6.- Para poder agregar una nueva paquetería es necesario crear la clase concreta de dicha paquetería que hereda la interface de ITipoEmpresa.

Ejemplo:

* Crear el archivo de la empresa UPS.cs
* Heredar la Interface ITipoEmpresa en la clase creada  
  public class UPS : ITipoEmpresa
* Agregar la funcionalidad para cada una de las firmas de la interface

Para agregar el medio de transporte es necesario crear la clase concreta de dicho medio de transporte que hereda de la interface IMediosTransporte

Ejemplo:

* Crear el archivo del medio de transporte Tren.cs
* Heredar la Interface IMediosTransporte

public class Tren: IMediosTrasnporte

* Crear el rango de tiempo de reparto
* Agregar la funcionalidad para cada una de las firmas de la interface

Se debe agregar las siguientes líneas de código en el archivo DeterminaPaqueteria

Ejemplo:

case "UPS":

IPaqueteria = (new UPS());

break;

Se debe agregar las siguientes líneas de código en el archivo DeterminaListPaqueteria

Ejemplo:

case "UPS":

IPaqueteria = (new UPS());

break;

8.- Se utilizaron los patrones de Factory y Chain Responsability.

Factory: Se utilizó para crear las paqueterías

Factory/Interface/

Factory/Clases/

Chain Responsability: Se utilizó para crear los mensajes de salida, así también para calcular el formato de fecha de entrega.

Responsability/Interface/

Responsability/Clases