



Práctica JAVA – Fundamentos POO

Desarrollar un proyecto en NetBeans, codificando las siguientes clases.

Cliente	TarjetaCredito
-rut: String -nombre: String -apellido: String -edad: int	-nro_tarjeta: String -cupo_autorizado: int -cupo_disponible: int -estado: boolean
-sueldo: int -tc: TarjetaCredito	+comprar(monto:int): boolean +pagarDeuda(monto:int): void
+informacionCliente(): String	<pre>+aumentarCupoAutorizado(monto:int): boolea: +bloquearTarjeta(): boolean +desbloquearTarjeta(): boolean +informacionTarjeta(): String</pre>

Debe agregar a su estructura los constructores según sea necesario, accesadores y mutadores.

Métodos Custom:

comprar: este método permite realizar una compra, para esto se debe validar que el monto ingresado sea menor o igual al saldo actual de la tarjeta actualmente. Si la condición se cumple se deberá actualizar el saldo y retornar verdadero. Si la compra no se puede realizar deberá retornar falso.

pagarDeuda: este método permite pagar la tarjeta de crédito y recuperar el saldo.

aumentarCupoAutorizado: este método permite aumento el cupo autorizado solo si la tarjeta esta activa.

bloquearTarjeta: este método permitirá bloquear la tarjeta solo si su estado es activo.

desbloquearTarjeta: este método permitirá desbloquear la tarjeta solo si su estado actual es bloqueado.

informacionSaldo: este método deberá entregar la siguiente información.

Nro. Tarjeta: 1111-2222-3333-4444
Cupo Autorizado: \$ 2.500.000
Cupo Disponible: \$ 1.500.000

• Estado: Habilitada

informacionCliente: este método deberá entregar la información de la siguiente forma:

Rut: 123456789Nombre: Aquiles Bailo

Edad: 25 añosSueldo: \$ 1500000

Nro. Tarjeta: 1111-2222-3333-4444
Cupo Autorizado: \$ 2.500.000
Cupo Disponible: \$ 1.500.000

• Estado: Habilitada