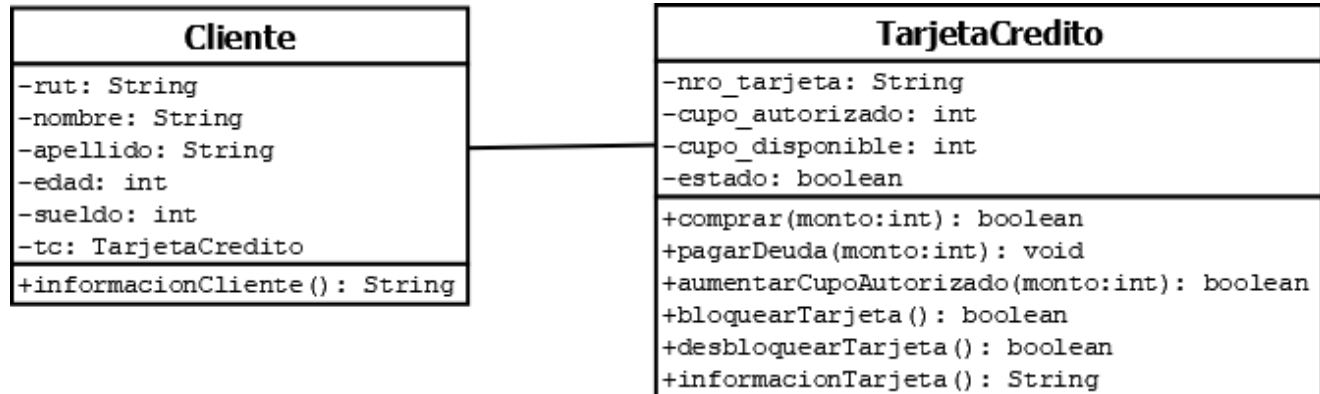


Práctica JAVA – Fundamentos POO

Desarrollar un proyecto en NetBeans, codificando las siguientes clases.



Debe agregar a su estructura los constructores según sea necesario, accesadores y mutadores.

Métodos Custom:

comprar: este método permite realizar una compra, para esto se debe validar que el monto ingresado sea menor o igual al saldo actual de la tarjeta actualmente. Si la condición se cumple se deberá actualizar el saldo y retornar verdadero. Si la compra no se puede realizar deberá retornar falso.

pagarDeuda: este método permite pagar la tarjeta de crédito y recuperar el saldo.

aumentarCupoAutorizado: este método permite aumento el cupo autorizado solo si la tarjeta esta activa.

bloquearTarjeta: este método permitirá bloquear la tarjeta solo si su estado es activo.

desbloquearTarjeta: este método permitirá desbloquear la tarjeta solo si su estado actual es bloqueado.

informacionSaldo: este método deberá entregar la siguiente información.

- Nro. Tarjeta: 1111-2222-3333-4444
- Cupo Autorizado: \$ 2.500.000
- Cupo Disponible: \$ 1.500.000
- Estado: Habilitada

informacionCliente: este método deberá entregar la información de la siguiente forma:

- Rut: 123456789
- Nombre: Aquiles Bairo
- Edad: 25 años
- Sueldo: \$ 1500000
- Nro. Tarjeta: 1111-2222-3333-4444
- Cupo Autorizado: \$ 2.500.000
- Cupo Disponible: \$ 1.500.000
- Estado: Habilitada