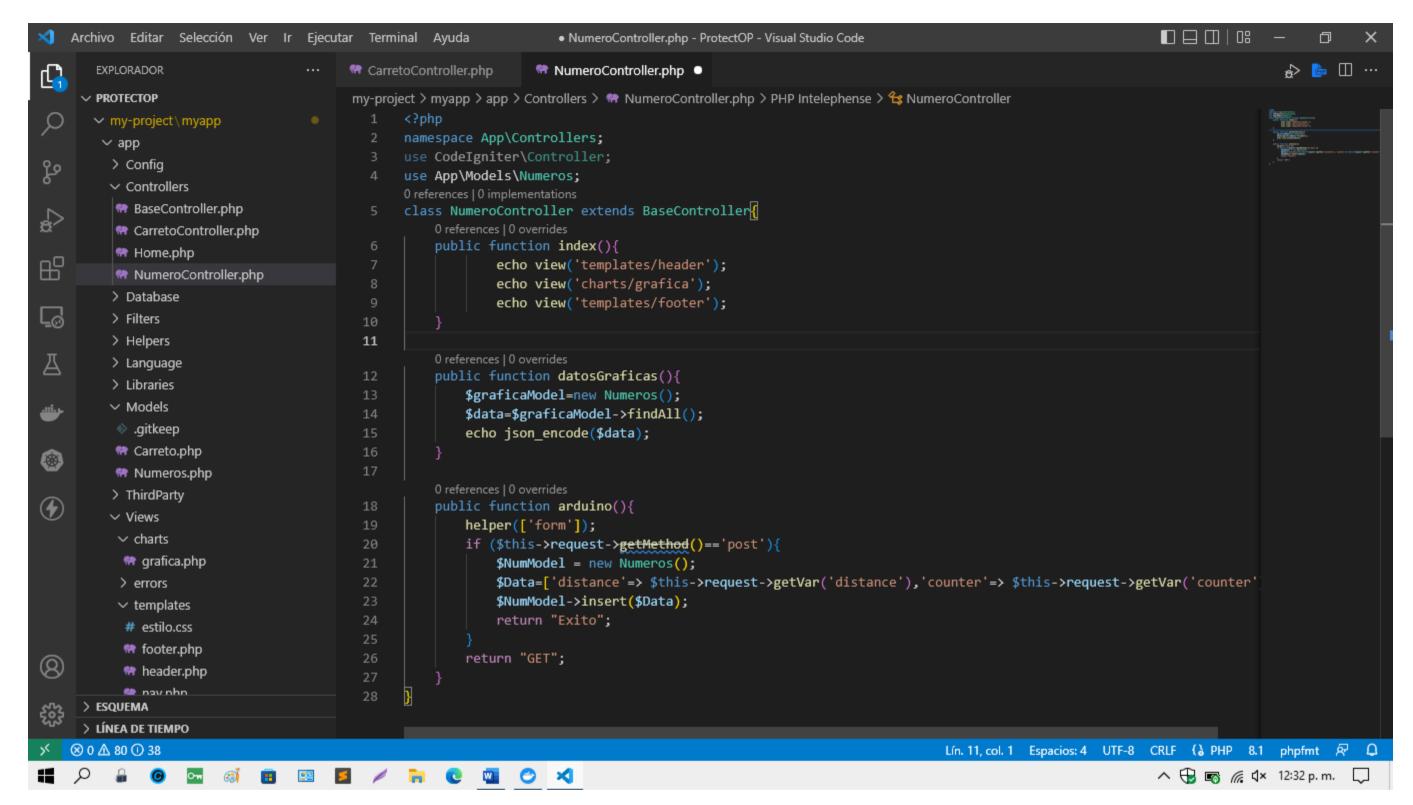
Por último, ejecutara el método post y pondrá un tiempo de espera de 5 segundos el cual al pasarlos cerrara la conexión y definirá que el cliente se desconectó.

1998ule), 80 MHz, Flash, Disabled (new aborts on oom), Disabled, All SSL ciphers (most compatible), 32KB cache + 32KB IRAM (balanced), Use pgm_read macros for IRAM/PROGMEM, 4MB (FS:2MB OTA:~1019KB), 2, v2 Lower Memory, Disabled, None, Only Sketch, 115200 en COM7

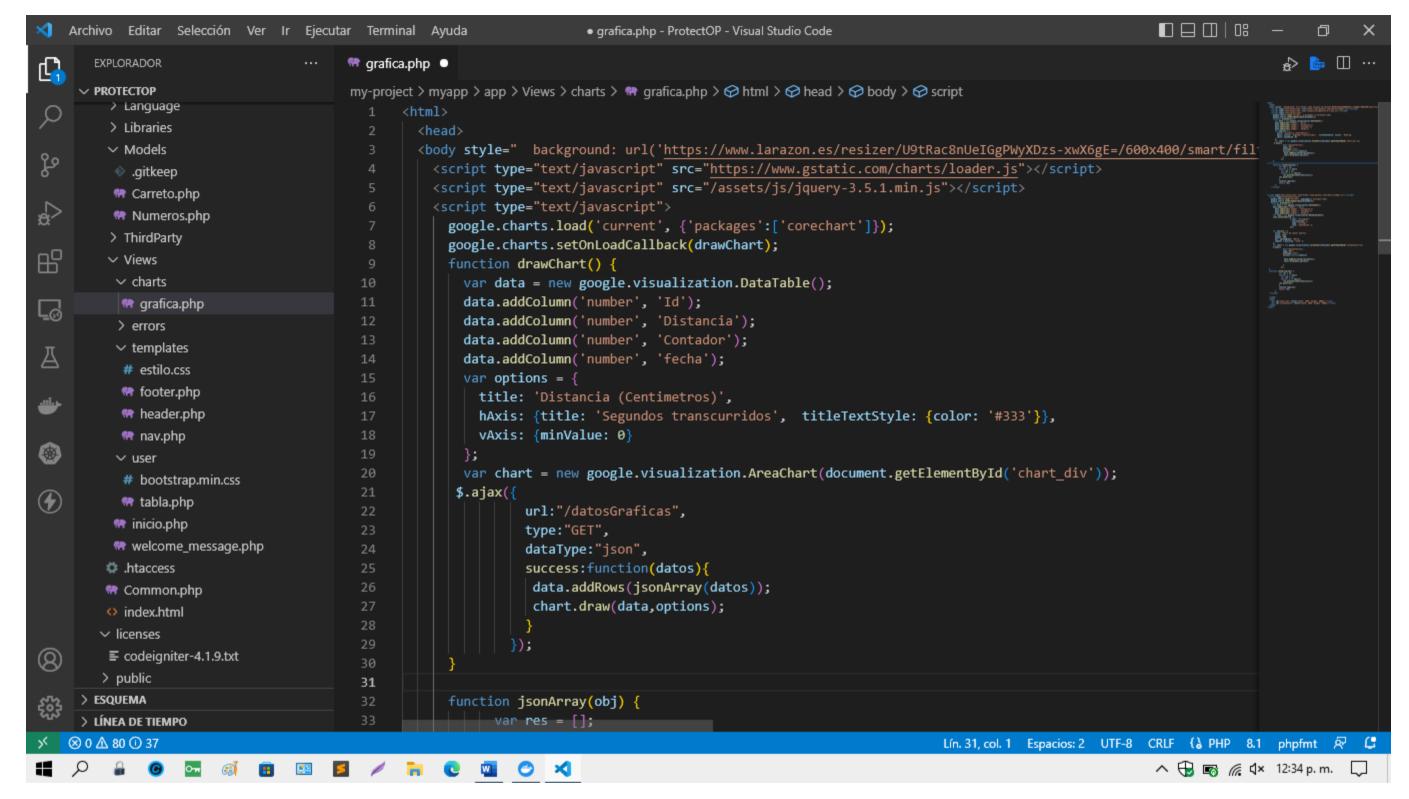
^ ⊕ № (€ Ф)) 00:42 p. 11.



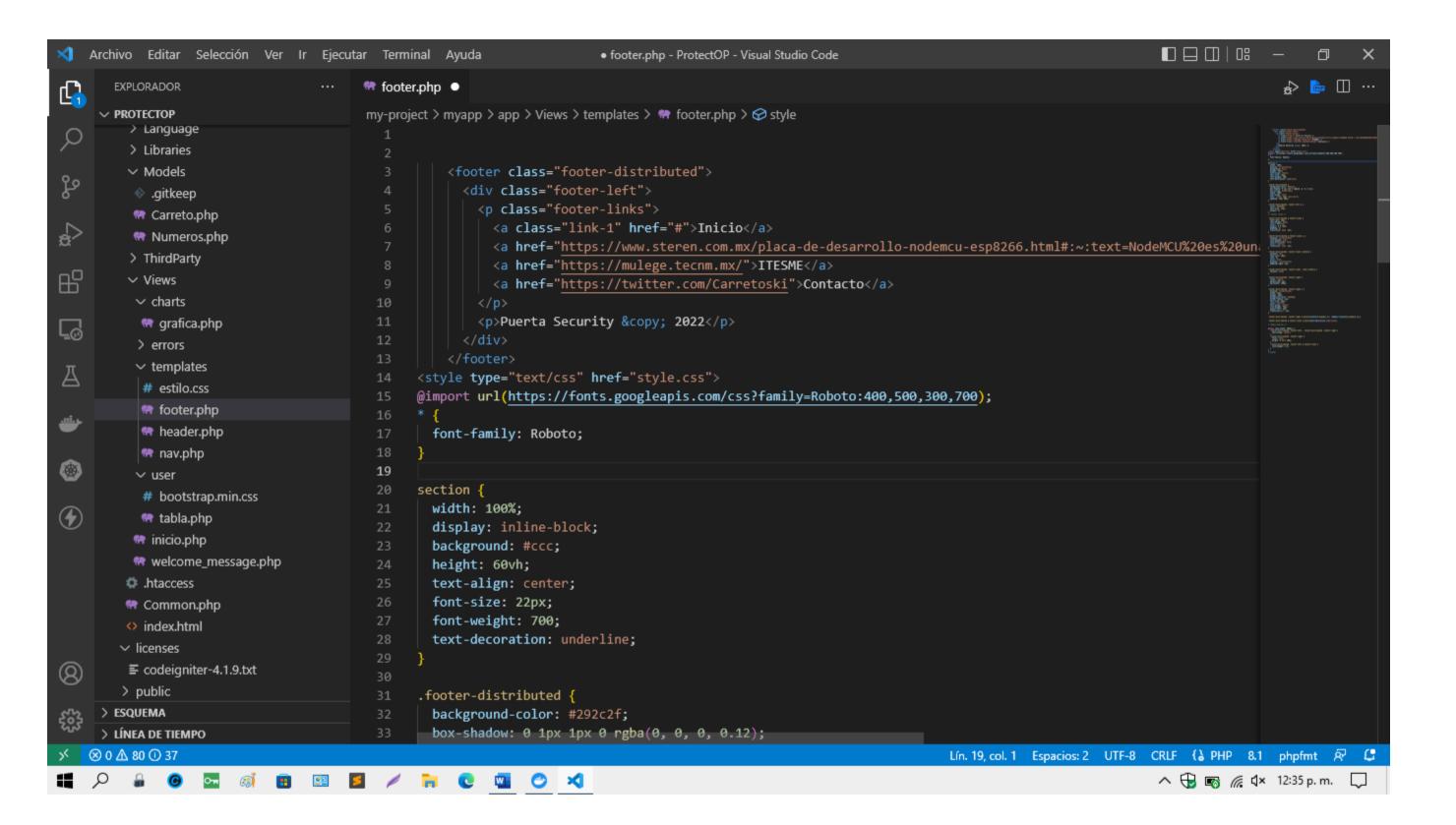
Este archivo se encarga de decirle al programa en que tabla de la base de datos se guardaran los datos, le decimos el nombre de la tabla que en este caso es habitación.

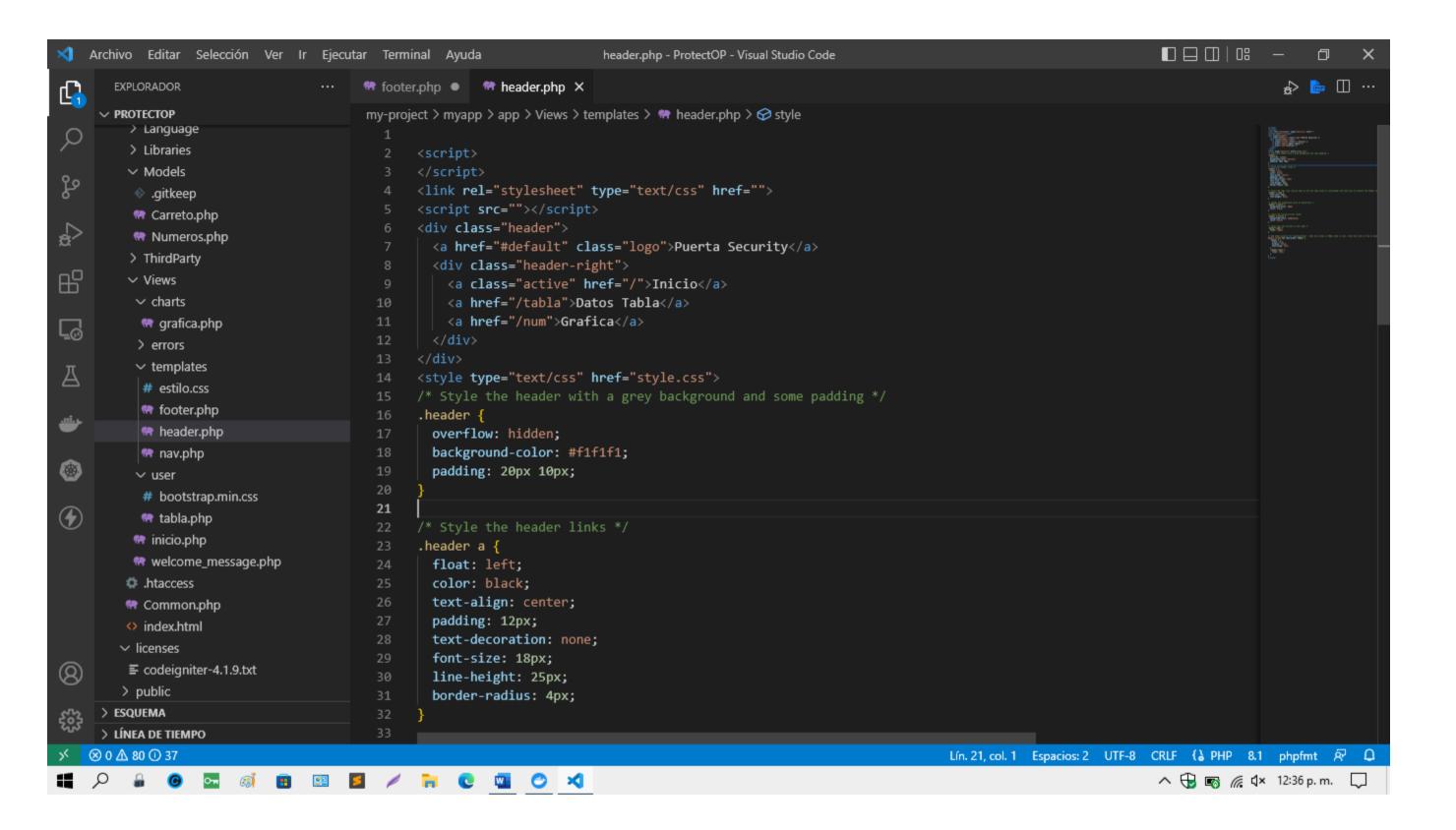


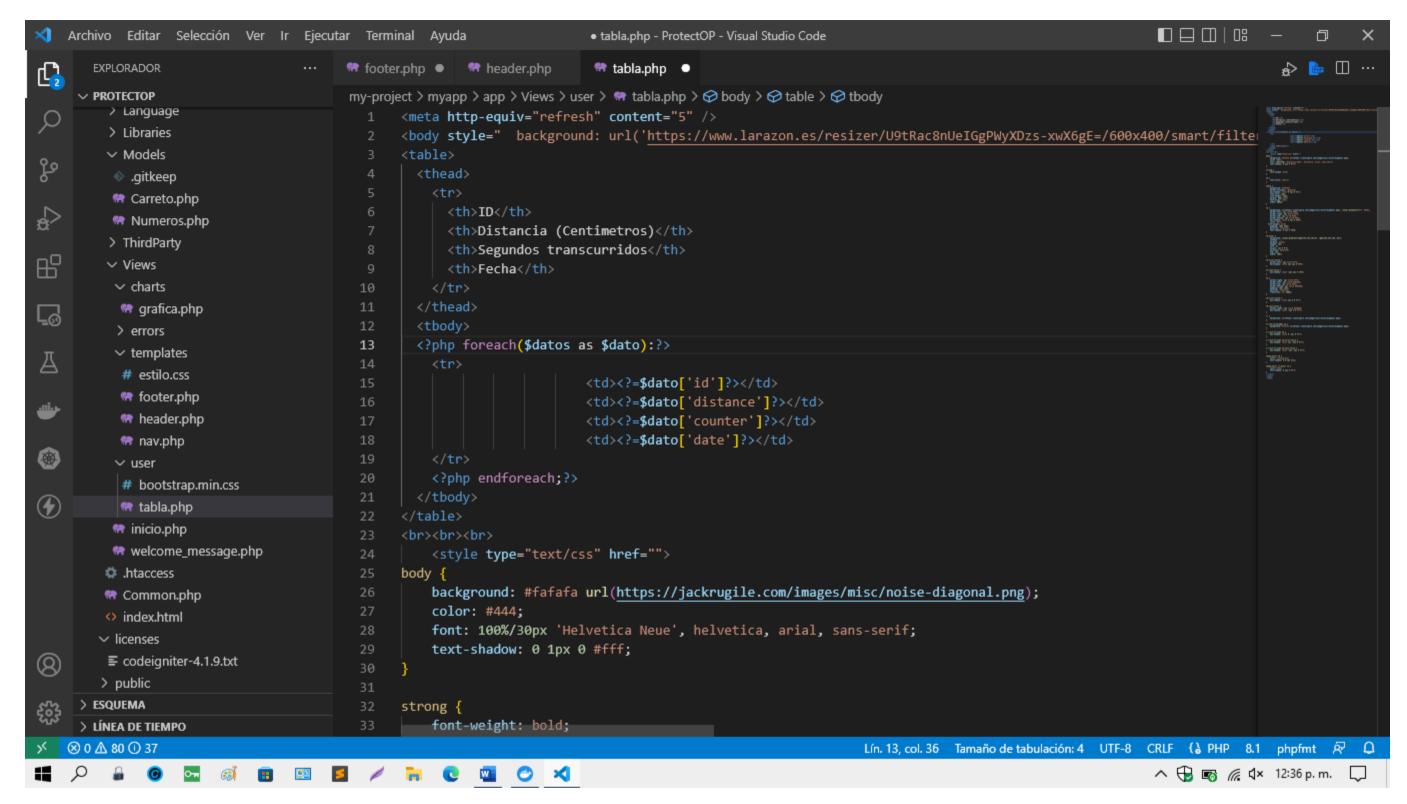
Este archivo se encargará de toma los datos de la tabla y pasárselos a la grafica que más adelante usamos, también con el metodo "Arduino" tomaremos los datos que nos manda nuestra tarjeta esp y guardarlos en los campos distancia y contador de la tabla.



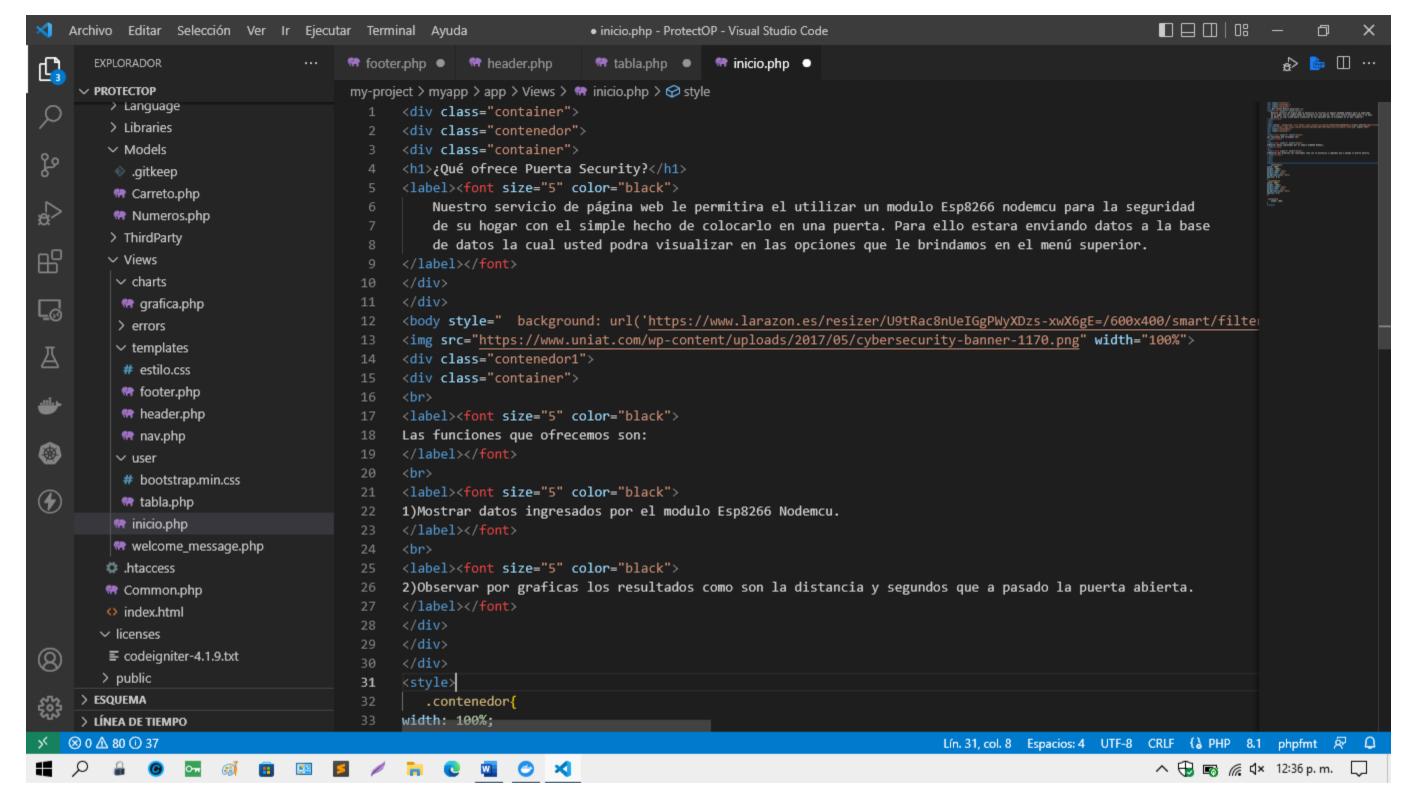
Aquí se utiliza una herramienta de Google charts para crear graficas que nos muestren los datos que nosotros tenemos guardados en la tabla.



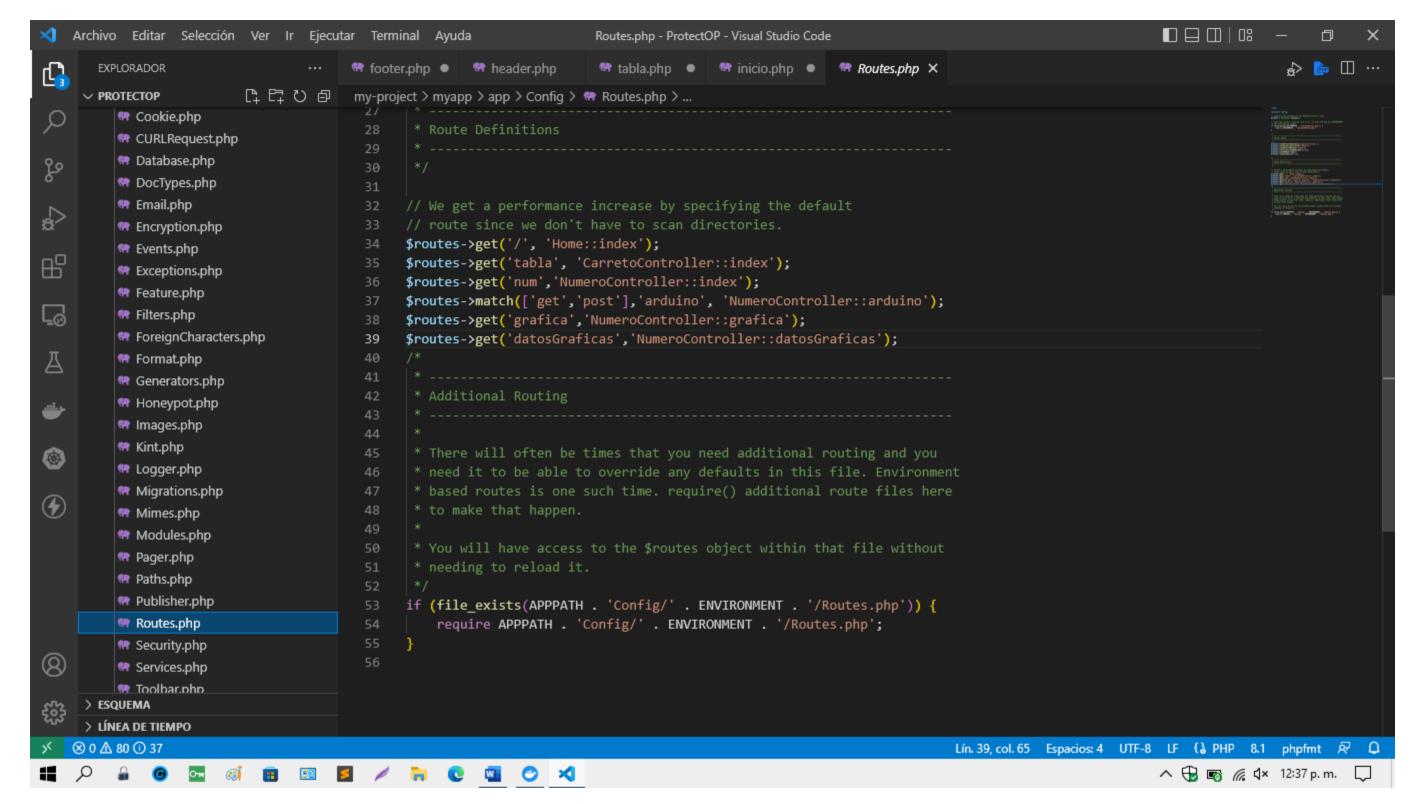




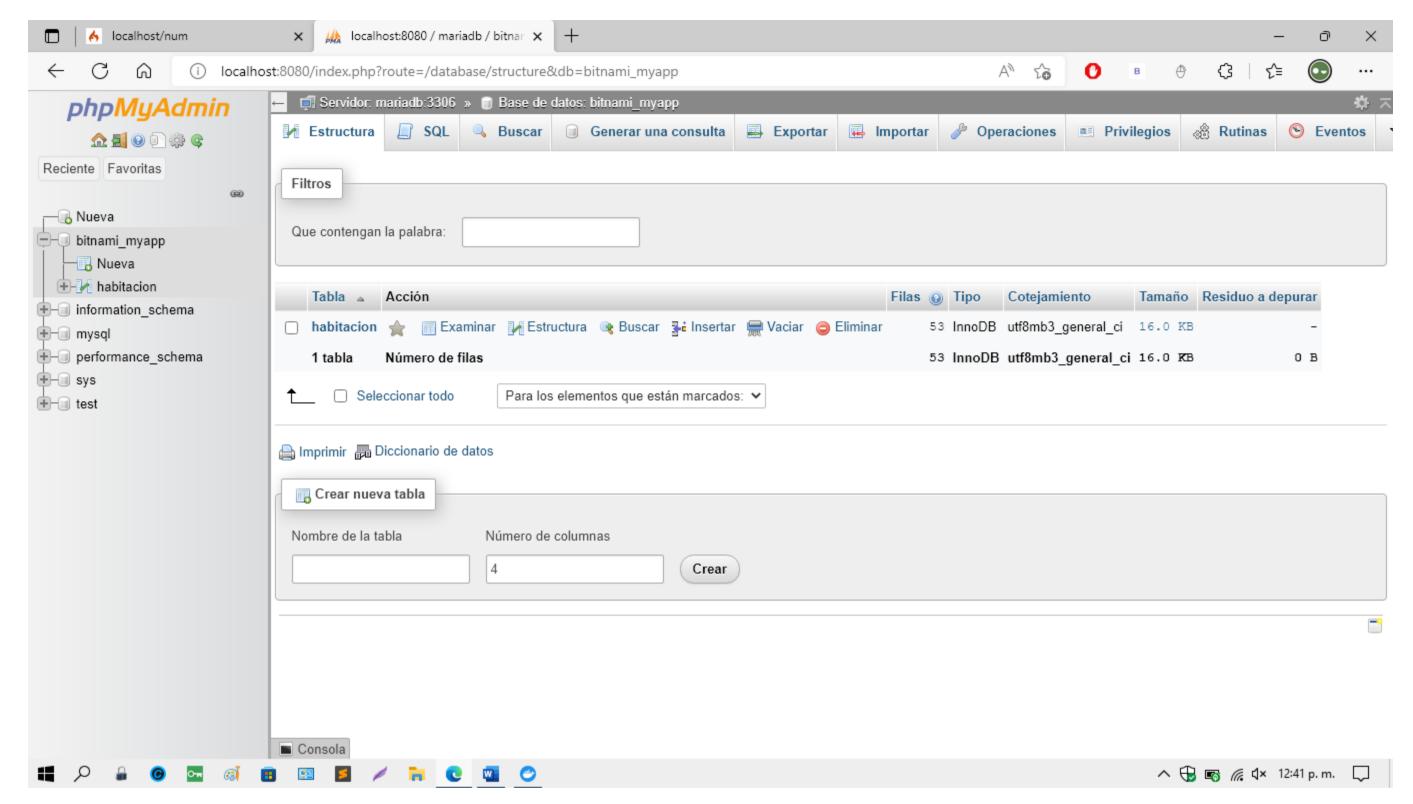
El archivo footer, header y nav van en conjunto para crear un menú en la pagina y darle un poco de diseño personalizado utilizando la herramienta boostrap para facilitarnos la codificación.



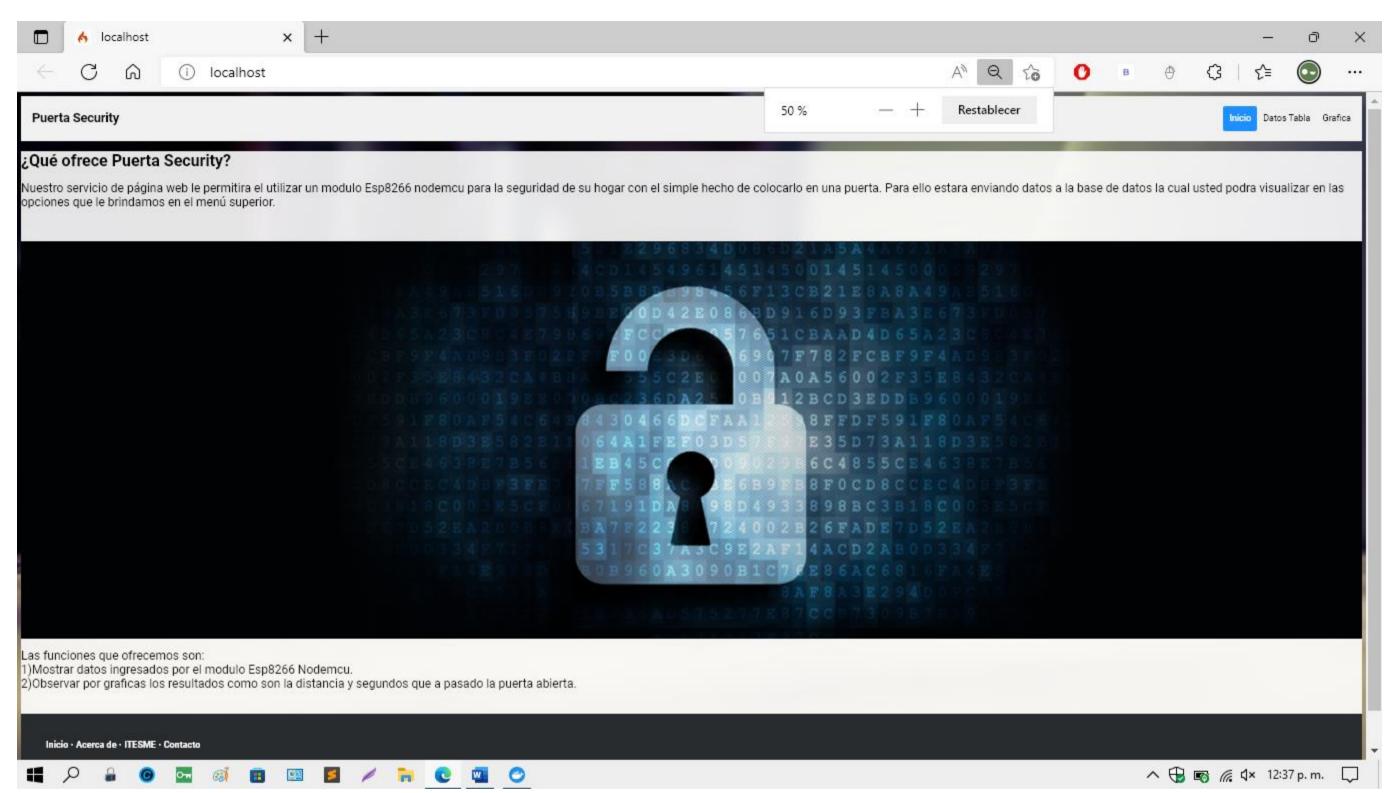
Inicio nos muestra la pestaña principal de la pagina en la que encontraremos información sobre nuestra herramienta, el tecnológico, redes sociales y algunos datos extra.



Aquí se muestran las rutas declaradas en la que cada que seleccionamos una opción diferente en el menú creado con boostrap nos manda a una de estas rutas que cuenta con diferente información cada una.



Pagina de phpMyAdmin en donde se muestra la tabla que utilizamos para guardar los datos.



Inicio de la pagina con información y otra opciones de navegación

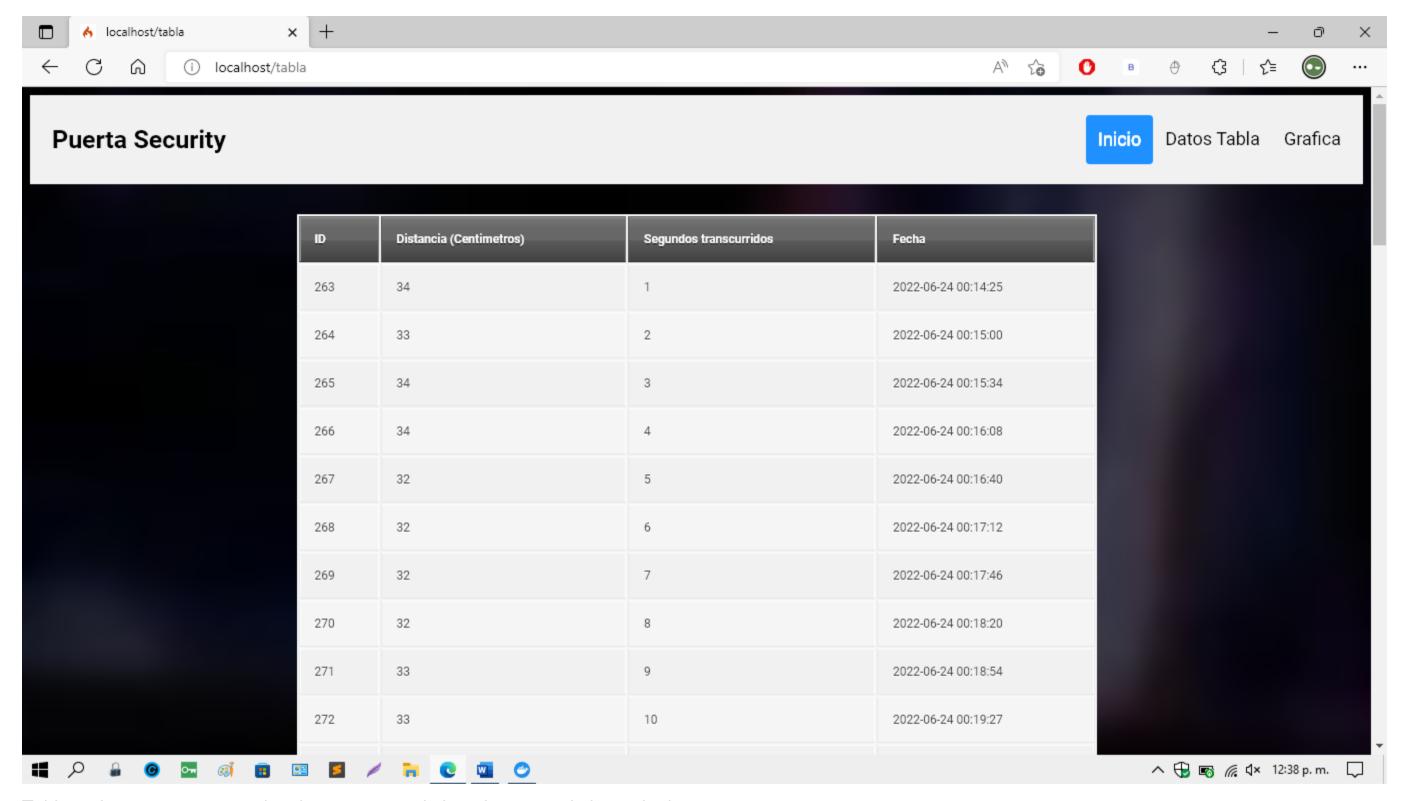
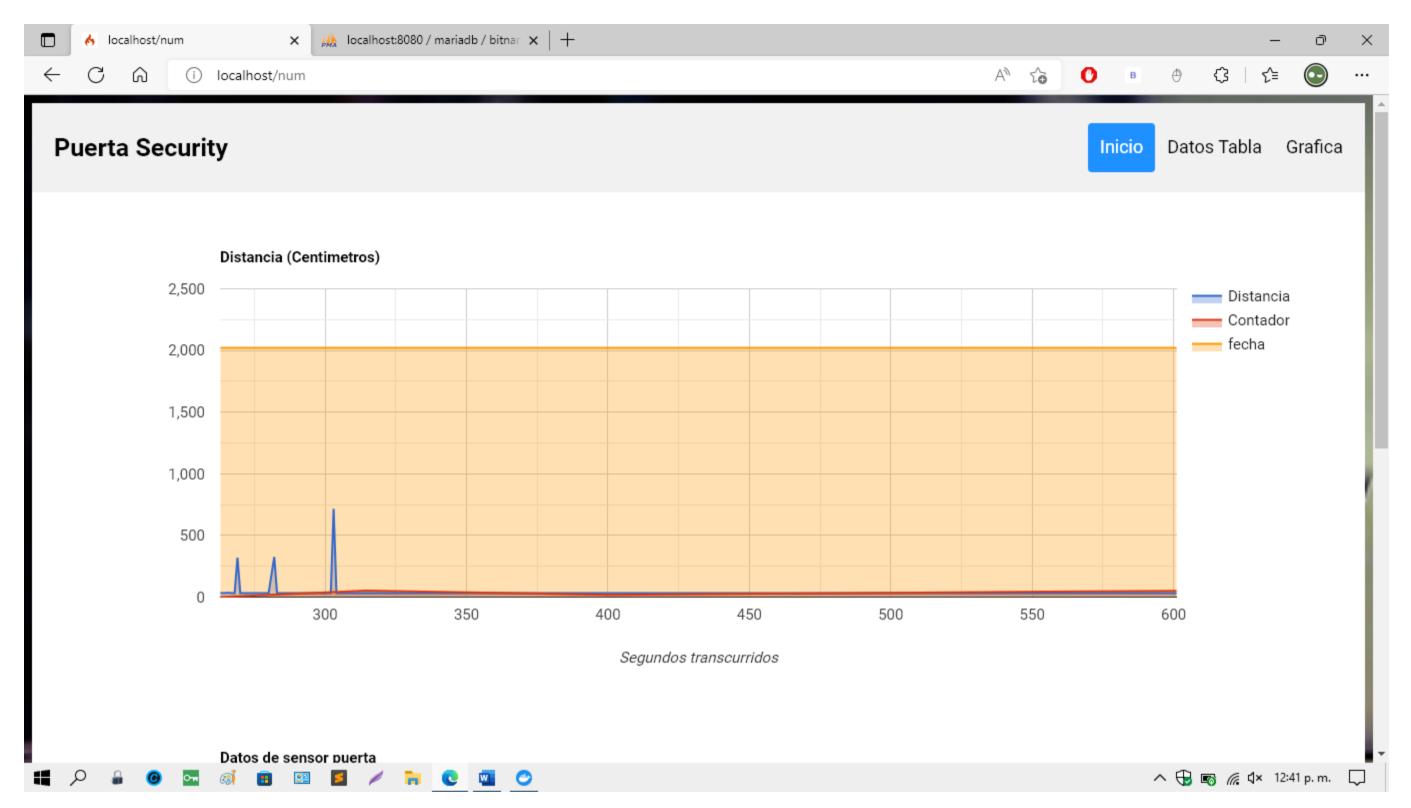
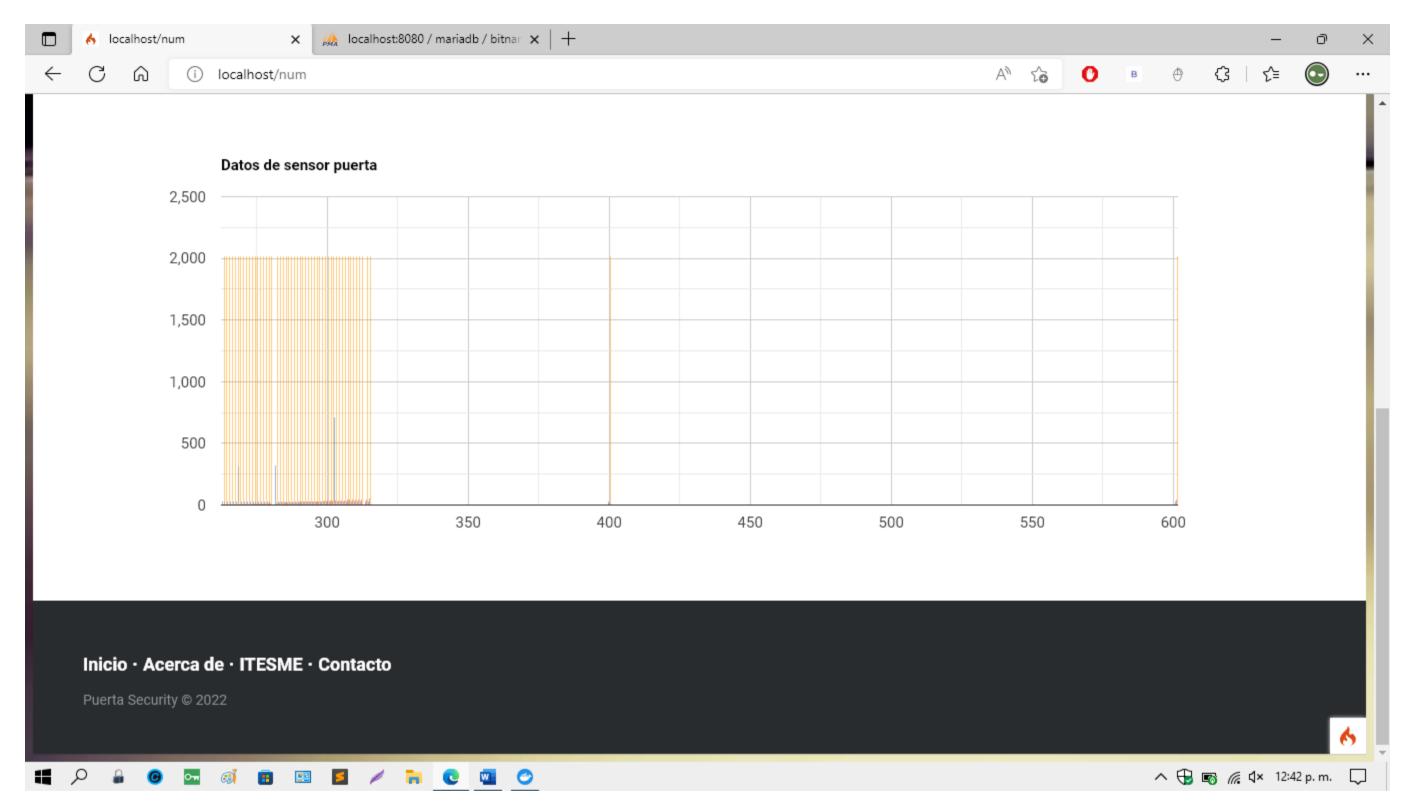


Tabla en la que se muestran los datos que manda la tarjeta esp a la base de datos.



Grafica en la que se muestran los datos de distancia, contador y fecha.



Grafica 2 en la que se muestran los datos anteriores pero de una forma diferente.