

Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor:	Yovanni Alvarez Ulloa
Asignatura:	Fundamentos de Programación
Grupo:	7
No. de práctica(s):	1
Integrante(s):	Calderon Almanza Murat, Reyes Abarca Francisco Javier, Ponce de León Reyes Bruno, Velasco Martinez Jesús Josúe, Monter Estrada Alan Ruben
No. de lista o brigada:	Brigada 10
Semestre:	1
Fecha de entrega:	30 de agosto de 2023

Observaciones:		
	CALIFICACIÓN:	

PRACTICA 1 "La computación como herramienta de trabajo del profesional de ingeniería" FP grupo:07 semestre:2024-1

Objetivo

El alumno conocerá y utilizará herramientas de software que ofrecen las Tecnologías de la Información y Comunicación que le permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores con funciones avanzadas.

Actividades

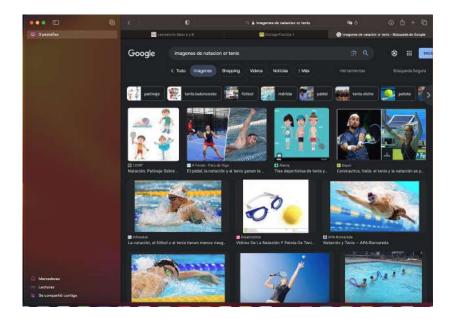
1-Tomar captura de los resultados de las siguientes búsquedas en Google y explicar las diferencias que hay entre cada búsqueda (se puede usar cualquier navegador):

a)

-Imágenes de natación or futbol –tenis



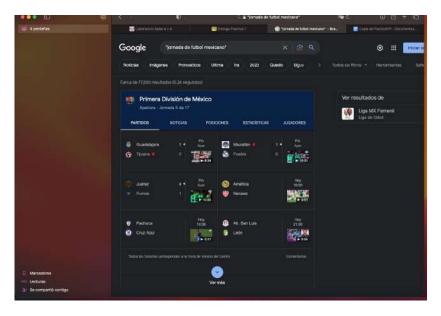
-Imágenes de natación or tenis



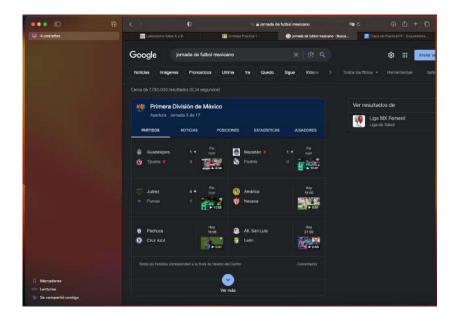
La diferencia entre las busquedas fue que la primera no mostraba resultados de tenis y unicamente futbol y natación mientras que en la segunda si muestra resultados de tenis.

b)

- "jornada de futbol mexicano"



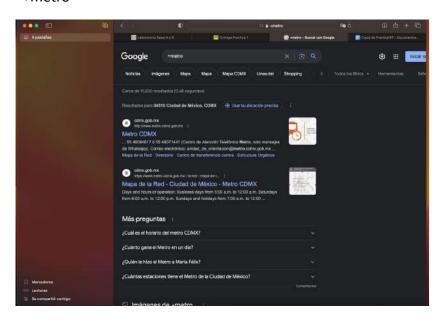
- jornada de futbol mexicano



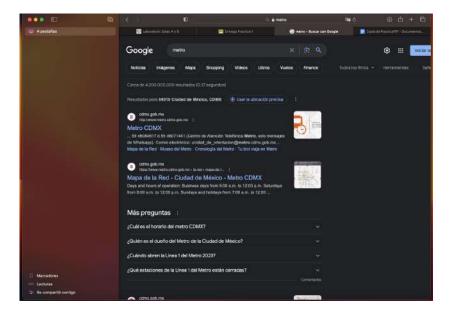
No hay diferencia alguna dentro de las busquedas.

c)

- +metro

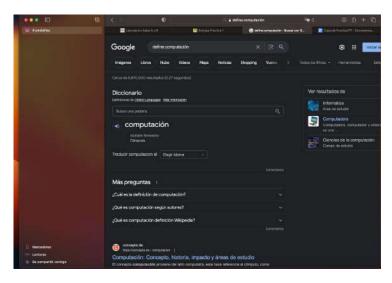


- metro

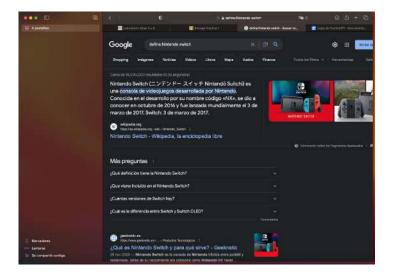


Tampoco existe diferencia entre estas dos busquedas

d) -define:computación



- define:Nintendo switch



- Nintendo Switch



Cuando escribimos primero define: seguido de lo que queremos buscar nos brinda una definición más detallada de el sujeto pero si unicamente buscamos el sujeto nos arroja las páginas más famosas

e)

- olimpiadas 68

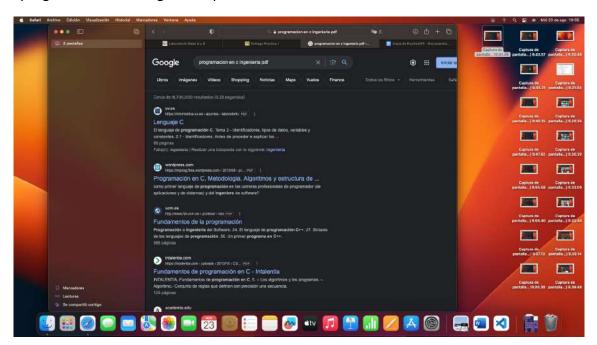


- site:olympics.com ~olimpiadas 68..72

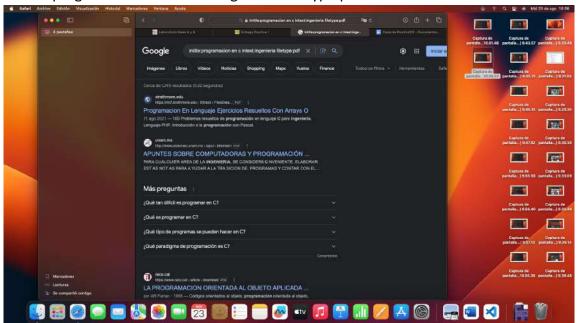


En la primera busqueda nos da un resultado especifico de las olimpiadas del 68 como su historia y demás pero en la segunda habla generalmente de las olimpiadas.

- programacion en c ingenieria pdf

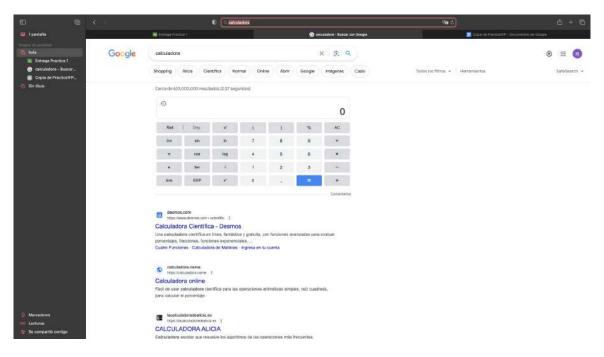


- intitle:programacion en c intext:ingenieria filetype:pdf



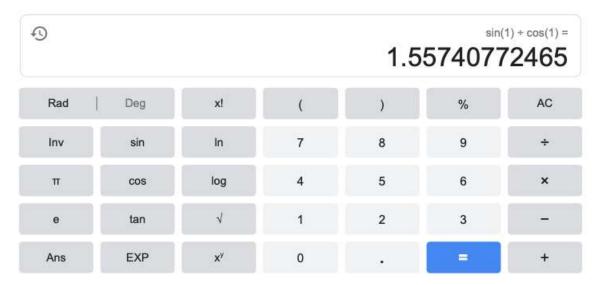
La diferencia entre ambas es que uno muestra directorios generales de facultades de ingeniería el segundo habla de apuntes y demás así como definiciones de lenguaje C

- 2-Escribir en el buscador la palabra calculadora:
- a) mostrar la captura de lo que arroja la búsqueda



b) realizar la operación sin(1) + cos(0) y mostrar el resultado

Cerca de 684,000,000 resultados (0.31 segundos)

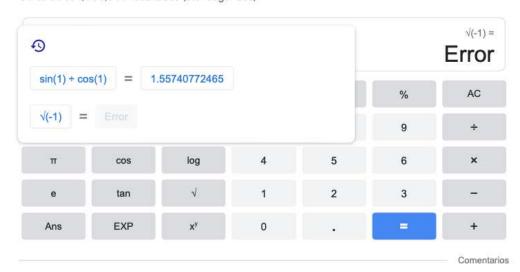


c) realizar la operación $\sqrt{-1}$ mostrar el resultado

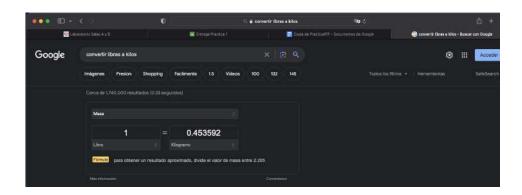


d) darle un clic al tomar captura y describe lo que sucede.

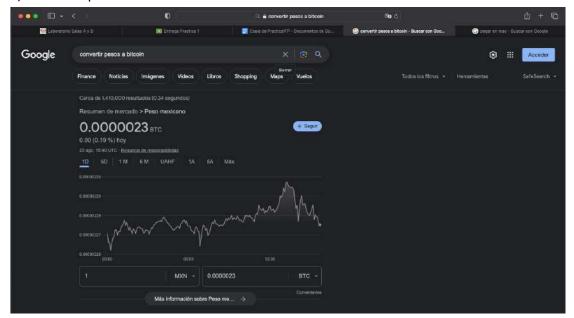
Cerca de 684,000,000 resultados (0.31 segundos)



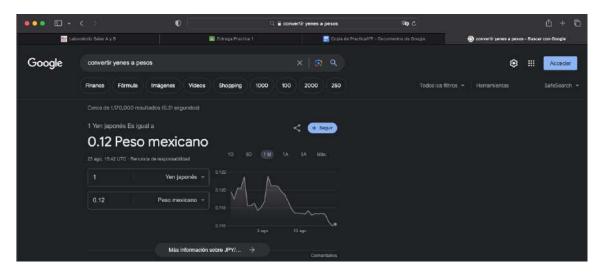
- 3-Escribir en el navegador de google y tomar captura de los resultados:
- a) convertir libras a kilos



b) convertir pesos a bitcoin



c) convertir yenes a pesos



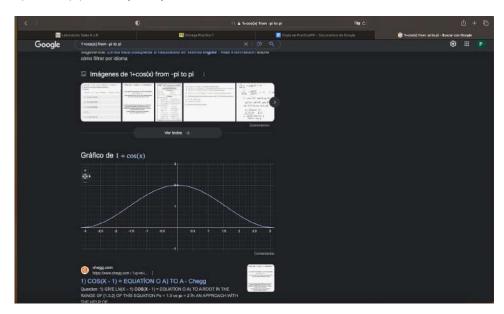
Explicar qué es lo que sucede con las búsquedas.

Lo que sucede con las búsquedas es que , al ingresar en el buscador la conversión que se desea hacer, google lanza como resultado la equivalencia entre la unidad que se desea convertir a la que se desea convertir. Si no ingresas la cantidad que deseas convertir, Google muestra la equivalencia entre unidades cuando la unidad a convertir vale 1. Por ejemplo, al buscar la equivalencia entre yenes y peses mexicanos, y no poner la cantidad de yenes a convertir, se muestra a cuanto equivale un yen a peses mexicanos

- 4-Escribir en el buscador y tomar la captura del resultado de:
- a) sin(x) from -pi to pi



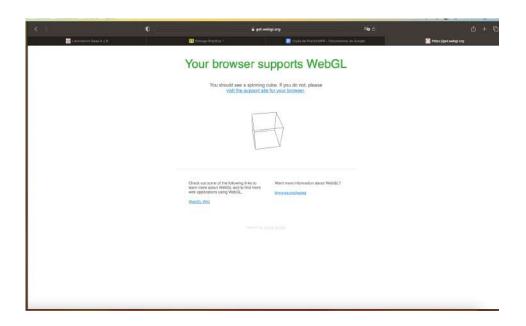
b) 1+cos(x) from -pi to pi



c) Escribir webGL y entrar en el link

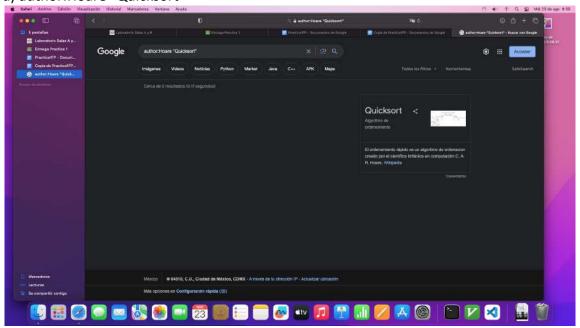
Describa lo sucedido en las búsquedas.

En la página lo único que se se observa es un cubo girando horizontalmente.

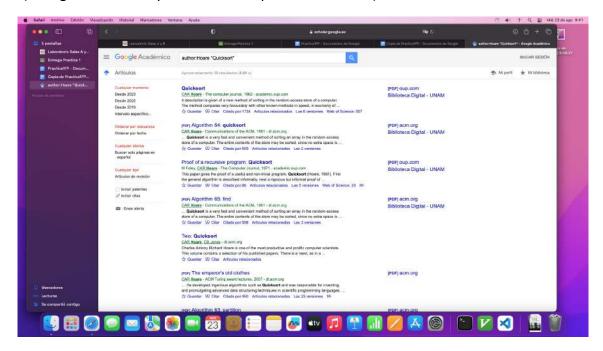


5- Escribir en el navegador de google y tomar captura de:

a) author: Hoare "Quicksort"



b) Google académico y realizar la búsqueda del inciso a)



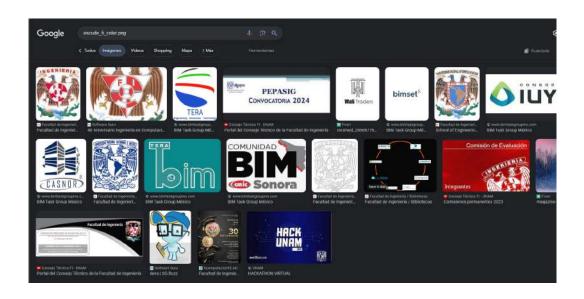
Explicar las diferencias de ambas búsquedas.

Cuando se realiza la busqueda en el navegador de google no aparece ningun resultado al que se pueda ingresar, mientras que aun lado se puede apreciar que esta la definicion de lo que se busco dada por wikipedia.

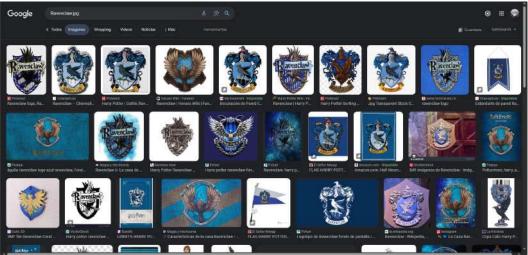
Por otro lado, en google academico si aparecen muchos resultados de archivos los cuales contienen material didactico referente a la busqueda author:Hoare "Quicksort".

6-El profesor dará a cada equipo una serie de imágenes, con ella hacer la búsquedas de dichas imágenes, tomar capturas y explicar las diferencias entre las búsquedas de las imágenes.







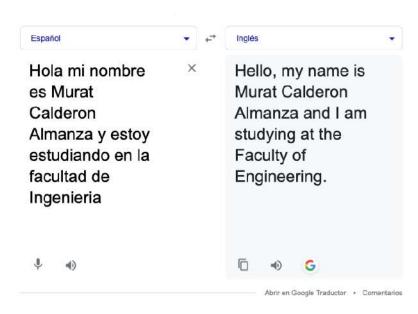


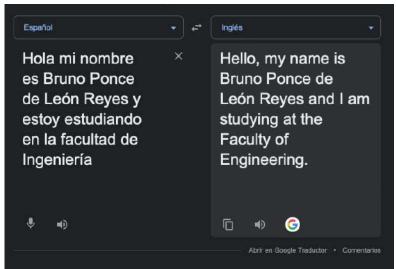
En todos los casos encontraba logos del objeto de búsqueda siendo distinto esto hasta

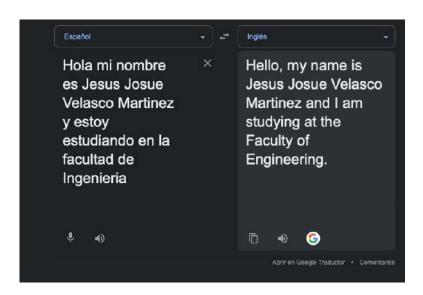
cierto punto con el escudo de la facultad que encontró imágenes relacionadas con la facultad de ingeniería.

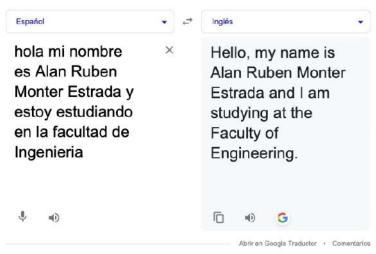
7-Utilizar Google traductor para transferir la siguiente frase "Hola mi nombre es Nombre de cada integrante y estoy estudiando en la facultad de Ingeniería" en los siguientes idiomas, además tomar captura de cada nombre

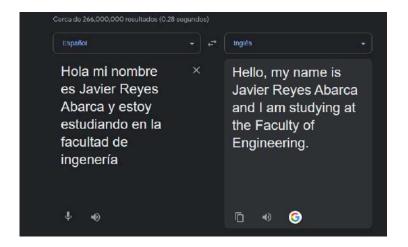
a) Inglés





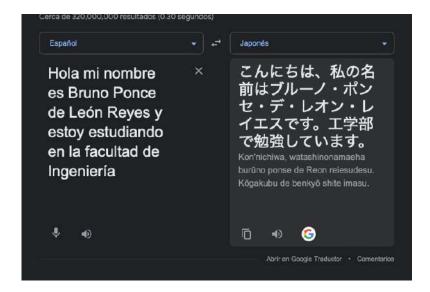


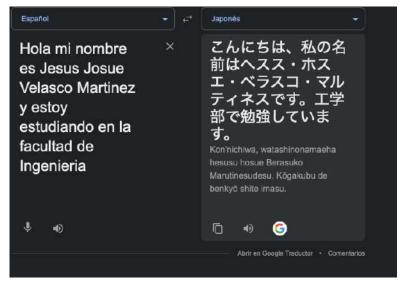




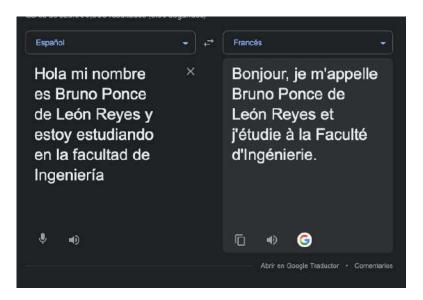
b) Japonés

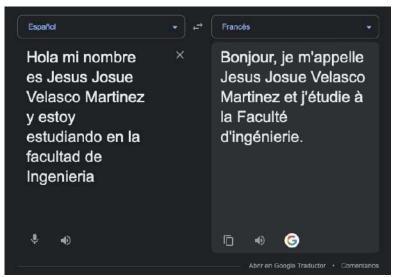


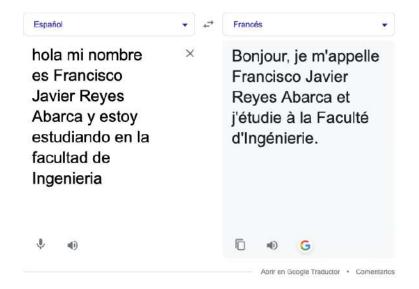


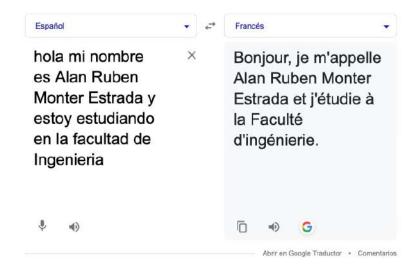








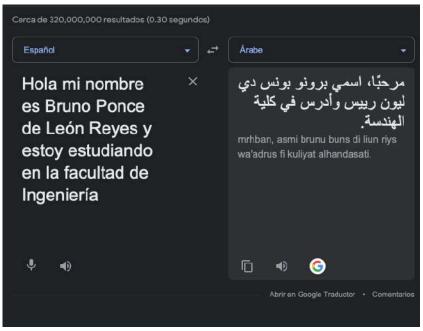




d) Árabe



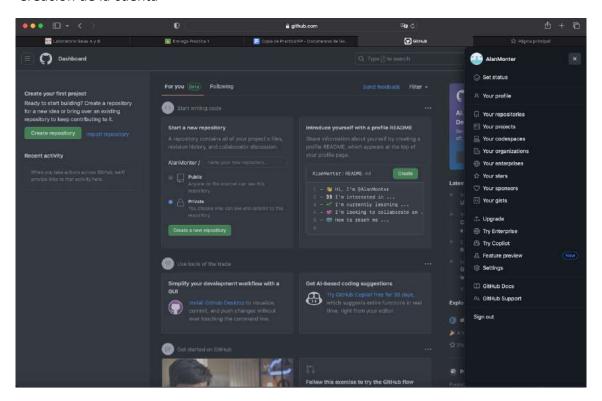


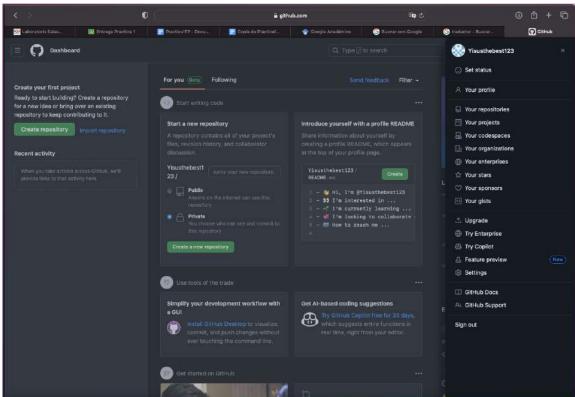


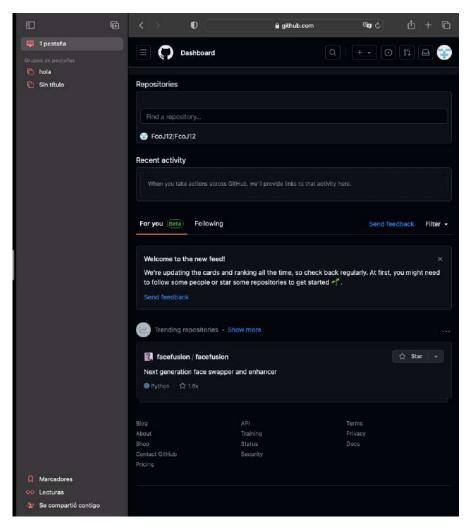


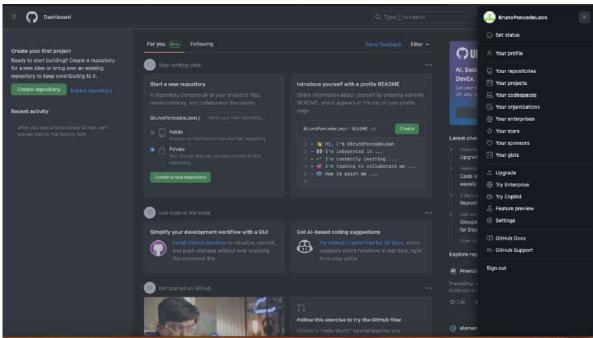
8-Cada integrante deberá crear una cuenta de github como se muestra en la actividad del manual de prácticas, página 20, se entregará captura:

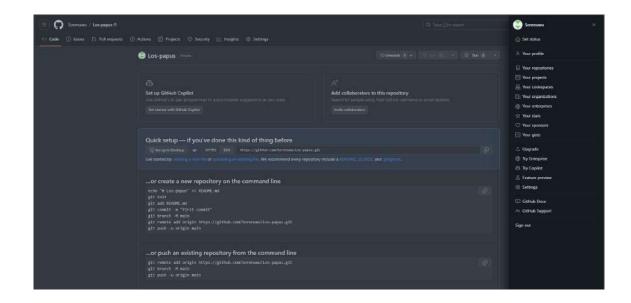
-Creación de la cuenta



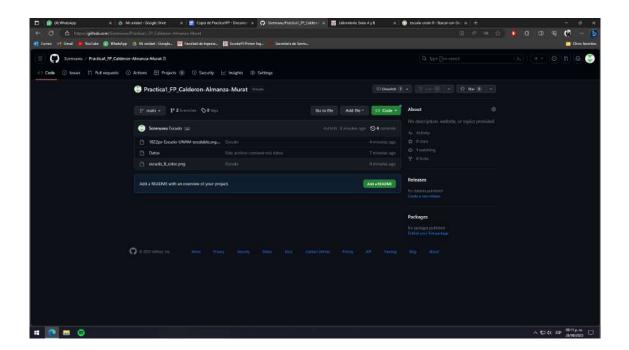


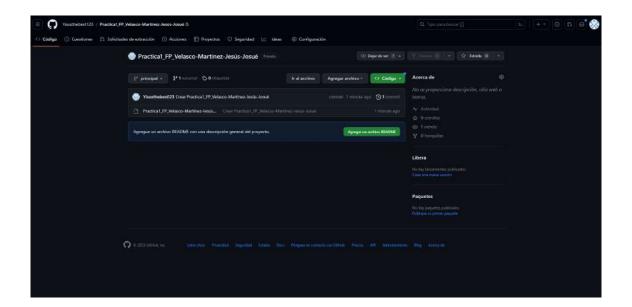


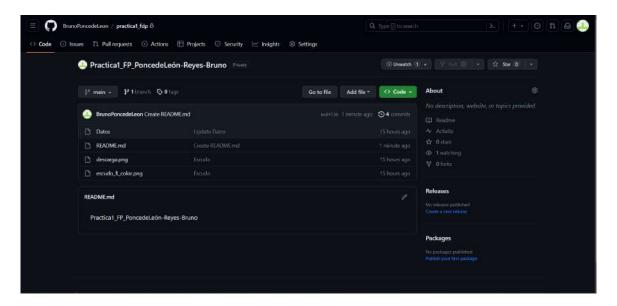


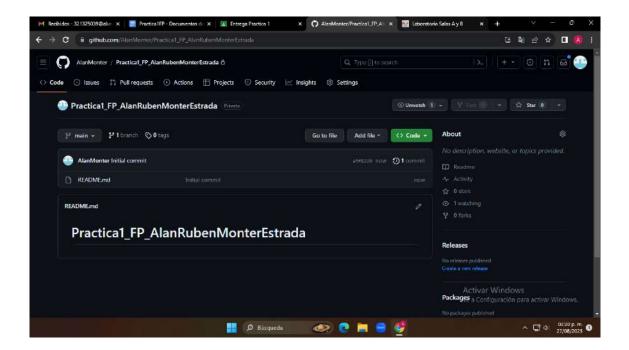


-Creación de un nuevo Archivo con nombre Practica1_FP_Nombre del alumno









-Actividad Final de la página 27

